

Nama : Nathania Dalta Fika

NIM : 12030123130188

Kelas : Analisis dan Desain Sistem Kelas D

Proyek Akhir: Sistem Reservasi Meja Restoran

Judul Proyek

"Perancangan dan Prototipe Sistem Reservasi Meja Restoran Berbasis Digital"

Deskripsi Tugas

Kelompok mahasiswa diminta untuk:

1. Menganalisis Kebutuhan Sistem:

- Menentukan kebutuhan pengguna (pelanggan, admin restoran).
- Menyusun alur kerja reservasi mulai dari pemesanan hingga konfirmasi.

2. Mendesain Sistem:

- Membuat model sistem menggunakan:
 - **DFD (Level 0 dan Level 1).**
 - **ERD (Entity Relationship Diagram).**
 - **Mockup UI/UX** untuk antarmuka pelanggan dan admin.
- Membuat diagram UML (Use Case, Sequence Diagram, Activity Diagram).

3. Membangun Prototipe Sederhana:

- Membuat prototipe sistem reservasi yang mendukung:
 - Pemesanan meja oleh pelanggan.
 - Konfirmasi atau pengelolaan reservasi oleh admin restoran.
 - (Opsional) Notifikasi email atau pengingat ke pelanggan.

4. Menyusun Laporan Proyek:

- Laporan berisi:
 - Analisis kebutuhan.
 - Dokumen desain sistem (DFD, ERD, UML).
 - Gambar mockup UI/UX.
 - Penjelasan fungsi prototipe.

5. Presentasi dan Demo Prototipe:

- Menunjukkan proses reservasi di aplikasi/prototipe.
 - Menjelaskan fitur utama dan keunggulan sistem.
-

Format Hasil Akhir

1. Laporan Proyek (PDF atau Dokumen Cetak):

- Minimal 10 halaman.
- Struktur:
 1. Pendahuluan
 2. Analisis kebutuhan sistem
 3. Desain sistem (DFD, ERD, UML, Mockup UI/UX)
 4. Hasil dan pembahasan prototipe
 5. Kesimpulan dan saran

2. Prototipe Sistem:

- Bentuk: Aplikasi berbasis *web* atau *desktop* sederhana.
- Minimal fitur:
 - Form reservasi untuk pelanggan.
 - Dashboard admin untuk melihat dan mengelola reservasi.
- Opsional: Fitur tambahan seperti pencarian meja kosong atau notifikasi.

3. Presentasi (10-15 menit):

- Media: PPT atau Google Slides.
 - Isi: Penjelasan sistem, demo prototipe, dan hasil implementasi.
-

Aplikasi/Software yang Digunakan

1. Perancangan dan Desain Sistem:

- Visual Paradigm, StarUML, atau Lucidchart (untuk DFD, UML).
- Figma atau Adobe XD (untuk desain UI/UX).

2. Prototyping dan Implementasi:

- HTML, CSS, JavaScript (frontend).
- PHP/MySQL, Python Flask/Django, atau Node.js (backend).

- Firebase atau SQLite (opsional untuk database sederhana).

3. Presentasi:

- PowerPoint, Google Slides, atau Canva.

Studi Kasus Proyek

Skenario:

Restoran “Gourmet Table” ingin mengadopsi sistem reservasi digital untuk memudahkan pelanggan memesan meja. Sistem harus mencakup:

1. Pelanggan dapat memilih meja berdasarkan waktu dan jumlah orang.
2. Admin dapat menerima dan mengelola reservasi.
3. Sistem memberikan konfirmasi kepada pelanggan secara otomatis.

Aspek Penilaian	Rincian Tugas	Format Laporan	Aplikasi/Software Pendukung
Deskripsi Sistem	Menjelaskan tujuan, fitur utama, dan manfaat sistem reservasi.	File dokumen (PDF)	Tidak ada
Analisis Kebutuhan	Mengidentifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional berdasarkan skenario pengguna.	File dokumen (PDF)	Tidak ada
Pemodelan Proses Bisnis	Membuat DFD dan Use Case Diagram untuk memodelkan alur	File dokumen (PDF) dan diagram	Lucidchart atau StarUML
Perancangan Database	Menyusun ERD dan struktur tabel sesuai dengan kebutuhan sistem.	File dokumen (PDF) dan diagram	MySQL Workbench atau dbdiagram.io
Desain Antarmuka (UI/UX)	Mendesain antarmuka menggunakan prinsip dasar UI/UX dan tools desain.	Mockup (Figma/Adobe XD) dalam file gambar atau link akses	Figma, Adobe XD
Prototipe Sistem	Mengembangkan prototipe awal sistem menggunakan teknologi yang relevan.	Kode sumber dalam format file zip atau akses repo online (GitHub)	HTML, CSS, PHP, Flask/Django
Presentasi dan Dokumentasi	Menyusun dokumentasi proyek dan mempresentasikan hasil kerja kepada dosen.	File presentasi (PPT) dan laporan lengkap dalam format PDF	Microsoft PowerPoint, Google Slides