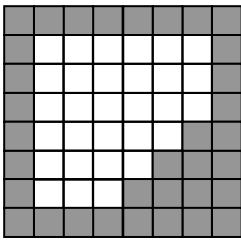


Série 5f

Détection de primitives

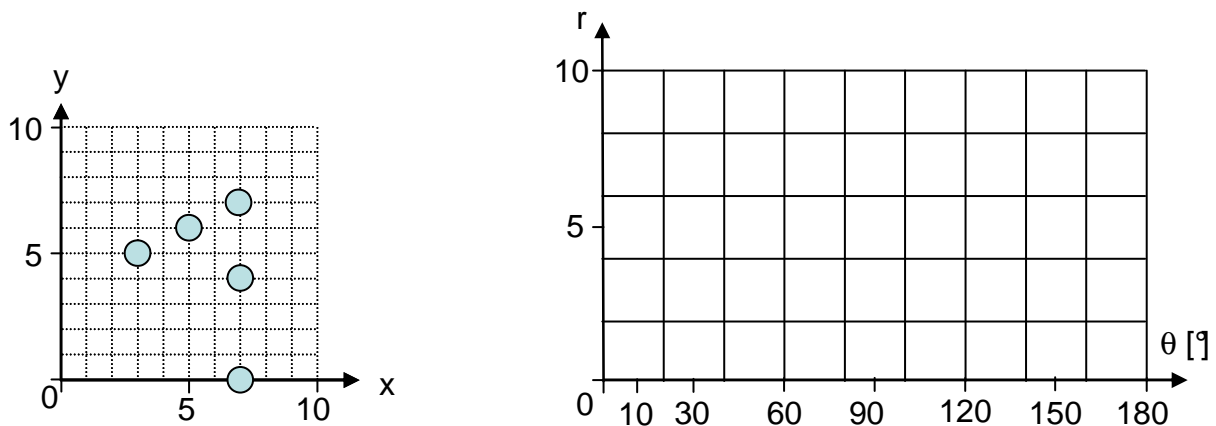
Exercice 1

Trouver le squelette de la région suivant en utilisant un algorithme de distance, puis déterminez le squelette par la méthode vue au cours.



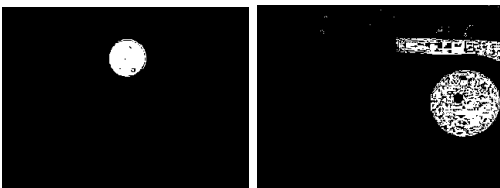
Exercice 2

Transformer dans l'espace de Hough (r, θ) les segments détectés de l'image suivante :



Exercice 3

Reprenez l'exercice 3 de la série 9 et à l'aide de la librairie OpenCV, cherchez les cercles qui approximent au mieux la balle.



Méthode d'OpenCV

```
CvSeq* circles = cvHoughCircles(gray, storage, CV_HOUGH_GRADIENT, 2, gray->height/4, 200, 100);
```