

Structure de controle

But du TP : Savoir manipuler les boucles et les instructions conditionnelles

1. Devinez!

L'objectif de cet exercice est de deviner un nombre entre 1 et 100, en un maximum de 10 coups. Pour y arriver, je vous demande d'écrire un programme qui :

- génère un nombre entre 1 et 100
- demande un nombre
- le programme indique si le nombre est trop grand ou trop petit
- répète l'opération jusqu'à ce que le nombre soit trouvé, ou bien que le nombre de coup est plus de 10.

Utilisé la fonction

```
var nombrePropose int  
fmt.Scanf("%d", &nombrePropose)
```

pour demander le nombre