

1 线性代数习题集

练习 1.5.24

给定 n 阶实反对称矩阵 A , 求证: $I_n - A$ 可逆。

提示: 反证法, 考虑 $Ax = x$ 。

证明. 设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 是实反对称矩阵, 即满足 $A^T = -A$ 。我们要证明 $I_n - A$ 可逆。根据提示, 采用反证法。

假设 $I_n - A$ 不可逆 (即奇异), 则齐次线性方程组 $(I_n - A)x = 0$ 必存在非零解 $x \in \mathbb{R}^n$ (即 $x \neq 0$)。

由 $(I_n - A)x = 0$ 可得:

$$I_n x - Ax = 0 \implies Ax = x \quad (1)$$

在等式 (1) 两边同时左乘向量 x 的转置 x^T , 得到:

$$x^T Ax = x^T x = \|x\|^2 \quad (2)$$

由于 x 是非零实向量, 其长度的平方严格大于 0, 即 $x^T Ax > 0$ 。

另一方面, 利用 A 的反对称性 ($A^T = -A$) 来考察标量 $x^T Ax$ 。因为 $x^T Ax$ 是一个实数, 其转置等于自身:

$$x^T Ax = (x^T Ax)^T = x^T A^T (x^T)^T = x^T A^T x$$

代入 $A^T = -A$, 可得:

$$x^T A^T x = x^T (-A)x = -(x^T Ax)$$

这意味着 $x^T Ax = -x^T Ax$, 即:

$$2x^T Ax = 0 \implies x^T Ax = 0 \quad (3)$$

矛盾分析:

- 由 (2) 式推导得出 $x^T Ax > 0$;
- 由 (3) 式推导得出 $x^T Ax = 0$ 。

两者矛盾。因此假设不成立, 方程 $(I_n - A)x = 0$ 仅有零解, 故矩阵 $I_n - A$ 可逆。 \square

练习 1.6.10

给定 $m \times n, n \times m$ 矩阵 A, B , 求证: $I_m + AB$ 可逆当且仅当 $I_n + BA$ 可逆。

提示: 考虑分块矩阵。

证明. 我们要证明 $I_m + AB$ 可逆 $\iff I_n + BA$ 可逆。这等价于证明它们的行列式同时为零或同时不为零。

构造如下 $(m+n) \times (m+n)$ 的分块矩阵 P :

$$P = \begin{pmatrix} I_m & A \\ -B & I_n \end{pmatrix}$$

第一步: 构造矩阵 $L = \begin{pmatrix} I_m & 0 \\ B & I_n \end{pmatrix}$ 并左乘 P :

$$\begin{pmatrix} I_m & 0 \\ B & I_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I_m & A \\ -B & I_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_m & A \\ 0 & I_n + BA \end{pmatrix}$$

对等式两边取行列式。由于 $\det(L) = 1$, 且右侧为上三角分块矩阵, 我们得到:

$$\det(P) = \det(I_n + BA) \tag{4}$$

第二步: 构造矩阵 $U = \begin{pmatrix} I_m & -A \\ 0 & I_n \end{pmatrix}$ 并左乘 P :

$$\begin{pmatrix} I_m & -A \\ 0 & I_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I_m & A \\ -B & I_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_m + AB & 0 \\ -B & I_n \end{pmatrix}$$

对等式两边取行列式。由于 $\det(U) = 1$, 且右侧为下三角分块矩阵, 我们得到:

$$\det(P) = \det(I_m + AB) \tag{5}$$

结论: 比较 (4) 式和 (5) 式, 可得 $\det(I_m + AB) = \det(I_n + BA)$ 。因此, $I_m + AB$ 可逆当且仅当 $I_n + BA$ 可逆。 \square

第 16 题

设 $A \in M_n$, 如果对任意 n 元列向量 α 都有 $\alpha^T A \alpha = 0$, 则 $A^T = -A$, 即 A 是反对称矩阵。

|

证明. 对任意两个 n 元列向量 $x, y \in \mathbb{R}^n$, 取 $\alpha = x + y$ 。根据题目已知条件, 有:

$$(x + y)^T A(x + y) = 0$$

展开上式左边:

$$x^T Ax + x^T Ay + y^T Ax + y^T Ay = 0$$

由已知条件可知 $x^T Ax = 0$ 且 $y^T Ay = 0$, 代入上式可得:

$$x^T Ay + y^T Ax = 0 \quad (6)$$

注意 $y^T Ax$ 是一个标量, 标量的转置等于其自身, 即 $y^T Ax = x^T A^T y$ 。将此代入 (6) 式:

$$x^T (A + A^T) y = 0$$

由于上式对任意 x, y 都成立, 因此 $A + A^T = 0$, 即 $A^T = -A$ 。 \square

第 17 题

设 A 是 n 阶非零对称矩阵, 证明存在 n 元列向量 α , 使得 $\alpha^T A \alpha \neq 0$ 。

证明. 因为 $A \neq 0$, 分两种情况讨论:

