

Eigen::BlockSparseMatrix  
::setBlockLayout



```
graph LR; A["Eigen::BlockSparseMatrix::setBlockLayout"] --> B["Eigen::BlockSparseMatrix::innerBlocks"]; A --> C["Eigen::BlockSparseMatrix::outerBlocks"];
```

Eigen::BlockSparseMatrix  
::innerBlocks

Eigen::BlockSparseMatrix  
::outerBlocks