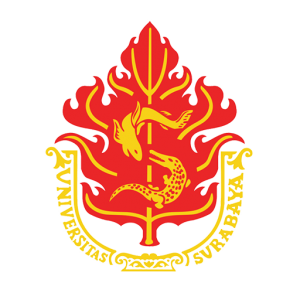
**BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN**

**SISTEM MANAJEMEN TIM – CLUB INFORMATICS**



**FRANSISCUS XAVERIUS SURYA DARMAWAN - 160422003**

**NATHANIEL GLENN HANSON – 160722001**

**LUKY WILAN NATHAEL – 160722006**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS SURABAYA**

**2024**

**DAFTAR ISI**

[BAB 1 1](#_Toc184599901)

[PENDAHULUAN 1](#_Toc184599902)

[A. Tujuan Pembuatan Dokumen 1](#_Toc184599903)

[B. Deskripsi Umum Sistem 1](#_Toc184599904)

[C. Deskripsi Dokumen 1](#_Toc184599905)

[BAB 2 2](#_Toc184599906)

[PERSYARATAN SISTEM 2](#_Toc184599907)

[A. Perangkat Lunak 2](#_Toc184599908)

[B. Perangkat Keras 2](#_Toc184599909)

[BAB 3 3](#_Toc184599910)

[CARA MENGAKSES WEBSITE 3](#_Toc184599911)

[BAB 4 4](#_Toc184599912)

[FITUR UTAMA 4](#_Toc184599913)

[BAB 5 5](#_Toc184599914)

[PANDUAN PENGGUNAAN 5](#_Toc184599915)

[BAB 6 6](#_Toc184599916)

[FAQ 6](#_Toc184599917)

[BAB 7 7](#_Toc184599918)

[PENUTUP 7](#_Toc184599919)

# BAB 1

# PENDAHULUAN

## Tujuan Pembuatan Dokumen

## Deskripsi Umum Sistem

Website ini berupa <https://informaticsclub.web.id/>

## Deskripsi Dokumen

# BAB 2

# PERSYARATAN SISTEM

## Perangkat Lunak

1. Browser : Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Opera atau Safari
2. Sistem Operasi : Windows 10 atau lebih baru, macOS, Android atau IOS
3. Koneksi Internet : Koneksi internet yang stabil
4. Editor Kode : Visual Studio Code, Sublime Text, atau editor sejenisnya
5. XAMPP : Pengujian lokal
6. Bahasa Pemrograman : PHP, HTML, dan CSS

## Perangkat Keras

1. Perangkat Komputer minimum spesifikasi Core™ i3- 5200 CPU @ 2.50GHz RAM : 4GB
2. Perangkat Mobile minimum spesifikasi RAM : 2GB

# BAB 3

# CARA MENGAKSES WEBSITE

 **A. Struktur URL**

* Jelaskan format URL utama, seperti http://domain.com dan cara mengakses fitur-fitur dari URL tertentu.

 **B. Proses Login dan Logout**

* Berikan penjelasan dan langkah-langkah untuk login ke dalam sistem dan cara logout dengan aman.

 **C. Pemecahan Masalah (Troubleshooting)**

* Jelaskan langkah-langkah jika pengguna tidak bisa mengakses website, seperti lupa password atau error pada browser.

# BAB 4

# FITUR UTAMA

 **A. Fitur Manajemen Tim**

* Berikan detail langkah-langkah penggunaan fitur seperti membuat, mengedit, dan menghapus tim.

 **B. Fitur Event dan Turnamen**

* Jelaskan bagaimana mencatat atau melihat turnamen yang sedang berlangsung.

 **C. Fitur Prestasi**

* Jelaskan bagaimana pengguna dapat menambahkan atau melihat pencapaian tim.

 **D. Fitur Statistik**

* Jika ada statistik atau laporan dalam sistem, tambahkan panduan penggunaan fitur ini.

# BAB 5

# PANDUAN PENGGUNAAN

 **A. Panduan untuk Admin**

* Berikan langkah-langkah untuk admin, seperti mengelola pengguna atau memoderasi data.

 **B. Panduan untuk Anggota**

* Berikan langkah-langkah untuk anggota tim, seperti bergabung ke tim atau melihat informasi turnamen.

 **C. Panduan untuk Pengunjung**

* Berikan panduan untuk pengunjung yang tidak memiliki akun namun ingin melihat informasi tertentu.

# BAB 6

# FAQ

 **A. Pertanyaan Umum**

* Contoh: *Bagaimana cara mendaftar sebagai anggota?*

 **B. Pertanyaan Teknis**

* Contoh: *Apa yang harus dilakukan jika halaman tidak dapat diakses?*

 **C. Pertanyaan Seputar Fitur**

* Contoh: *Bagaimana cara menambahkan prestasi baru untuk tim?*

# BAB 7

# PENUTUP

 **A. Ringkasan**

* Berikan rangkuman dari dokumen user manual.

 **B. Dukungan Lanjutan**

* Jelaskan bagaimana pengguna dapat menghubungi tim pendukung jika mereka mengalami masalah atau memiliki pertanyaan lebih lanjut.

 **C. Saran dan Kritik**

* Sediakan informasi tentang bagaimana pengguna dapat memberikan masukan untuk pengembangan sistem.

**LAMPIRAN**

Contoh: Struktur database, diagram arsitektur sistem, atau kode sumber singkat untuk pemahaman lebih mendalam.