情形 1: A 的主对角线上存在非零元素。设 $a_{kk} \neq 0$, 取 $\alpha = e_k$, 则 $\alpha^T A \alpha = a_{kk} \neq 0$ 。

情形 2: A 的主对角线元素全为 0。此时必存在非对角元素 $a_{ij} \neq 0 (i \neq j)$ 。取 $\alpha = e_i + e_j$, 计算得:

$$\alpha^T A \alpha = a_{ii} + a_{ij} + a_{ji} + a_{jj} = 0 + a_{ij} + a_{ij} + 0 = 2a_{ij} \neq 0$$

综上, 结论成立。 \square

2 克拉底鲁流变论的拓扑学诠释

2.1 引言

古希腊哲学家克拉底鲁 (Cratylus) 提出了一个著名的激进命题: “人连一次也不能踏进同一条河流”。这比赫拉克利特的“人不能两次踏进同一条河流”更为极端。在数学上, 这可以被形式化为一个关于时间连续性、状态变化与同一性定义的拓扑学问题。

2.2 数学建模

定义 2.1 (河流的状态). 设 M 为一个度量空间 (Metric Space), $d : M \times M \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$ 为度量 (距离函数)。定义河流随时间演化的函数为 $R : \mathbb{R} \rightarrow M$ 。 $R(t)$ 表示 t 时刻河流的微观状态 (水分子的位置、速度等)。

定义 2.2 (踏入动作). “踏入” 不是一个瞬时事件，而是一个具有非零测度的时间区间。设动作发生的时间段为闭区间 $I = [t_0, t_0 + \delta]$, 其中 $\delta > 0$ 为动作持续时间。

公理 2.1 (克拉底鲁流变公理). 万物皆流，无物常驻。对于任意的时间增量 $\Delta t \neq 0$, 河流的状态必然发生改变。即：

$$\forall t_1, t_2 \in \mathbb{R}, \quad t_1 \neq t_2 \implies d(R(t_1), R(t_2)) > 0 \quad (7)$$

更进一步，若假设 $R(t)$ 可微，则其变化率恒非零： $\|R'(t)\| > 0$ 。

2.3 利用 $\epsilon - \delta$ 语言的证明

命题 2.1. 在动作区间 $[t_0, t_0 + \delta]$ 内，不存在一个恒定的客体 “同一条河流”。

证明. 我们要考察的是，是否存在一个固定的状态 R_{id} (Identity)，使得在整个踏入过程中，河流都保持在这个状态。

假设存在 “同一条河流”，记为 $R(t_0)$ 。根据克拉底鲁的观点，要 “踏入” 它，意味着在动作持续时间 δ 内，河流状态与初始状态的差异必须为 0。

然而，根据流变公理，对于任意微小的时间步长 $\tau \in (0, \delta]$:

$$d(R(t_0), R(t_0 + \tau)) > 0$$

1. 同一性的破坏: 如果我们将 “同一条河流” 定义为状态差异小于某个阈值 ϵ 。由于 $R(t)$ 是持续变化的，对于任意给定的一同一性容忍度 $\epsilon > 0$ (无论多么微小)，只要时间 δ 足够长，或者变化率足够快，累积的差异就会超出 ϵ 。克拉底鲁实际上认为同一性的容忍度 $\epsilon = 0$ 。

2. 积分视角的矛盾: “踏入” 这个动作可以看作是人与河流在时间段 I 上的相互作用的积分。

$$\text{Interaction} = \int_{t_0}^{t_0 + \delta} \langle \text{Person}(t), R(t) \rangle dt$$

如果 $R(t)$ 在区间内不是常数函数 (即 $R(t) \not\equiv C$)，那么人接触的对象就不是一个单一的实体，而是一个连续变化的流形 (Manifold)。用极限语言表述：

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{R(t + \Delta t) - R(t)}{\Delta t} \neq 0$$

这意味着在任意时刻 t , 河流都在“逃离”它自身。 □

2.4 结论

克拉底鲁的命题在数学上等价于断言：

若状态函数 $R(t)$ 严格单调变化 (*Strictly Monotonic*) 或无驻点, 则对于任意 $\delta > 0$, 集合 $\{R(t) \mid t \in [t_0, t_0 + \delta]\}$ 包含无穷多个不同的元素。

因此, 当你的脚后跟落地时 ($t_0 + \delta$), 脚尖触碰的那条河 ($R(t_0)$) 在物理状态空间中已经不复存在了。你踏入的不是“一条”河, 而是“无穷多条”河的集合序列。