

Structure, méthode et interface

1. Véhicule et vitesse

Un radar est placé à l'entrée de la ville d'Ales, et détermine la vitesse des véhicules. Je vous propose d'écrire un programme qui nous donne la vitesse des véhicules sur une journée.

Pour cela, je vous demande de définir une interface « Mouvement » avec la méthode « Vitesse() ». Ensuite, de créer trois types de véhicules (Voiture, Moto, Velo) qui implémentent cette interface en définissant leur propre méthode « Vitesse() ». Ces véhicules seront stockés dans un tableau d'interfaces « Mouvement ».

Écrire :

- une fonction qui initialise ce tableau avec des véhicules ayant une vitesse aléatoire.

- une fonction qui affiche la vitesse des véhicules, et la vitesse max relevée.

- Une fonction qui sauvegarde ces données dans un fichier au format yaml