**Candidati:** Simone Riva, Nathan Chiarani  
**Azienda:** Scuola Arti e Mestieri Trevano  
**Periodo:** 09.09.2022 – 23.12.2022  
**Presentazione:** 13.01.2023 oppure 20.01.2023

**Situazione iniziale**

Per questo progetto, abbiamo deciso di realizzare un gioco programmato con Unity.  
Questo progetto nasce perché ci piace programmare videogiochi e ne volevamo programmare uno con Unity.  
Al momento esistono già giochi simili a quello che vorremmo ideare noi, però noi vorremmo ideare una versione completamente diversa da quelle già presenti online.  
in breve: questo lavoro è incentrato principalmente sul far divertire gli utenti grazie a questa nostra passione di programmare videogiochi.

**Attuazione**

Per questo progetto, saranno necessarie delle conoscenze di base di Unity.

Seguendo i requisiti impostati da noi, per questo progetto è stato indispensabile organizzarci per dividerci le varie parti del progetto per poter restringere il tempo e starci con le consegne.

Nel gioco saranno implementati vari oggetti, ognuno con un compito ben preciso, che porterà il giocatore a ragionare pur comunque divertendosi.

Il gioco propone vari livelli, ognuno con caratteristiche diverse che non faranno annoiare il giocatore durante la sua esperienza di gioco.

**Risultati**

Questo gioco è realizzato da zero con un motore grafico (Unity). Non avendo seguito un vero e proprio modulo legato ad esso ma un semplice corso di due giorni, sarà una cosa nuova anche per noi.