

Eigen::internal::SparseLUImpl  
::relax\_snode

```
graph LR; A["Eigen::internal::SparseLUImpl::relax_snode"] --> B["Eigen::PlainObjectBase::setConstant"]; A --> C["Eigen::PlainObjectBase::setZero"]
```

Eigen::PlainObjectBase  
::setConstant

Eigen::PlainObjectBase  
::setZero