Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 30.10.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 - 09:50 | **Layout schermate finito**  Per le prime 2 ore della mattinata sono riuscito a finire il layout di tutte le schermate presenti nel nostro gioco. |
| 09:50 - 14:25 | **Programmazione schermate + problema**  Nella seconda parte della mattinata iniziato la programmazione delle schermate e ho avuto un problema, dopo il caricamento della seconda schermata non potevo cliccare sui bottoni e verificare il funzionamento degli script.  Nel pomeriggio ho rifatto la schermata e il problema è sparito, probabilmente era un problema con il canvas. |
| 14:20 – 14:45 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho svolto il diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Oggi ho avuto un problema con la schermata che appare quando perdi le vite. L’ho risolto rifacendo la schermata |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nonostante i problemi sono nei tempi giusti con il Gantt |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Finire la programmazione delle schermate * Unione dei due progetti in un solo progetto * Documentazione * Diario |