



Prof.: Anderson Brilhador Data: 03/04/2025 Aluno: Nathan Guimarães RA: 2153319

Link para código Visão Computacional - Exercícios de Fixação .ipynb Link para o repositório no Github: <u>visao-computacional</u>

Questão 1: Baixe a imagem vermelho.jpg no moodle, e modifique as cores do pixels da imagem para a cor preta e salve como preta.jpg

Código:

```
Python
import cv2
import numpy as np

img = cv2.imread('vermelho.jpg')  # Carrega a imagem original
img_preta = np.zeros_like(img)  # Cria uma matriz de pixels
pretos
cv2.imwrite('preta.jpg', img_preta)  # Salva a imagem resultante
```

Saída:

```
==== Exercícios de fixação =====

Por favor, faça upload da imagem 'vermelho.jpg' para o Colab

Escolher arquivos vermelho.jpg

• vermelho.jpg(image/jpeg) - 2372 bytes, last modified: 03/04/2025 - 100% done

Saving vermelho.jpg to vermelho (2).jpg

=== PROCESSANDO QUESTÃO 1 ===

✓ preta.jpg criada com sucesso.

Imagem Preta: preta.jpg
```



Questão 2: Abra a imagem preta.jpg e desenhe um quadrado branco (50x50 pixels) no centro da imagem e salve como quadradobranco50.jpg

Código:

Saída:

=== PROCESSANDO QUESTÃO 2 ===

√ quadradobranco50.jpg criada com sucesso.

Quadrado Branco 50x50: quadradobranco50.jpg





Questão 3: Abra a imagem preta.jpg e desenhe um quadrado branco (25x25 pixels) no centro da imagem e salve como quadradobranco25.jpg.

Código:

Saída:

```
=== PROCESSANDO QUESTAO 3 ===

√ quadradobranco25.jpg criada com sucesso.

Quadrado Branco 25x25: quadradobranco25.jpg
```





Questão 4: Subtraia a imagem quadradobranco25.jpg de quadradobranco50.jpg e salve o resultado como subtracao.jpg.

Código:

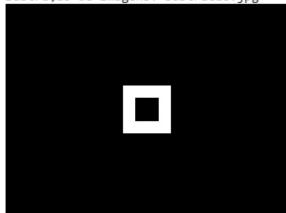
```
Python
subtracao = cv2.subtract(img_quad50, img_quad25) # Subtração pixel a
pixel
cv2.imwrite('subtracao.jpg', subtracao)
```

Saída:

```
=== PROCESSANDO QUESTÃO 4 ===

✓ subtracao.jpg criada com sucesso.
```

Subtração de Imagens: subtracao.jpg







Questão 5: Pegue a imagem subtracao.jpg, inverta suas cores, e aplique um XOR com a imagem quadradobranco50.jpg.

Código:

```
Python
subtracao_invertida = cv2.bitwise_not(subtracao) # Inverte
preto/branco
resultado_xor = cv2.bitwise_xor(subtracao_invertida, img_quad50) #
Aplica XOR
cv2.imwrite('resultado_final.jpg', resultado_xor)
```

Saída:

```
=== PROCESSANDO QUESTÃO 5 ===

✓ resultado_final.jpg criada com sucesso.

Resultado Final (XOR): resultado_final.jpg
```





Função principal:

```
# Executanbdo as questões
def main():
   print("===== Exercícios de fixação =====")
   print("\nPor favor, faça upload da imagem 'vermelho.jpg' para o Colab")
   files.upload()
   # Verificar se o upload foi feito corretamente
   if not os.path.exists('vermelho.jpg'):
        print("\n∆ ATENCÃO: Você precisa fazer upload do arquivo 'vermelho.jpg' primeiro!")
        print("Por favor, execute esta célula novamente após o upload.")
        return
   # Executar cada questão
   img preta = questao1()
   img_quad50 = questao2(img_preta)
   img_quad25 = questao3(img_preta)
   img_subtracao = questao4()
   img_resultado = questao5()
   # Oferecer opção de baixar todas as imagens
   download all images()
   print("\n Processamento concluído com sucesso!")
if __name__ == "__main__":
   main()
```

Para elaboração das questões 6 e 7 preparei outra célula no mesmo notebook do google colab.

