Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 21.10.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 - 10:50 | **Programmazione vite finite**  Per le prime 2 ore della mattinata sono riuscito a concludere lo script per l’aggiornamento delle vite del player, quando un nemico lo colpisce, perde una vita e se le perde tutte non può più giocare. |
| 10:50 - 11:35 | **Problema script prima persona**  Nella seconda parte della mattinata ho aiutato il mio compagno per risolvere un problema della prima persona ma con scarsi risultati |
| 13:15 - 14:20 | **Inizio design schermate**  Per tutto il pomeriggio mi sono concentrato sull’inizio del design delle varie schermate che saranno inserite all’interno del gioco. |
| 14:20 – 14:45 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho svolto il diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Oggi ho avuto un problema con lo script della prima persona, stiamo cercando di risolvere |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nonostante i problemi sono nei tempi giusti con il Gantt |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Risolvere il problema con lo script della prima persona * Finire il design delle schermate * Documentazione * Diario |