

$$f(x, y) = x^2 + 10^6 y^2$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = 2x \quad \frac{\partial f}{\partial y} = 2 \cdot 10^6 y$$

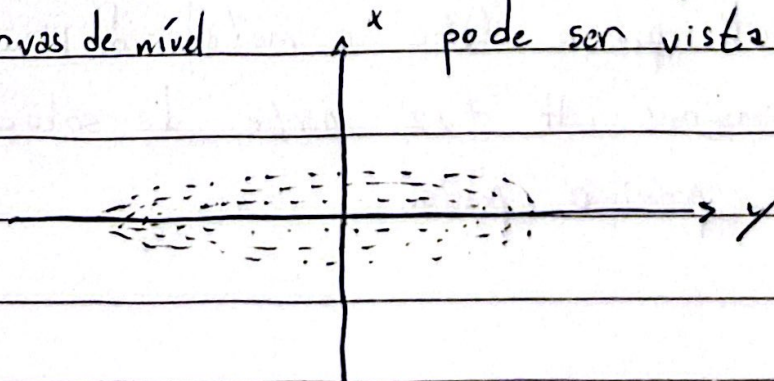
$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = 2 \quad \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = 2 \cdot 10^6 \quad \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = 0$$

$$\nabla f = \begin{bmatrix} 2x \\ 2 \cdot 10^6 y \end{bmatrix} \quad H = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \cdot 10^6 \end{bmatrix}$$

número condicional:

$$K = \frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}} = \frac{2 \cdot 10^6}{2} = 10^6 \quad \text{Alto número}$$

Devido ao alto coeficiente de y^2 , a função cresce rapidamente com pequenos valores de y , fazendo com que ela fique achatada no eixo y . Uma aproximação de suas curvas de nível pode ser vista abaixo:



- Devido ao alto coeficiente de γ^2 , o passo dado na direção de $-\nabla f$ deve ser extremamente pequeno, pois senão o próximo ponto das interações irá pular o ponto de mínimo de função f , fazendo com que o caminho até o mínimo seja um zig-zag.

- O método de Newton é pouco afetado pela escala do coeficiente, porque ele utiliza a própria matriz H para computer o próximo ponto. Assim, nela está contida a informação da forte curvatura de f , o que auxilia o método a convergir rapidamente.

- O método de Newton deve convergir mais rapidamente devido ao seu comportamento quadrático.

- Um alto número de condicionamento afeta o método gradiente na medida em que o passo de busca pode resultar em um comportamento de zig-zag. Por outro lado, ele pouco afeta o método de Newton, uma vez que a matriz H faz parte de solução para encontrar o próximo ponto.

• Normalizar os coeficientes da função cause melhoras relevantes no método gradiente, uma vez que o ~~problema~~ problema fica menos sensível ao tamanho do passo, convergindo, assim mais rapidamente.

Uso de IA

O uso de IA nesse exercício foi marginal, utilizando a ferramenta apenas para validar alguns raciocínios e estender entendimentos.

Nenhuma resposta foi copiada de modelos de IA.