

Análise de Requisitos – Sistema de eSports

Funcionalidades do Sistema

1. Cadastro de Jogadores

- ☐ Nome completo
- ☐ Idade
- ☐ Nickname (apelido no jogo)
- ☐ Gênero (opcional)
- ☐ Modalidade preferida (opcional)
- ☐ Time associado (caso aplicável)

2. Criação e Gerenciamento de Times

- ☐ Nome do time
- ☐ Jogadores do time
- ☐ Data de fundação (opcional)
- ☐ Capitão ou líder (opcional)

3. Cadastro de Jogos

- ☐ Nome do jogo
- ☐ Gênero (FPS, Battle Royale, MOBA, RPG, etc.)
- ☐ Plataforma (PC, Console, Mobile — opcional)
- ☐ Classificação etária (opcional)

4. Registro de Partidas

- ☐ Time 1 vs Time 2
- ☐ Jogo disputado
- ☐ Data da partida
- ☐ Resultado (vencedor ou empate)
- ☐ Pontuação (opcional)
- ☐ Local ou servidor da partida (opcional)

Requisitos Técnicos

- ☐ Banco de dados: SQLite (leve e local)
- ☐ IDE: Visual Studio Code (VSCode)
- ☐ Linguagem sugerida: Python com sqlite3
- ☐ Interface: CLI (linha de comando) ou GUI simples (ex: Tkinter)

Objetivos do Sistema

- ☑ Gerenciar jogadores e equipes de forma eficaz
- ☑ Organizar e registrar partidas
- ☑ Acompanhar desempenho e resultados
- ☑ Facilitar a consulta de informações para torneios