

Instituto Federal de Goiás - Campus Goiânia Bacharelado em Sistemas de Informação Estruturas de Dados II

		Nota
Nome do Aluno:	Data://	
Prof. Renan Rodrigues de Oliveira		

<u>Exercícios</u> <u>Métodos Simples de Ordenação</u>

- 1. Escreva uma versão recursiva do algoritmo de Ordenação por Inserção.
- 2. Modifique o código dos seguintes algoritmos de forma a que a ordenação seja realizada por ordem decrescente.
 - a) Método da Bolha.
 - b) Ordenação por Seleção.
 - c) Ordenação por Inserção.
- 3. Considerando que o método de Ordenação por Seleção é instável, crie uma função para tornar estável a saída deste método de ordenação. Para isto, crie um campo no registro para marcar a posição (índice) do elemento no vetor original. Dessa forma, use a posição original do elemento no vetor de entrada como critério para reordenar os que elementos tenham chaves iguais.
- 4. Faça o download da implementação "cadastro_registros.cpp" no Moodle e implemente o recurso para ordenar a lista de registros da seguinte forma:
 - a) Método da Bolha para ordenar pelo campo "identificação".
 - b) Ordenação por Seleção para ordenar pelo campo "nome".
 - c) Ordenação por Inserção para ordenar pelo campo "idade".