

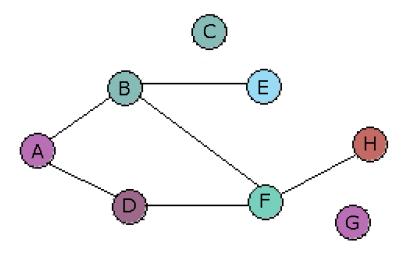
Instituto Federal de Goiás - Campus Goiânia Bacharelado em Sistemas de Informação Estrutura de Dados II

Nota

Nome do Aluno:	Data: / /	
Prof. Renan Rodrigues de Oliveira		

Avaliação Prática de Laboratório

Implemente os itens a seguir utilizando o código na linguagem C disponível no Moodle.



1. Faça as devidas adaptações no código, realize a inserção do vértices e aresta do grafo acima e liste o grafo conforme a saída esperada.

SAÍDA ESPERADA

GR	AFO								
#	Ι	D	V	ISI	TAD	03			
0	Α		0						
1	В		0						
1 2 3	C		0						
	D		0						
4 5	Е		0						
5	F		0						
6	G		0						
7	Н		0						
	0	1	2	3	4	5	6	7	
0	0	1	0	1	0	0	0	0	
1	1	0	0	0	1	1	0	0	
2	0	0	0	0	0	0	0	0	
2 3 4 5	1	0	0	0	0	1	0	0	
4	0	1	0	0	0	0	0	0	
5	0	1	0	1	0	0	0	1	
6	0	0	0	0	0	0	0	0	
7	0	0	0	0	0	1	0	0	

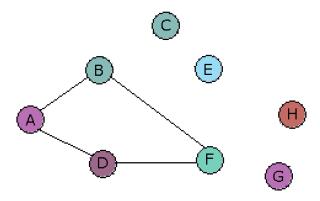
2. Implemente um procedimento para imprimir todos os vértices sem adjacência do grafo.

void VerticesSemAdjacencia(TipoGrafo* Grafo)

SAÍDA ESPERADA

VERTICES SEM ADJACENCIA C G

3. Implemente um procedimento para remover arestas do grafo. O programa principal deve remover as arestas BE e FH.



void RemoverAresta(TipoGrafo* Grafo, int inicio, int fim)

SAÍDA ESPERADA

```
Grafo apos Remocacao das Arestas BE e FH
GRAFO
           VISITADO?
    ID
    Α
           0
    В
           0
           0
    С
    D
           0
    Е
           0
           0
    G
           0
           0
                    5
                       6
          2
   0
                 0
                    0
                       0
                           0
      1
          0
   1
          0
                 0
                        0
                           0
                    1
   0
      0
                    0
                        0
                           0
   1
                    1
                           0
   0
          0
                 0
                    0
   0
      1
          0
             1
                 0
                    0
                       0
          0
                 0
                    0
VERTICES SEM ADJACENCIA
```

4. Crie o programa principal para testar a implementação dos procedimentos dos itens anteriores. Ao executar o programa principal, todas as funções dos itens anteriores devem ser chamadas, como forma de teste das implementações das funções.

VALORES DAS QUESTÕES

1	2	3	4
3,0	3,0	3,0	1,0