

# 1 线性代数习题集

## 练习 1.5.24

给定  $n$  阶实反对称矩阵  $A$ ，求证： $I_n - A$  可逆。

**提示：**反证法，考虑  $Ax = x$ 。

证明. 设  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  是实反对称矩阵，即满足  $A^T = -A$ 。我们要证明  $I_n - A$  可逆。根据提示，采用**反证法**。

假设  $I_n - A$  不可逆（即奇异），则齐次线性方程组  $(I_n - A)x = 0$  必存在非零解  $x \in \mathbb{R}^n$ （即  $x \neq 0$ ）。

由  $(I_n - A)x = 0$  可得：

$$I_n x - Ax = 0 \implies Ax = x \quad (1)$$

在等式 (1) 两边同时左乘向量  $x$  的转置  $x^T$ ，得到：

$$x^T Ax = x^T x = \|x\|^2 \quad (2)$$

由于  $x$  是非零实向量，其长度的平方严格大于 0，即  $x^T Ax > 0$ 。

另一方面，利用  $A$  的反对称性（ $A^T = -A$ ）来考察标量  $x^T Ax$ 。因为  $x^T Ax$  是一个实数，其转置等于自身：

$$x^T Ax = (x^T Ax)^T = x^T A^T (x^T)^T = x^T A^T x$$

代入  $A^T = -A$ ，可得：

$$x^T A^T x = x^T (-A)x = -(x^T Ax)$$

这意味着  $x^T Ax = -x^T Ax$ ，即：

$$2x^T Ax = 0 \implies x^T Ax = 0 \quad (3)$$

**矛盾分析：**

- 由 (2) 式推导得出  $x^T Ax > 0$ ；
- 由 (3) 式推导得出  $x^T Ax = 0$ 。

两者矛盾。因此假设不成立，方程  $(I_n - A)x = 0$  仅有零解，故矩阵  $I_n - A$  可逆。  $\square$

### 练习 1.6.10

给定  $m \times n, n \times m$  矩阵  $A, B$ , 求证:  $I_m + AB$  可逆当且仅当  $I_n + BA$  可逆。

**提示:** 考虑分块矩阵。

证明. 我们要证明  $I_m + AB$  可逆  $\iff I_n + BA$  可逆。这等价于证明它们的行列式同时为零或同时不为零。

构造如下  $(m+n) \times (m+n)$  的分块矩阵  $P$ :

$$P = \begin{pmatrix} I_m & A \\ -B & I_n \end{pmatrix}$$

**第一步:** 构造矩阵  $L = \begin{pmatrix} I_m & 0 \\ B & I_n \end{pmatrix}$  并左乘  $P$ :

$$\begin{pmatrix} I_m & 0 \\ B & I_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I_m & A \\ -B & I_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_m & A \\ 0 & I_n + BA \end{pmatrix}$$

对等式两边取行列式。由于  $\det(L) = 1$ , 且右侧为上三角分块矩阵, 我们得到:

$$\det(P) = \det(I_n + BA) \quad (4)$$

**第二步:** 构造矩阵  $U = \begin{pmatrix} I_m & -A \\ 0 & I_n \end{pmatrix}$  并左乘  $P$ :

$$\begin{pmatrix} I_m & -A \\ 0 & I_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I_m & A \\ -B & I_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_m + AB & 0 \\ -B & I_n \end{pmatrix}$$

对等式两边取行列式。由于  $\det(U) = 1$ , 且右侧为下三角分块矩阵, 我们得到:

$$\det(P) = \det(I_m + AB) \quad (5)$$

**结论:** 比较 (4) 式和 (5) 式, 可得  $\det(I_m + AB) = \det(I_n + BA)$ 。因此,  $I_m + AB$  可逆当且仅当  $I_n + BA$  可逆。  $\square$

### 第 16 题

设  $A \in M_n$ , 如果对任意  $n$  元列向量  $\alpha$  都有  $\alpha^T A \alpha = 0$ , 则  $A^T = -A$ , 即  $A$  是反对称矩阵。

证明. 对任意两个  $n$  元列向量  $x, y \in \mathbb{R}^n$ , 取  $\alpha = x + y$ . 根据题目已知条件, 有:

$$(x + y)^T A (x + y) = 0$$

展开上式左边:

$$x^T A x + x^T A y + y^T A x + y^T A y = 0$$

由已知条件可知  $x^T A x = 0$  且  $y^T A y = 0$ , 代入上式可得:

$$x^T A y + y^T A x = 0 \quad (6)$$

注意  $y^T A x$  是一个标量, 标量的转置等于其自身, 即  $y^T A x = x^T A^T y$ . 将此代入 (6) 式:

$$x^T (A + A^T) y = 0$$

由于上式对任意  $x, y$  都成立, 因此  $A + A^T = 0$ , 即  $A^T = -A$ . □

## 第 17 题

设  $A$  是  $n$  阶非零对称矩阵, 证明存在  $n$  元列向量  $\alpha$ , 使得  $\alpha^T A \alpha \neq 0$ .

