

Type composé

1. Modélisation d'une ferme

Pour manipuler les structures vues dans le cours, nous allons modéliser une ferme qui élève des brebis. La ferme va être modélisée par une map qui associe le nom de la brebis aux informations de la brebis. Il y aura une redondance au niveau du nom, mais ce n'est pas grave dans notre cas.

1. Créez une structure Sheep avec les champs suivants :
 - name (une chaîne de caractères)
 - age (un int)
 - weight (un float64)
2. Créez une fonction NewSheep() qui crée un mouton à partir d'un nom, d'un âge et d'un poids.
3. Créez une fonction PrintSheep() qui imprime les informations d'un mouton.
4. Créez une fonction CountSheeps() qui compte le nombre de moutons dans une ferme.
5. Créez une map farm qui associe le nom d'un mouton à un objet de type Sheep.
6. Ajoutez une fonction AddSheep() à la map farm pour ajouter un mouton à la ferme.
7. Ajoutez une fonction RemoveSheep() à la map farm pour supprimer un mouton de la ferme.
8. Ajoutez une fonction GetSheep() à la map farm pour obtenir un mouton à partir de son nom.

La fonction main permet de montrer que les différentes fonctions que vous avez créées fonctionnent correctement.