

MANUAL DE USUARIO

PRACTICA 1

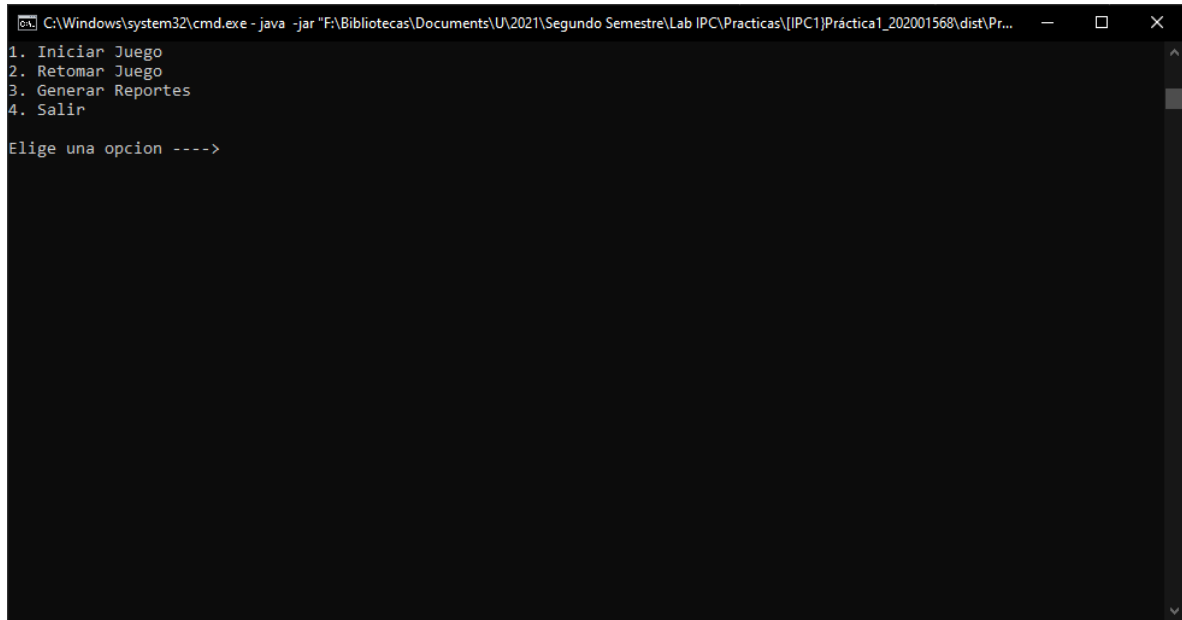
Nathan Antonio Valdéz Valdéz

202001569

IPC1 – D

Menú Principal

Lo primero que nos encontramos al iniciar nuestro programa es con el menú principal en donde nos muestra que opciones podemos realizar durante el juego

A screenshot of a Java application window. The title bar shows the command prompt path: "C:\Windows\system32\cmd.exe - java -jar "F:\Bibliotecas\Documents\U\2021\Segundo Semestre\Lab IPC\Practicas\IPC1\Práctica1_202001568\dist\Pr...". The application content is a dark-themed window with a list of four options: "1. Iniciar Juego", "2. Retomar Juego", "3. Generar Reportes", and "4. Salir". Below the list, it says "Elige una opcion ---->".

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - java -jar "F:\Bibliotecas\Documents\U\2021\Segundo Semestre\Lab IPC\Practicas\IPC1\Práctica1_202001568\dist\Pr...
1. Iniciar Juego
2. Retomar Juego
3. Generar Reportes
4. Salir
Elige una opcion ---->
```

Opción 1 Iniciar juego

Con esta opción iniciaremos nuestro juego

Opción 2 Retomar Juego

Esta opción solo se puede utilizar una vez se haya iniciado un juego previamente y su función es reanudar el juego que dejamos en pausa.

Opción 3 Generar Reportes

Esta opción es para realizar reportes en un archivo html que mostrara todas las acciones y penitencias que se realizaron durante el juego

Opción 4 Salir

Con esta opción se saldrá completamente del juego

Opción 1 Iniciar Juego

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - java -jar "F:\Bibliotecas\Documents\U\2021\Segundo Semestre\Lab IPC\Practicas\IPC1\Práctica1_202001568\dist\Pr...
Elige una opcion ----> 1
[57# ][58# ][59# ][60# ][61 ][62 ][63 ][64 ]
[56 ][55 ][54# ][53# ][52# ][51# ][50 ][49 ]
[41# ][42 ][43 ][44# ][45 ][46 ][47 ][48# ]
[40 ][39 ][38 ][37# ][36# ][35 ][34# ][33# ]
[25 ][26 ][27# ][28 ][29# ][30# ][31 ][32 ]
[24 ][23# ][22# ][21# ][20 ][19# ][18 ][17 ]
[9# ][10 ][11# ][12# ][13# ][14 ][15 ][16 ]
[8 ][7# ][6# ][5# ][4 ][3 ][2 ][1# @]

¡Has caído en una penalización!
Caso No.2
Penitencia Nivel Facil
Resuelve la ley de cosenos para Continuar con el juego

Valores dados
Lado A = 10.0
Lado C = 25.0
Lado ? = 30.0

El resultado del lado B es = 17.088
El resultado del angulo ? es = 17.014°
El resultado del angulo ? es = 132.986°

Presiona 'W' Para tirar el dado
O 'P' Para pausar el juego y salir al menu principal
Elige una opcion ---->
```

Lo primero que se puede observar es nuestro tablero, nuestra posición inicial esta en la casilla 1 y el juego finalizara al llegar a la casilla 64, otros indicadores que tenemos son las casillas en donde hay penalizaciones estas están representadas con un # dentro de ellas.

Si el jugador cae en una casilla con penalización el programa le mostrara que operación deberá realizar y posteriormente la resolvera.

Una vez realizada la operación correctamente se le preguntara al usuario si desea continuar jugando presionando la tecla W para tirar el dado y avanzar las posiciones que indique el dado.

Si el usuario desea poner en pausa el juego debe presionar la tecla P y se guardara su posición y casillas en donde se encuentren penalizaciones para después poder retomar el juego cuando el usuario lo desee

Opción 3 Generar reportes

A screenshot of a Java application window. The title bar shows the command: C:\Windows\system32\cmd.exe - java -jar "F:\Bibliotecas\Documents\U\2021\Segundo Semestre\Lab IPC\Practicas\IPC1\Práctica1_202001568\dist\Pr...". The application is running in a dark-themed terminal. It displays a menu with three options: 1. Generar Reporte 1, 2. Generar Reporte 2, and 3. Salir al menu principal. The prompt 'Elige una opcion ---->' is shown twice, indicating the user has selected option 3.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - java -jar "F:\Bibliotecas\Documents\U\2021\Segundo Semestre\Lab IPC\Practicas\IPC1\Práctica1_202001568\dist\Pr...  
Elige una opcion ----> 3  
1. Generar Reporte 1  
2. Generar Reporte 2  
3. Salir al menu principal  
Elige una opcion ---->
```

El programa le preguntara al usuario que tipo de reporte desea generar

En donde el reporte 1 describe detalladamente las penalizaciones que se realizaron durante el juego y el reporte 2 describe todas las acciones que se realizaron desde que se ejecuta el programa hasta que se genere el reporte.