Protocole de transfert de données

Requête au serveur

Toutes les requêtes doivent suivre le format suivant:

```
{
    "Sid" : "",
    "Type" : "",
    "Query" : {queryObject}
}
```

- Sid peut être vide si l'utilisateur n'est pas connecté, correspond a l'id de session
- Type correspond au type de requête
- Query contient l'objet json des données de la requête

Réponse

```
{
    "Type" : "",
    "Time" : 0,
    "Status" : 0,
    "Error" : "",
    "Answer" : {answerObject}
}
```

- Id correspond l'id de la reponse
- Type correspond au type de réponse
- Time correspond a la date de génération de la reponse (timestamp)
- Status correspond au code de status de la requête, permet de voir si une erreur a eu lieu ou non
- Error correspond au message d'erreur lié a la requête en cas d'erreur
- Answer contient l'objet json contenant les données de la réponse, peut être vide en cas d'erreur.

Requêtes

Demande de connexion à un compte utilisateur

Type: "connect"

```
{
    "Login" : "",
    "Password" : ""
}
```

Reponse: "connectAnswer"

Demande de déconnexion d'un utilisateur

Type: "disconnect"

```
{
}
```

Utilise le SID de la requête
 Reponse: "disconnectAnswer"

Enregistrement d'un utilisateur

Type: "registerUser"

```
{User}
```

Transmet un utilisateur comme objet de requête.

Les champs requis sont: Name, FirstName, Login, Password, Birth.

Les autres champs seront ignorés par le serveur et ne sont donc pas indispensables.

Réponses

Réponse de connexion d'utilisateur

Type: "connectAnswer"

```
{
    "Login" : "",
    "Sid": "",
}
```

Réponse de déconnexion d'un utilisateur

Type: "disconnectAnswer"

```
{
}
```

Réponse d'enregistrement d'un utilisateur

Type: "registerUserAnswer"

```
{
    "Registered" : bool,
    "Cause" : ""
}
```

Renvoie true dans "Registered" si l'utilisateur a bien été enregistré. False en cas d'erreur. Si false, cause contiendra un mot clé permettant de comprendre l'erreur:

- Login: Le login est déjà utilisé.
- Password: Le mot de passe est invalide, ou trop court (mini 4 caractères)