

JAVASCRIPT – CURSO EM VÍDEO

O que o JavaScript faz? – Aula 01

Bom, para começarmos, devemos entender o que é *cliente* e o que é *server*.

Ao assistirmos o curso de JavaScript no próprio site do Curso em Vídeo, estamos atuando em um papel chamado *cliente*. Para assistirmos, usamos o celular, que é o *cliente* que está usufruindo de um conteúdo hospedado em um servidor, neste caso, o youtube.

Os *servers* são os locais onde estão hospedados os conteúdos que os clientes desejam acessar via um navegador, como é o caso do youtube. Ao digitarmos uma url dentro do nosso navegador, seremos direcionados a um servidor específico, onde temos conteúdos armazenados, e ao acessarmos, nos é fornecido uma cópia do conteúdo que está contido dentro deste servidor.

O JavaScript funciona mais para o lado do cliente, porém, pode também ser utilizado dentro de um servidor.

Ao estudarmos JavaScript, também devemos conhecer mais sobre suas tecnologias complementares. Para dar o exemplo, vamos falar de um jornal. Um jornal necessita de três profissionais para ser desenvolvido: A jornalista (responsável por apresentar a matéria, seja de forma escrita, ou narrada, transmitindo o conteúdo ao cliente, sendo assim a produtora do conteúdo do jornal. Para transmitir esse conteúdo ela busca também fotos e vídeos, para complementar a escrita.), o designer (responsável por deixar tudo esteticamente bonito, com as imagens atraentes ao leitor do jornal, com cores, organização, títulos chamativos, a parte estética da coisa.), e o entregador (responsável por ver onde entregar o jornal, a segurança para ele ser entregue, o lugar onde ele fica armazenado, as empresas parceiras ao jornal, etc....). Na vida real, eles têm nomes: A jornalista é o html, o designer é o css e o entregador é o JavaScript.

O JavaScript dá a interatividade a um site. O youtube, por exemplo, é um dependente total do JavaScript para continuar no ar.

Evolução do JS – Aula 02

Java e JavaScript são a mesma coisa? Não. Possuem nomes parecidos, porém, foi somente para uma jogada de marketing. Ver aula dois para entender melhor.

ECMAScript, é linguagem padronizada do JavaScript. Nodejs é um meio para usar o JS fora do navegador.

Primeiros passos em JS – Aula 03

Instalando aplicações necessárias.

Construindo nosso primeiro script – Aula 04

Antes de tudo, é necessário entender que: nos programamos em JavaScript dentro de um código html envelopando o JavaScript em: *script*.

Aprendemos nossos primeiros prompts que o primeiro aparece um alerta na página, o segundo é uma caixa de seleção com ok ou cancelar e o último é um campo para inserir alguma informação. Seguindo exatamente está ordem, abaixo se encontra o prompt utilizado:

```
<script>  
    window.alert ('Minha primeira mensagem')  
    window.confirm ('Está gostando de JavaScript?')  
    window.prompt ('Qual é o seu nome?')  
</script>
```