

ESTRUTURAS DE DADOS II

MSC. DANIELE CARVALHO OLIVEIRA

DOUTORANDA EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - USP

MESTRE EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO – UFU

BACHAREL EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - UFJF

PROGRAMAÇÃO DINÂMICA



3 ALL-PAIRS SHORTEST PATHS

- E se quisermos descobrir o menor caminho entre quaisquer pares de vértices?
 - Aplicar o Algoritmo geral de Caminho Mínimo $|V|$ vezes? -- $O(|V|^2|E|)$
 - Algoritmo Floyd-Warshall

4 ALGORITMO FLOYD-WARSHALL

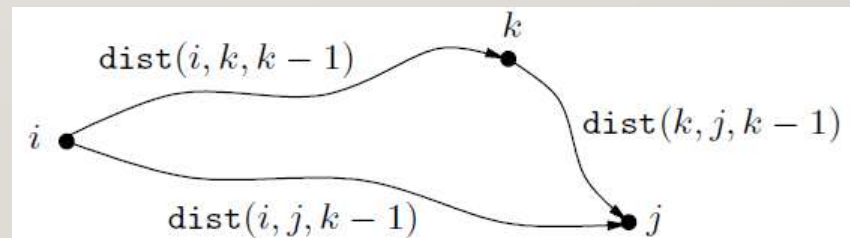
- O menor caminho $u \rightarrow w_1 \rightarrow \dots \rightarrow w_l \rightarrow v$ possui l vértices, possivelmente $l = 0$;
- Iremos, então, suprimir nós intermediários
 - Logo $dist(u, v)$ é simplesmente a aresta que liga u a v
- A partir daí, gradualmente será expandido o conjunto de vértices intermediários permitidos
- Eventualmente todos os vértices serão permitidos em todos os caminhos.

5 ALGORITMO FLOYD-WARSHALL

- Definição:
 - Seja $V = \{1, 2, \dots, n\}$
 - $dist(i, j, k)$ – tamanho do menor caminho entre i e j , no qual apenas os nós $\{1, 2, \dots, k\}$ podem ser usados como intermediários.
- Inicialmente:
 - $dist(i, j, 0) = \begin{cases} c_{ij}, & \text{se } (i, j) \in E \\ \infty, & \text{se } (i, j) \notin E \end{cases}$

6 ALGORITMO FLOYD-WARSHALL

- Nosso subproblema, então será expandir o conjunto de nós intermediários adicionando o nó k
 - Neste ponto precisaremos reexaminar todos os pares i, j , e verificar se usar k como um nó intermediário produzirá um caminho mais curto entre i e j .
 - Considerando que nós já calculamos o tamanho do menor caminho de i à k e de k à j
 - $dist(i, j, k) = \min\{ dist(i, k, k - 1) + dist(k, j, k - 1) -$



7 ALGORITMO FLOYD-WARSHAL

```
for i = 1 to n:
    for j = 1 to n:
        dist(i; j; 0) =  $\infty$ 

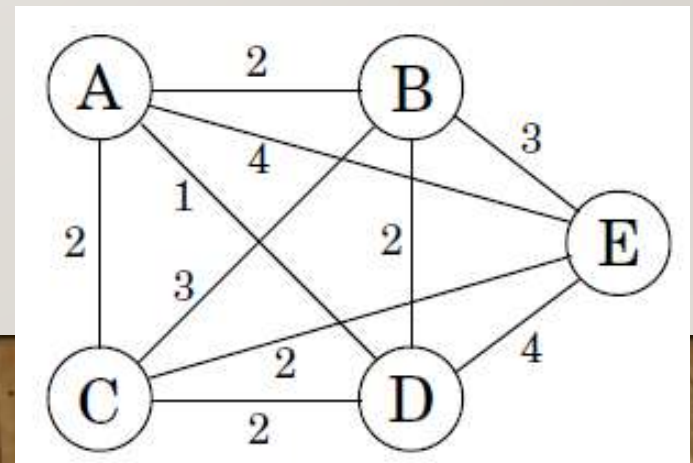
for all (i, j)  $\in E$ :
    dist(i; j; 0) =  $C_{ij}$ 

for k = 1 to n:
    for i = 1 to n:
        for j = 1 to n:
            dist(i; j; k) = min{dist(i; k; k-1) + dist(k; j; k-1); dist(i; j; k-1)}
```


