Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 02.12.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 09:50 | **mostri livello2 + problema collisori**  Per le prime due ore ho cercato di implementare i mostri nel seconod livello senza riuscirci per via di un collisore troppo grande che non riuscivo a modificare |
| 10:05 - 10:55 | **oggetti livello3 (bonus + chiavi) completi + script**  per l’ora successiva ho finito gli script per le chiavi e i bonus per aprire le porte del livello 2 |
| 10:55 - 11:35 | **inizio programmazione stelline velocità + problema**  per l’ultima ora del mattino ho iniziato la programmazione delle stelline, ho avuto un problema perché il personaggio ci passava attraverso. |
| 10:25 - 11:00 | **livello 1 completato**  nella mezz’ora seguente ho terminato al 100% il primo livello con tutte le sue funzionalità |
| 13:15 - 14:00 | **stelline finite (risoluzione problema)**  Per la prima ora del pomeriggio ho risolto il problema delle stelline e sono riuscito a farle funzionare con successo |
| 14:00 - 14:25 | **test livelli**  Per i 20 minuti successivi ho eseguito vari test sul funzionamento di bonus, chiavi, porte, mostri e stelle dei tre livelli |
| 14:25 – 14:45 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho svolto il diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Oggi ho riscontrato due problemi:   * problema con i collisori dei mostri, non sono riuscito a risolverli * problema con le stelline, risolto rimuovendo la proprietà “trigger” per renderle non attraversabili. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono nei tempi giusti nonostante la mancanza del mio collega di progetto |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Finire secondo e terzo livello * Finire la programmazione e implementazione schermate * Documentazione * Diario |