Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 16.12.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 - 8:40 | **correzione schermate**  Nella prima parte di lezione ho corretto le schermate rimuovendo degli spazio sui bordi. |
| 8:40 - 9:10 | **Aiuto compagno**  Successivamente sono andato a dare una mano ad un mio compagno che on riusciva a fare una cosa con i punteggio |
| 9:10 - 9:30 | **sistemazione cursori + prima build per test**  Al mio ritorno ho sistemato il cursore per renderlo centrale alla partenza di ogni schermata, dopodiché ho fatto la prima build per testare |
| 9:30 - 11:35 | **problema collisori mostri risolto**  Nelle due ore successive ho avuto un problema con i collisori dei mostri del terzo livello che avevo già avuto la lezione scorsa, ho risolto il problema dandogli la proprietà kinematic |
| 13:15 - 14:00 | **test gioco funzionante**  Nella prima ora del pomeriggio ho continuato i test di ogni schermata avendo un completo successo |
| 14:00 - 14:30 | **consigli docente miglioramento gioco**  Nella mezz’ora successiva ho chiesto al mio dicente dei consigli per rendere l’ambiente di gioco più comprensibile e pulito. |
| 14:30 – 14:45 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho svolto il diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Oggi ho riscontrato un problema:   * problema con i collisori dei mostri nel terzo livello, sono riuscito a risolverli applicando la proprietà kinematic |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono nei tempi giusti nonostante la mancanza del mio collega di progetto |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * ultimi accorgienti (suoni, consigli docente, nickname) * db * finire documentazione |