证明. 因为  $A \neq 0$ , 分两种情况讨论:

**情形 1:**  $A$  的主对角线上存在非零元素. 设  $a_{kk} \neq 0$ , 取  $\alpha = e_k$ , 则  $\alpha^T A \alpha = a_{kk} \neq 0$ .

**情形 2:**  $A$  的主对角线元素全为 0. 此时必存在非对角元素  $a_{ij} \neq 0 (i \neq j)$ . 取  $\alpha = e_i + e_j$ , 计算得:

$$\alpha^T A \alpha = a_{ii} + a_{ij} + a_{ji} + a_{jj} = 0 + a_{ij} + a_{ij} + 0 = 2a_{ij} \neq 0$$

综上, 结论成立. □

## 2 克拉底鲁流变论的拓扑学诠释

### 2.1 引言

古希腊哲学家克拉底鲁 (Cratylus) 提出了一个著名的激进命题: “人连一次也不能踏进同一条河流”。这比赫拉克利特的 “人不能两次踏进同一条河流” 更为极端。在数学上, 这可以被形式化为一个关于时间连续性、状态变化与同一性定义的拓扑学问题。

## 2.2 数学建模

**定义 2.1 (河流的状态).** 设  $M$  为一个度量空间 (Metric Space),  $d : M \times M \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$  为度量 (距离函数)。定义河流随时间演化的函数为  $R : \mathbb{R} \rightarrow M$ 。  $R(t)$  表示  $t$  时刻河流的微观状态 (水分子的位置、速度等)。

**定义 2.2 (踏入动作).** “踏入” 不是一个瞬时事件，而是一个具有非零测度的时间区间。设动作发生的时间段为闭区间  $I = [t_0, t_0 + \delta]$ ，其中  $\delta > 0$  为动作持续时间。

**公理 2.1 (克拉底鲁流变公理).** 万物皆流，无物常驻。对于任意的时间增量  $\Delta t \neq 0$ ，河流的状态必然发生改变。即：

$$\forall t_1, t_2 \in \mathbb{R}, \quad t_1 \neq t_2 \implies d(R(t_1), R(t_2)) > 0 \quad (7)$$

更进一步，若假设  $R(t)$  可微，则其变化率恒非零：  $\|R'(t)\| > 0$ 。

## 2.3 利用 $\epsilon - \delta$ 语言的证明

**命题 2.1.** 在动作区间  $[t_0, t_0 + \delta]$  内，不存在一个恒定的客体 “同一条河流”。

**证明.** 我们要考察的是，是否存在一个固定的状态  $R_{id}$  (Identity)，使得在整个踏入过程中，河流都保持在这个状态。

假设存在 “同一条河流”，记为  $R(t_0)$ 。根据克拉底鲁的观点，要 “踏入” 它，意味着在动作持续时间  $\delta$  内，河流状态与初始状态的差异必须为 0。

然而，根据流变公理，对于任意微小的时间步长  $\tau \in (0, \delta]$ ：

$$d(R(t_0), R(t_0 + \tau)) > 0$$

**1. 同一性的破坏:** 如果我们将 “同一条河流” 定义为状态差异小于某个阈值  $\epsilon$ 。由于  $R(t)$  是持续变化的，对于任意给定的同一性容忍度  $\epsilon > 0$  (无论多么微小)，只要时间  $\delta$  足够长，或者变化率足够快，累积的差异就会超出  $\epsilon$ 。克拉底鲁实际上认为同一性的容忍度  $\epsilon = 0$ 。

**2. 积分视角的矛盾:** “踏入” 这个动作可以看作是人与河流在时间段  $I$  上的相互作用的积分。

$$\text{Interaction} = \int_{t_0}^{t_0 + \delta} \langle \text{Person}(t), R(t) \rangle dt$$

如果  $R(t)$  在区间内不是常数函数 (即  $R(t) \not\equiv C$ )，那么人接触的对象就不是一个单一的实体，而是一个连续变化的流形 (Manifold)。用极限语言表述：

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{R(t + \Delta t) - R(t)}{\Delta t} \neq 0$$

这意味着在任意时刻  $t$ ，河流都在“逃离”它自身。

□

## 2.4 结论

克拉底鲁的命题在数学上等价于断言：

若状态函数  $R(t)$  严格单调变化 (*Strictly Monotonic*) 或无驻点，则对于任意  $\delta > 0$ ，集合  $\{R(t) \mid t \in [t_0, t_0 + \delta]\}$  包含无穷多个不同的元素。

因此，当你的脚后跟落地时 ( $t_0 + \delta$ )，脚尖触碰的那条河 ( $R(t_0)$ ) 在物理状态空间中已经不复存在了。你踏入的不是“一条”河，而是“无穷多条”河的集合序列。