Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 09.12.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 09:50 | **Schermate finite**  Per le prime due ore ho finito il design di tutte le schermate del gioco |
| 10:05 – 11:35 | **Implementazione schermate + test**  Per il resto della mattinata ho implementato le schermate e collegato tutti i bottoni allo script di gestione schermate, successivamente ho testato il funzionamento delle schermate nel gioco |
| 13:15 - 14:30 | **Terzo livello quasi finito**  Nel pomeriggio ho continuato il terzo livello. Sono riuscito a svolgere quasi tutto tranne un piccolo errore |
| 14:30 – 14:45 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho svolto il diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Oggi ho riscontrato un problema:   * problema con i collisori dei mostri nel terzo livello, non sono riuscito a risolverli |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono nei tempi giusti nonostante la mancanza del mio collega di progetto |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Finire terzo livello * Test e Build gioco * Documentazione * Diario |