

Onontworpen gebruik

Nathan Nieuwenhuizen – 3032208

Principles of Interaction Design - Norbert van Geijn

29-10-2018

Product - gadget	Normale functie	Alternatieve functie
Kookboekhouder	Een kookboek houden	Laptop verhoging
Waterfles	Water houden	Als gewicht gebruiken voor lichamelijke oefeningen
Mobiele telefoon	Telefoneren	Lichtschermbewegingen om animaties te maken
PS4 controller	PS4 op spelen	Pc op spelen
Horloge	De tijd weten	Houder voor potlood dat je kunt gebruiken als een goocheltruc

Product -communicatiemiddel	Normale functie	Alternatieve functie
Instelling knop bij alarmklok om tijd in te stellen	Tijd in te stellen	Alarm definitief uitzetten
De symbolen ; - : D X 0 > < #	Tekenbetekenis	Emoticons
Smartphone	Telefoneren	Computer
Runescape chat	Chatten met andere spelers	Reclame posten
ASCII-symbolen	Code symbolen	Art maken

Product - software	Normale functie	Alternatieve functie
Internet Explorer	Internetbrowser	Google downloaden
Line Rider (game)	Een leuke helling maken	Muziek gesynchroniseerde levels maken
Microsoft Paint	Simpele tekeningen maken	Ingewikkelde tekeningen maken
Facebook	Mensen met elkaar in connectie brengen	Reclame
Whatsapp	Chatten met anderen	Bestanden naar je computer uploaden

Product - kunst	Normale functie	Alternatieve functie
Gum	Weggummen	Doezelen
De kunstenaar	Kunst maken	Als referentie model gebruiken (zelfportret bijv.)
Schilderij/poster	Iets af te beelden	Spiegel
Rij van pennen aan elkaar	n.v.t.	Meerdere teksten tegelijk schrijven
Tekentablet met display scherm	Erop tekenen	Als monitor

Product – publieke ontwerp	Normale functie	Alternatieve functie
Monopoly (bordspel)	Spel dat het principe van monopoly bekritiseert	Een van de bekendste spellen waarin je juist een monopoly wilt hebben.
Auto handvat (boven aan de raam)	Extra houvast	Jas ophangen
Fietspad	Weg om op te fietsen	Weg om op te joggen
Een stapel krukken op elkaar	Meerdere mensen kunnen op zitten	Kunst
Boom	Tja... het leeft	Hang locatie voor een schommel