- 6. Baixe e abra a imagem televisao.jpg e recorte a televisão presente na imagem removendo sua base. Depois inverta a imagem horizontalmente. Dica: a televisão tem cerca de 190 pixels de altura e 270 pixels de largura.
- 7. Baixe e redimensione a imagem gato.jpg para 190 pixels de altura e 268 pixels de largura e misture com a imagem da televisão recortada de forma que o gato apareça dentro da tela da tv. Dica: crie uma máscara retangular com o tamanho da tela (Observação a máscara pode ser criada usando a biblioteca numpy).

Uma máscara de imagem é um array binário (geralmente com valores 0 e 1, ou 0 e 255) usado para selecionar regiões específicas de uma imagem. Essa máscara serve como um filtro lógico que define quais pixels devem ser mantidos ou removidos em uma operação sobre a imagem.

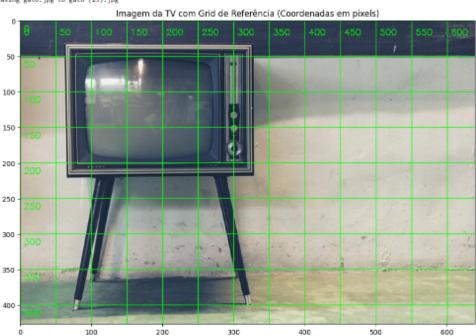
aplicando a operação and entre a imagem do gato e a mascara imagem_gato_mascara = cv2.bitwise_and(imagem_redimensionada, imagem_redimensionada, mask=mascara) # misturando as imagens imagem_resultante = cv2.addWeighted(tv_flip_horizontal, 0.5, imagem_gato_mascara, 0.5, 0)





Saída:

• **qato.jpg**imagejpeg) - 9566/ Dytes, last modined: USU4/2UZ6 - 10U% done Saving gate.jpg to gate (25).jpg



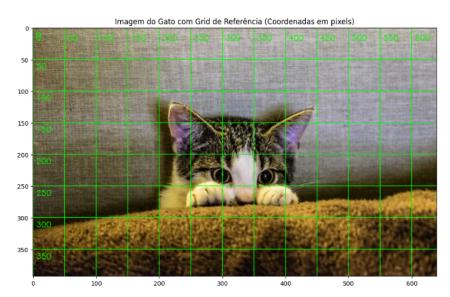
Dimensões da imagem da TV: 640x427 pixels Observando o grid acima, digite as coordenadas para recorte: Coordenada X inicial (sugestão: 185): 68 Coordenada V inicial (sugestão: 98): 20 Coordenada X final (sugestão: 330): 330 Coordenada Y final (sugestão: 218): 225











Verificação final de dimensões: TV: 270x205 Gato: 270x205

Resultado Final - Gato na TV



Imagem resultante salva como gato_na_tv_final.jpg Deseja baixar a imagem resultante? (s/n): s





- Durante o processo foi encontrado erros ao mesclar as imagens devido a proporção das dimensões serem diferentes, foi necessário um tratamento de modo que as duas imagens após o recorte fossem de tamanhos iguais, foi realizada a tentativa de modelar um retângulo nas proporções corretas da tv, no entanto, novamente na tentativa de mesclar as imagens devido a inversão que estava ocorrendo depois de configurar as dimensoes do retangulo, ocorreu um erro de incompatibilidade sugerindo mais tratamentos para redimensionar a imagem do gato. A solução foi recorrer a uma proporção que ao ser invertida fosse próxima as dimensões definidas no recorte da imagem do gato que ao ser mesclada toma as formas aproximadas da tela da TV.