

## Centro Universitário UniBH Sistemas de Informação Programação para Sistemas Web Professor: Lucas Schmidt

## **DAD - Trabalho PHP**

Nesta atividade, você deverá criar um sistema de cadastro de Veículos para uma Loja. Sendo assim, o sistema deverá conter uma tela de login, que deverá autenticar devidamente o Usuário. A autenticação de login deverá ser estruturada utilizando um objeto de Usuário.

Feito a autenticação, o usuário poderá cadastrar, editar, excluir e listar Veículos da loja. Os objetos permitidos são: **Carros, Motos, Caminhões, Aviões e Trens**. Para isso, utilize os conceitos aprendidos e os exemplos vistos em Orientação a Objetos para PHP.

Lembre-se que com a utilização de OO, os métodos de consulta, inserção e atualização deverão estar devidamente organizados e estruturados em suas reespectivas classes. A classe de conexão em PHP será fornecida!

Dica: Foi disponibilizado no EAD (Exemplo PHP) um exemplo de uma aplicação completa em PHP para cadastro de usuário que herda características de uma pessoa. Nesta aplicação é possível criar, editar, excluir e ler os usuários no banco de dados. Além disso, a aplicação utiliza recursos de cookies e sessões e possui disponível o script de criação da tabela Usuário em SQL.

Com isso, você poderá utilizar esta mesma aplicação como modelo para criação da aplicação de cadastro de Veículos ou iniciar um novo projeto.

## Aplicações para PHP:

WAMP -> <a href="http://www.wampserver.com/">http://www.wampserver.com/</a>
XAMP -> <a href="https://www.apachefriends.org">https://www.apachefriends.org</a>

## Exemplo:

