

MAC0214
Atividade Curricular em Cultura e Extensão

Nathan Luiz

2º semestre 2021

Introdução

Nessa disciplina, a minha atividade em Cultura e Extensão será no grupo do MaratonUSP, com foco no treinamento para competições de *programação competitiva*, como a Maratona de Programação. Os principais objetivos desse treinamento são:

- aprender novas estruturas de dados e algoritmos;
- melhorar minha habilidade de ler e resolver problemas rapidamente;
- treinar o trabalho em equipe, essencial para algumas competições.

Como objetivo secundário, gostaria de chegar aos 2100 de rating na plataforma [Codeforces](#). Atualmente, meu rating é 1968 e pode ser acompanhado pelo [meu perfil](#).

Metodologia

No MaratonUSP, minhas atividades podem ser divididas nas atividades em time e em grupo. Eu tenho um time formado por mim e mais 2 alunos do BCC em que toda semana fazemos provas e discutimos problemas. As atividades em grupo vão desde mashups (provas com times mistos) até dar aulas aos novos membros e também discutir problemas. Nessa disciplina, todo o meu progresso poderá ser acompanhado pelo [meu repositório no Git Hub](#), onde irei postar semanalmente as atividades feitas.

Cronograma

Para cumprir as 100 horas exigidas nessa disciplina, irei ter a seguinte rotina semanal:

- Treino em equipe aos sábados ou domingos (5 horas);
- Fazer 2 contests individuais (virtuais ou ao vivo) na plataforma [Codeforces](#) (2 horas por contest);
- Fazer upsolve de problemas não resolvidos em cada prova (em média 40 minutos por problema)

Ou seja, por semana será em média 10 *horas* de treino. Levando em conta atividades feitas a partir de 15 de Agosto de 2021, teremos 17 semanas até o final do semestre, o que dará 170 *horas* de treinamento total.

Supervisores

Essa disciplina será orientada por: Gabriel Morete (aluno de mestrado em Ciência da Computação) e Germano Neuenfeld (BCC concluído em 2020), competidor e coach da equipe respectivamente.