

No projeto existem quatro classes: Algoritmos, TelaInicial, TelaExecucao e Processo. Além de dois Enums, um para os seis algoritmos e um para os três tipos de botões.

- Classe Processo: classe que contém a estrutura dos processos.
- Classe TelaInicial: contém a primeira janela da interface gráfica onde o usuário escolhe o algoritmo, informa o arquivo a ser executado e, se escolhido um algoritmo interativo, informa o quantum.
- Classe TelaExecucao: janela onde são exibidos os resultados e os botões de tempo real, passo a passo e execução completa. Para o tratamento dos botões de execução completa e tempo real foi necessário o uso de threads, pois somente deste modo o resultado é exibido na textArea em tempo real.
- Classe Algoritmos: classe onde estão os seis algoritmos solicitados, além de várias outras funções de auxílio na execução dos algoritmos, como a função getProcesso(), que lê uma linha do arquivo, cria um novo objeto Processo e retorna este objeto.