

Atividade Curricular em Cultura e Extensão

Nathan Benedetto Proença

7 de março de 2016

1 Objetivo

O objetivo da atividade curricular é melhorar meu nível como programador competitivo. A principal ideia para tornar isso possível é tornar sistemático meus treinos, a fim de evitar complicações e facilitar o estudo em si. Com mais disciplina também posso melhor gerenciar minhas tarefas que não estejam relacionadas com programação competitiva e assim ter exclusividade no tempo investido nos treinos.

2 Tarefas

Pretendo garantir 5 horas por semana de simulado, durante todo o semestre. Como são 19 semanas letivas, isso vai totalizar 95 horas apenas em competições. Para dar margem a possíveis imprevistos, irei me comprometer com 90h em provas. Esse vai ser o grosso do treino, por três motivos:

1. Fazer diversos simulados evita que eu limite os conteúdos que eu treino a tópicos que eu já tenho destreza, sendo uma forma natural de conhecer novos problemas, técnicas e aplicações de algoritmos.
2. Simulados são uma forma simples e viável de sempre ter problemas a serem resolvidos, o que evita inércia.
3. São uma forma fácil de comprovar as horas de comprometimento. Não vejo como, por exemplo, comprovar que houve tempo investido em estudo ou em resolução de problemas, pois mesmo produzindo material, é altamente questionável quantas horas foram envolvidas naquela tarefa.

3 Acompanhamento

Irei atualizando nesta página <http://nathanpro.github.io/mac0214/>. Lá irei mostrar os contests que participei, problemas avulsos resolvidos e qualquer material que eu produza sobre o assunto. Para facilitar meu controle e minha motivação, há um contador regressivo que soma as horas de cada contest que

eu participei, e irei mantê-lo atualizado. Ele irá chegar no zero quando eu completar as 90h que eu mencionei acima.