

UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA MECATRÔNICA
FACULDADE DE ENGENHARIA MECÂNICA

NATHAN BERNARDES CAMPOS

Sistemas Digitais para Mecatrônica:
Exercício 01 Semana 07

Uberlândia

2025

Resumo

- *O que é UX e UI ?*

UX é a basicamente algo comum entre as necessidades do usuário, necessidades do negócio e viabilidade do produto. E UI (User Interface) é como os usuários vão ver e utilizar o produto. O profissional de UI é focado em cores, tipografia, micro-interações, estilos e pixel perfect. User Experience (UX) é um processo de pesquisar, desenvolver e refinar todos os aspectos da interação com o produto, para garantir atender as expectativas do usuário, ou seja a apresentação do produto. O Designer de Interface é responsável por toda a parte visual do produto, desempenham também pesquisas de interface, branding, visual guide line, responsividade, protótipo entre outras. Um bom Designer de Produto, envolvem UX e UI juntos, entendendo a importância dos dois. Assim, melhora o entendimento do público-alvo, resultados mais rápidos e desenvolvimento.

- *Básico de UI, UX e Designer de Produto*

UI é a Interface de Usuário, e tem como principal foco o aspecto visual da interface para o usuário, abordando principalmente elementos visuais como botões, imagens e animações. O trabalho de um UI Designer é desenvolver os elementos visuais de uma aplicação, e são designer gráficos que estão preocupados em criar um produto visualmente satisfatório e atendendo o tema da interface.

Enquanto, UX é a Experiência do Usuário, que tem como objetivo melhorar toda a experiência do usuário como todo, passando por todos os aspectos. Trata-se de como o usuário se sente durante a interação com o produto. Um bom UX envolve uma navegação intuitiva, acessibilidade, e

satisfação geral, garantindo que o usuário alcance seus objetivos de maneira eficiente. O foco está em resolver problemas reais e proporcionar uma experiência agradável. Um UX Designer é responsável pela satisfação do usuário com o produto e determina a estrutura e funcionalidade do produto. O principal papel de um UX Designer é garantir que o produto criado é agradável, acessível, e importante para o usuário final.

Designer de Produto consiste em todo os aspectos na produção do produto, ou seja, engloba todos os elementos de UX e UI para a criação do produto. O Design de Produto envolve diversas tarefas como pesquisa, desenvolvimento, imaginação e criação de produtos que atendem o problema específico do usuário. Um bom Designer de Produto entende as necessidades e antecipa o uso para o produto.

Compreender os conceitos de UI, UX e Design de Produto é fundamental para quem deseja criar aplicações modernas e centradas no usuário. Esses conhecimentos permitem desenvolver produtos digitais mais intuitivos, eficientes e alinhados com as expectativas dos usuários.