

PEKERJAAN RUMAH 02

DASAR PEMROGRAMAN

Oscar Karnalim, Rossevine Artha Nathasya

Aturan Main:

- Solusi harus ditulis dalam bahasa pemrograman Python.
- Anda diwajibkan mengerjakan pekerjaan rumah ini secara individu.
- File solusi setiap soal harus diberi nama sesuai dengan permintaan soal.
- Dikumpulkan dengan format PRXX_NRP.rar dimana XX adalah dua digit kode praktikum dan NRP adalah NRP anda sendiri (yes, do not write “NRP” literally on there).

1. [25] The Operators (PR02B_NRP.py)

Buatlah program yang akan menjalankan algoritma berikut, dimana operator yang dapat diterima hanya +, -, *, dan /. Jika user meng-*input* operator lain maka program akan menampilkan *salah operator nih!*

Contoh program 1:

```
angka1: 1
angka2: 2
angka3: 3
operasi1: +
operasi2: *
(1 + 2) * 3 = 9
```

Contoh program 2:

```
angka1: 4
angka2: 3
angka3: 2
operasi: +
operasi: -
(4 + 3) - 2 = 5
```

Contoh program 3:

```
angka1: 3
angka2: 2
angka3: 8
operasi1: #
operasi2: /
salah operator nih
```

2. [30] Toko Buah (PR02B_NRP.py)

Buatlah program yang akan menghitung total buah serta total harga buah berdasarkan input user. Buah yang tersedia yaitu alpukat, apel dan jeruk. Harga alpukat yaitu 40.000, harga apel yaitu 35.000 dan harga jeruk yaitu 20.000. User hanya bisa memasukan 3 input buah.

Contoh program:

```
Buah (Alpukat/Apel/Jeruk) :Apel
Jumlah Apel (kg) :3
=====
Buah (Alpukat/Apel/Jeruk) :Alpukat
Jumlah Alpukat (kg) :1
=====
Buah (Alpukat/Apel/Jeruk) :Alpukat
Jumlah Alpukat (kg) :4
=====
Jumlah Buah Alpukat : 5 kg
Jumlah Buah Apel : 3 kg
Jumlah Buah Jeruk : 0 kg
Total Jumlah Buah yaitu 8 kg
Total Harga Buah Rp 305000
```

3. [45] Code Clothing (PR02C_NRP.py)

Buatlah sebuah program untuk membantu penjualan di sebuah toko Code Clothing. Toko ini menjual beberapa pakaian:

- Kaos, memiliki 3 pilihan warna, yaitu: m. maroon, n. navy, dan l. lilac
- Kemeja, memiliki 2 pilihan motif, yaitu: k. kotak-kotak, dan p. polos
- Jaket, memiliki 3 pilihan bahan, yaitu: b. baby terry, d. denim, t. taslan

Setiap jenis pakaian, memiliki 3 ukuran yaitu s, m, dan l. Harga default (ukuran s) kaos adalah Rp. 70.000,00, kemeja 100.000,00, dan jaket 150.000,00. Perubahan 1 ukuran lebih besar, maka harga akan naik sebesar 20%. Program akan menerima input jenis pakaian, kemudian warna jika kaos, motif jika kemeja, dan bahan jika jaket. Setelah itu program akan meminta masukan ukuran pakaian. Di akhir program akan menampilkan summary disertai harga barang, kemudian menerima memasukkan uang yang dibayarkan dan program akan menampilkan kembalian.

Contoh program 1:

```
=====
Jenis Pakaian(kaos/kemeja/jaket) : jaket
Bahan jaket(b. baby terry, d. denim, t. Taslan): t
Ukuran Pakaian(s/m/l):
1=====
Barang yang dibeli:
1 Jaket berbahan taslan berukuran l
Harga: Rp. 210000
=====
Uang yang dibayarkan: Rp. 250000
Kembalian: Rp. 40000
=====
```

Contoh program 2:

```
=====
Jenis Pakaian(kaos/kemeja/jaket) : kemeja
Jenis: 2
Motif kemeja(k. kotak-kotak, p. Polos): k
Ukuran Pakaian(s/m/l): m
=====
Barang yang dibeli:
1 Kemeja bermotif kotak-kotak berukuran m
Harga: Rp. 120000
=====
Uang yang dibayarkan: Rp. 120000
Kembalian: Rp. 0
=====
```

-Selamat Mengerjakan-