

## Instituto Federal de Goiás - Câmpus Goiânia Bacharelado em Sistemas de Informação Estrutura de Dados II

		Nota
Nome do Aluno:	Data://	
Prof. Renan Rodrigues de Oliveira		

# Avaliação Prática

O código em C disponível no Moodle implementa uma Tabela Hash de tamanho 23, permitindo duplicatas e tratando colisões através da técnica de duplo *hashing*.

### Questão 01

Altere o código do procedimento CargaInicialParaTeste() para inserir os seguintes registros que provocarão colisões na Tabela Hash. A resultado da inserção deve ficar em conformidade com a figura abaixo.

CHAVE	NOME	IDADE	OBSERVAÇÃO	
72	Samara	11	Colisão com a chave 49 → Renan	
90	Mario	53	Colisão com a chave 67 → Pedro	
67	Luana	47	Colisão com a chave 67 → Pedro e 90 → Mario	

#	CODIGO	NOME	IDADE	
 0 1	23 47	Carla Ricardo	18 36	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 1 1	49	Renan	32	
12 13 14 15 16	58	Maria	65	
18 19 20 21 22	67	Pedro	25	

Tabela Inicializada

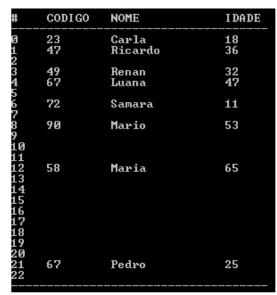


Tabela Após Inserção de Colisões

#### Questão 02

A implementação do procedimento Busca () não prevê uma Tabela Hash com duplicatas e tratamento de colisões. Altere este procedimento para realizar a busca da chave 90 referente ao aluno Mario. Considerando que na inserção houve colisão para inserção deste registro, o tratamento da colisão inseriu o registro um uma posição na tabela diferente do valor de *hash* inicial.

Portanto, altere o código do procedimento Busca () para buscar o registro da chave 90 referente ao aluno Mario, imprimindo em cada passo, o valor do registro visitado na Tabela Hash.

#### Observação:

Pa ra comparação de strings, utilize a função

bool comparaTexto(char\* texto1, char\* texto2), que retorna true se os textos são iguais e false se os textos são diferentes.

A seguir, segue a saída esperada.

```
BUSCANDO POR: CHAVE: 90 NOME: Mario
PASSO:
Chave: 67
Nome: Pedro
Idade: 25

PASSO:
Chave: 49
Nome: Renan
Idade: 32

Registro Encontrado:
Chave: 90
Nome: Mario
Idade: 53
```

#### Questão 03

Crie o programa principal para testar a implementação das questões dos itens anteriores. Ao executar o programa principal, todas os procedimentos dos itens anteriores devem ser chamados.

# VALORES DAS QUESTÕES

Questão	01	02	03
Valor	3,0	5,0	2,0
Nota do Aluno			