Docker

前言

想像你現在是接外包案子的工程師,常常因為顧客需求不同,系統版本不同,常常會在系統上安裝虛擬主機(Virtual Machine),有了虛擬化的技術,軟體相容性變得不再是問題。

然而,電腦裡有著各式各樣的虛擬作業系統,若要同時執行多個虛擬主機顯然會降低系統校能,因此 Docker就出現了,其目標是實作輕量級的作業系統虛擬化解決方案。

Docker是甚麼: Build, Ship, and Run Any App, Anywhere.

- Docker 是一個開源專案,提供開發、轉移和執行應用程式。Docker讓應用程式可以獨立於 infrastructure中,提高交付的速度。
- 透過作業系統(Linux為其原生) · 建立多個虛擬的實例(instances) · 有獨立的函式庫及獨立的 shell · 並彼此隔離。
- Docker將應用程式獨立於Container當中,省去搭建作業系統的成本,使得程式運行更快速。
- 假設在不同的平台上都安裝了Docker的應用程式,就可以將自己開發的程式用Container打包起來,快速移植到另一個平台。

Docker 三要件

1. Image:

是一個可以獨立執行的輕量級套件,其包含所有執行程式所需要的函式庫、環境變數與設定檔等,R/O。

可以把它想成是 VM的 Guest OS (安裝在虛擬機上的作業系統)。

2. Container

Image 可以創造出多個不同的 Container · 可以被啟動、開始、停止、刪除 · 並且是互相分離。 Container 在啟動的時候會建立一層在最外 (上)層並且是讀寫模式 (R\W)。

3. Repository

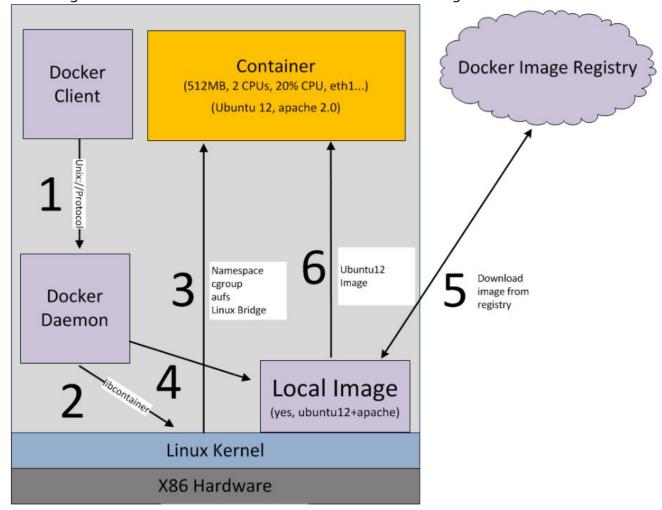
是集中存放 Image 檔案的場所(Docker Hub),每個檔有不同的標籤(tag)。 分為公開倉庫(Public)和私有倉庫(Private)兩種形式。

Docker Architecture

Docker使用client-server architecture。組成包含Docker client、daemon與registries。

- Docker client主要是提供指令操作,透過REST API的方式與Docker daemon溝通。
- Docker daemon負責管理Docker物件,包含images、containers、網路狀況等。

• Docker registries如同上面提到,就是遠端伺服器,必要時會將image載入於本機中。



Linux Server

VM & Docker 差異

- 1. VM:實作在硬體層之上,為了建立可以執行整套作業系統的sandbox
- 需要安裝OS
- VM 開機需要花一點時間
- 完全的把系統的硬體資源隔離
- 佔用硬碟的容量較大
- 2. Docker:實作在作業系統層之上,將程式所需的程式碼、函式庫、環境配置檔都打包
- 直接從 Docker Hub Pull 作業系統的 Image
- 不用開機, 啟動速度快
- 底層還是使用作業系統的 Kernel

● 佔用硬碟的容量較小



簡單範例

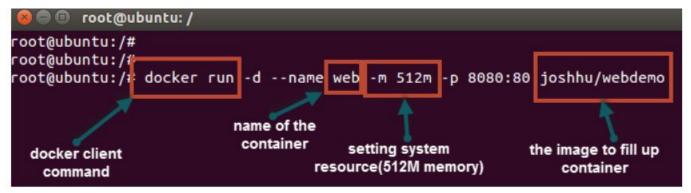
1. 先確定環境是否可執行

docker version

```
noot@ubuntu: /
root@ubuntu:/#_
root@ubuntu:/# docker version
Client version: 1.5.0
Client API ve<mark>rsion: 1.1</mark>7
Go version (client): go1.4.1
Git commit (client): a8a31ef
OS/Arch (client): linux/amd64
Server version: 1.5.0
Server API version: 1.17
Go version (server): go1.4.1
Git commit (server): a8a31ef
coteubuntu./# lch rolease -r
Release:
                14.10
                     👈 eth0
          Link encan: Ethernet Hwaddr 00:0c:29:8b:e4:58
eth0
          inet addr:192.168.1.103 Bcast:192.168.1.255 Mask:255.255.255.0
          inet6 addr: fe00::20c:20ff:fe8b:e458/64 Scope:Link
          UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
          RX packets:10422 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:3629 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:2519934 (2.5 MB) TX bytes:409113 (409.1 KB)
root@ubuntu:/#
```

2. 輸入指令,呼叫daemon

docker run -d --name web -m 512m -p 8080:80 joshhu/webdemo



unix://var/run/unix.sock



3. 如果這個joshhu/webdemo影像檔沒有在本機,就會先去下載,下載回來後,再填入空的 Container web中。

```
🚳 🖨 📵 root@ubuntu: /
root@ubuntu:/# docker images
REPOSITORY
                                         IMAGE ID
VIRTUAL SIZE
root@ubuntu:/# docker run -d --name web -m 512m -p 8080:80 joshhu/webdemo
Unable to find image 'joshhu/webdemo:latest' locally
Pulling repository joshhu/webdemo
a3574f323972: Pulling image (latest) from joshhu/webdemo, endpoint: https://regi
a3574f323972: Download complete
511136ea3c5a: Download complete
f3c84ac3a053: Download complete
a1a958a24818: Download complete
9fec74352904: Download complete
d0955f21bf24: Download complete
1214be61bcaa: Download complete
                                                        no local image
45ad00454734: Download complete
                                                     download from registry
8be3dadcb43a: Download complete
2d4173730925: Download complete
e8f612e3238f: Download complete
d11f03cd837d: Download complete
8abfc77aac61: Download complete
d1dfd8@f5ed9: Download complete
Status: Downloaded newer image for joshhu/webdemo:latest
9738c5c00c07ef0534267e657e609460bf360147bf73970799c374e28bcb7441
root@ubuntu:/#
```

4. 注意 - Container的ID及名稱

在Docker執行時,如果你沒有使用–name <名稱>的參數,Docker會主動幫這個Container取一個名稱。而不管有沒有命名,一定會產生一個全世界獨一無二的Container id。

