

Desenvolvimento de Software para Web
Prof. Delano Beder

Atividade Avaliativa 1
Sistema para locação de bicicletas

LocaBike

Colaboradores:
Gustavo Colombini, 587877
Nathan Ferreira, 587419
Stephanie Mendes, 511471

Roteiro

1. Clonar git repositório <https://github.com/nathanferreira/locabike> do projeto.
2. Conectar com banco de dados JavaDB e criar novo banco "Locabike" (usuário: root, senha: root).
3. Criar as tabelas:

```
CREATE TABLE CLIENTE (  
    EMAIL varchar(256) not null,  
    PASSWORD varchar(256) not null,  
    CPF varchar(14) not null,  
    NAME varchar(256) not null,  
    GENDER varchar(2) not null,  
    BIRTHDATE varchar(10) not null,  
    PHONE varchar(20) not null,  
  
    PRIMARY KEY (CPF)  
);
```

```
CREATE TABLE LOCADORA (  
    EMAIL varchar(256) not null,  
    PASSWORD varchar(256) not null,  
    CNPJ varchar(19) not null,  
    NAME varchar(256) not null,  
    CITY varchar(256) not null,  
  
    PRIMARY KEY (CNPJ)  
);
```

```
CREATE TABLE LOCACAO (  
    ID integer not null generated always as identity (start with 1, increment by 1),  
    CPF varchar(14) not null,  
    CNPJ varchar(19) not null,  
    RENTDATE date not null,  
  
    PRIMARY KEY (ID),  
    FOREIGN KEY (CPF) REFERENCES CLIENTE(CPF),  
    FOREIGN KEY (CNPJ) REFERENCES LOCADORA(CNPJ)  
);
```

```
CREATE TABLE USUARIO (  
    EMAIL varchar(256) not null,  
    PASSWORD varchar(256) not null,  
    ROLE varchar(256) not null,  
  
    PRIMARY KEY (EMAIL)  
);
```

4. Inserir usuário admin:

```
INSERT INTO Usuario (email, password, role)
VALUES ('admin@admin.com', 'admin', 'admin');
```

5. Compilar projeto e acessar localhost:8080/.

6. Logar como administrador (Email: admin@admin.com, Senha: 'admin')

7. Inserir clientes e locadoras.

8. Logout como admin, e logar como cliente (Email e Senha cadastrados pelo admin)

9. Cadastrar uma locação, inserindo o CNPJ de alguma Locadora e o CPF do cliente.

10. Logout como cliente, e logar como locadora (Email e Senha cadastrados pelo admin)

11. Verificar lista de locação.

**Os arquivos para mudança de linguagem estão no arquivo i18.rar. Contudo, ainda não foram adicionados ao projeto.*