Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 07.10.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20 – 8:40 | **Consigli Unity**  La prima parte della prima ora di lezione siamo andato da Palucci per dei consigli riguardante la struttura di cartelle e oggetti di Unity |
| 8:40 – 9:05 | **Teoria**  Per il resto della prima ora abbiamo visto un ppt riguardante il modello agile con il Kanban e lo Scrum |
| 9:05 – 10:30 | **problema con prima persona + movimento**  dopo aver fatto teoria ho iniziato la programmazione del movimento, ho avuto un problema con la prima persona che aveva smesso di funzionare e mi ha occupato gran parte della mattinata senza riuscire a risolverla |
| 10:30 – 11:05 | **raccolta immagini biomi**  Ho deciso di fare una pausa dalla programmazione e ho raccolto le immagini per i tre livelli |
| 11:05 – 13:20 | **Risoluzione prima persona e movimento**  In questa ultima parte di mattinata e inizio pomeriggio sono riuscito a risolvere il problema riguardante il movimento e la prima persona del personaggio. |
| 13:20 – 14:20 | **installazione e registrazione movimento**  per registrare il movimento del personaggio ho installato un software per la registrazione chiamato debut |
| 14:20 – 14:30 | **Documentazione**  Oggi ho fatto poca documentazione perché avevo poco lavoro pratico da svolgere |
| 14:30 – 14:45 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho svolto il diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Oggi ho avuto un problema con ilo movimento e la prima persona in Unity |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Ho recuperato il ritardo e sono giusto con i tempi |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Inizio decorazione labirinti * Inserimento mostri * Documentazione * Diario |