

1 CRC - Jogos de Tabuleiro

Classe: BoardGame

Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none">- Gerenciar lógica comum a todos os jogos de tabuleiro.- Fornecer interface genérica para jogos.- Coordenar interação entre jogadores.- Gerenciar o tabuleiro (criar, exibir, verificar limites).	Player, PlayerList, Reversi, Checkers, LigFour, TicTacToe

Classe: Checkers

Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none">- Gerenciar o jogo de Damas, incluindo tabuleiro e regras.- Iniciar e controlar o fluxo de turno dos jogadores.- Validar jogadas e capturas.- Verificar a vitória de um jogador.- Promover peças a damas quando necessário.	BoardGame, Player, PlayerList

Classe: LigFour

Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none">- Gerenciar o jogo LigFour, incluindo tabuleiro e regras.- Iniciar e controlar o fluxo de turno dos jogadores.- Validar jogadas e verificar se a coluna escolhida está disponível.- Verificar a vitória de um jogador, avaliando linhas, colunas e diagonais.- Verificar empate quando o tabuleiro estiver cheio.	BoardGame, Player

Classe: Player

Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none">- Gerenciar informações dos jogadores, incluindo nome e apelido.- Armazenar e atualizar o número de vitórias e derrotas em diferentes jogos.- Adicionar vitórias e derrotas nos respectivos jogos.- Obter o número de vitórias e derrotas.- Salvar e carregar dados do jogador (nome, apelido, vitórias e derrotas).- Fornecer nome e apelido do jogador.	BoardGame, PlayerList

Classe: PlayerList

Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none">- Armazenar e gerenciar uma lista de jogadores.- Adicionar e remover jogadores da lista.- Procurar jogadores pelo apelido.- Ordenar jogadores por nome ou apelido.- Exibir informações dos jogadores, incluindo vitórias e derrotas.- Salvar e carregar dados de jogadores para persistência.- Controlar o número de jogadores na lista.	Player, BoardGame

Classe: Reversi

Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none">- Gerenciar o jogo Reversi, incluindo tabuleiro e regras.- Inicializar o tabuleiro com as peças iniciais.- Validar jogadas e verificar se é possível capturar peças.- Realizar a captura de peças adversárias durante uma jogada.- Verificar a vitória de um jogador com base nas peças no tabuleiro.- Controlar o fluxo de turnos entre os jogadores.- Iniciar e finalizar o jogo, atribuindo vitórias e derrotas.	BoardGame, Player

Classe: TicTacToe

Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none">- Implementar jogo TicTacToe.	BoardGame, Player

Classe: Manager

Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none">- Gerenciar métodos da main.	Todas as classes

Classe: main

Responsabilidades	Colaborações
<ul style="list-style-type: none">- Inicializar e gerenciar o fluxo do jogo.- Criar instâncias das classes correspondentes.- Chamar métodos para testes e execução do jogo.	Todas as classes