Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 14.10.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20 – 11:35 | **programmazone vite e mostro**  Per tutta la mattina mi sono concentrato sulla programmazione delle vite e dei mostri, ho avuto alcuni problemi che mi hanno rallentato tra cui:   * Non modificava l’immagine delle vite * Il personaggio si spostava da solo dopo la collisine ed era inutilizzabile * Il mostro dopo la prima collisione si fermava * Il personaggio non perdeva vite |
| 13:15 – 13:30 | **teoria activity e swimlanes**  In questa prima parte del pomeriggio abbiamo visto un ppt sull’activity diagram e sugli swimlanes |
| 13:30 – 14:20 | **programmazione vite (da finire) e mostro (finito)**  Oggi pomeriggio ho ripreso la programmazione delle vite del personaggio e del mostro, ho risolto i seguenti problemi:   * Movimento all’indietro risolto * Inseguimento continuo del mostro * Perdita vite personaggio   Non sono riuscito a riselvere:   * Modifica dell’immagine delle vite |
| 14:20 – 14:45 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho svolto il diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| * Oggi ho avuto un problema con gli script delle vite e del movimento, ho quasi risolto tutto * Inoltre lo script della prima persona non funzionava più quando lo abbiamo inserito nel progetto finale. (ci stiamo lavorando) |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nonostante i problemi sono leggermente in anticipo con i tempi |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Risolvere il problema con gli script * Implementazione dal progetto di test al progetto finale * Documentazione * Diario |