Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 30.09.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20 – 8:50 | **Teoria**  La prima parte della prima ora di lezione abbiamo guardato un ppt sulla gestione progetti (Qualità e testing) |
| 8:50 – 10:50 | **Documentazione**  Per le due ore successive ho aggiunto alla documentazione tutti i test case per il punto 5.1 (Protocollo di test) |
| 10:50 – 13:15 | **Accesso a Unity**  In questa ultima parte della mattinata ho effettuato l’accesso a Unity per poter iniziare il progetto vero e proprio, ho lasciato il PC acceso anche in pausa per poter finire l’accesso. |
| 13:15 – 14:25 | **Programmazione prima persona + Documentazione**  In questo inizio pomeriggio ho iniziato e finito la programmazione della visuale in prima persona per il personaggio |
| 14:20 – 14:45 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho aggiornato il diario riguardante i passi svolti durante la giornata |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Oggi ho lavorato meno per un problema di lentezza dell’accesso di Unity |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono leggermente indietro rispetto al Gantt per il problema di accesso a Unity |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Iniziare e finire movimento personaggio * Completamento labirinti * Inserimento personaggio nei labirinti * Documentazione * Diario |