

std::true_type

```
absl::random_internal
::is_urbg< URBG, absl
::enable_if_t< std::is
_same< typename URBG::result
_type, typename std::decay
< decltype((URBG::min)())>::
type >::value >, absl::enable
_if_t< std::is_same< typename
_URBG::result_type, typename std
::decay< decltype((URBG::max)())>
::type >::value >, absl::enable_if
_t< std::is_same< typename URBG::result
_type, typename std::decay< decltype(std
::declval< URBG >())>::type >::value > >
```