8 O PROBLEMA DO CAIXEIRO VIAJANTE

Traveling Salesman Problem

- “Um Caixeiro deve visitar apenas uma vez todas as n diferentes cidades partindo de uma cidade base, e retornando à ela. Qual caminho minimiza a distancia total percorrida pelo caixeiro?”
- É um problema difícil inclusive para computadores



9 O PROBLEMA DO CAIXEIRO VIAJANTE

- Usualmente o problema é dado por:
 - $G = (V, D)$, onde:
 - $V = \{1, 2, \dots, n\}$ é o conjunto de cidades
 - D é a matriz de distancias entre cidades, com $\forall i, j \in V, i \neq j, d_{ij} > 0$
 - O problema consiste em encontrar o percurso com distância mínima, começando em 1, passando por todas as n cidades e retornando a 1.

10 O PROBLEMA DO CAIXEIRO VIAJANTE

- Como Resolver?
 - Por Força – Bruta ??
 - Seria necessário verificar todas as possibilidades – $(n-1)!$
Possibilidades $\rightarrow O(n!)$
 - Tratável para problemas < 13
 - Programação Dinâmica
 - Nos trás uma solução bem mais rápida, mas ainda não é polinomial
 - Tratável para problemas de +- 30 cidades

II O PROBLEMA DO CAIXEIRO VIAJANTE

- Como resolver por Programação Dinâmica?
 - Algoritmo Held-Karp
- Definindo o Subproblema:
 - Suponha que iniciamos na cidade 1, visitamos algumas cidades e agora alcançamos a cidade i , e faltam k cidades para visitar antes de retornar a 1.
 - Quais informações são necessárias para ampliarmos nosso caminho?
 - Precisamos conhecer i – pois nos ajudará a determinar qual cidade é mais conveniente visitar agora
 - Precisamos saber quais cidades já foram visitadas – de forma a não repeti-las

I2 O PROBLEMA DO CAIXEIRO VIAJANTE

- Um subproblema apropriado seria, então:
 - Dado um subconjunto de cidades $S \subseteq V$, que inclui a cidade 1, e uma cidade $i \in S, j \neq 1$, seja $C(S, j)$ o tamanho do menor caminho que passa por cada nó de S exatamente uma vez, começando em 1 e terminando em j .
 - Considere:
 - Se $|S| = 2$, então $C(S, j) = d_{1,j}$, para $j = 2, 3, \dots, n$
 - Se $|S| > 2$, então $C(S, j) = o \text{ caminho ótimo de } 1 \text{ até } i + d_{ij}, \exists i \in S - \{j\}$
- $C(S, j) = \min_{i \in S, i \neq j} \{C(S - \{j\}, i) + d_{ij}\}$

I3 O PROBLEMA DO CAIXEIRO VIAJANTE

- $C(\{1\}, 1) = 0$
- *for* $s = 2$ *to* n :
 - *para todos os subconjuntos* $S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}$ *de tamanho* s *e contendo* 1:
 - $C(S, 1) = \infty$
 - *for all* $j \in S, j \neq 1$:
 - $C(S, j) = \min_{i \in S, i \neq j} \{C(S - \{j\}, i) + d_{ij}\}$
- *return* $\min_j C(\{1, \dots, n\}, j) + d_{j1}$

Existem no máximo $2^n \cdot n$ subproblemas, cada um com tempo linear para resolver.
O Tempo total é $O(n^2 2^n)$

FIM DA AULA 21

Próxima aula:
Problemas NP-Completo