

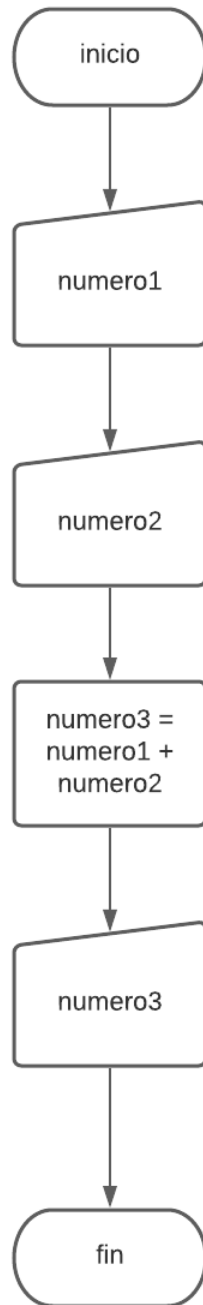
1. Como hacemos más explicito el algoritmo anterior? Rescríballo.
 1. Inico del programa
 2. Declarar 3 variables como entero
 3. Pedirle al usuario ingresar el primer numero y guardarlo en la primer variable
 4. Pedirle al usuario que ingrese el segundo numero y almacenarlo en la segunda variable
 5. Operar una suma con la variable 1 + variable 2
 6. Almacenar el resultado de la operación y almacenarlo en la variable numero 3
 7. Mandar a imprimir la variable numero 3 que nos da como resultado la sumatoria de los dos números ingresados anteriormente
 8. Finalizar el programa.

2. ¿Se pueden plantear distintos algoritmos para solucionar el mismo problema?

Si se pudiera realizar de muchas formas debido a que todas la personas piensan diferente y podría cambiar el orden de las instrucciones.

1. En base al algoritmo más explicito que planteo en las actividades de Sumas.alg reescriba el pseudocodigo.
 1. inicio
 2. Definir numero1 como entero
 3. Definir numero2 como entero
 4. Definir numero3 como entero
 5. Imprimir "ingresar el primer número"
 6. Almacenarlo en numero1
 7. Imprimir "ingresar el segundo número"
 8. Almacenarlo en numero2
 9. numero 3 = numero1 + numero2
 10. imprimir ("El resultado de la suma es: " +nuemero3)
 11. fin

2. En base al algoritmo que utilizo en el ejercicio anterior vuelva a crear el diagrama de flujo.



1. Inicio
2. Definir 3 variables para el radio, superficie y perímetro.
3. Definir pi
4. Pedirle al usuario ingresar el radio del circulo
5. Calcular la superficie
6. Imprimir superficie
7. Calcular perímetro
8. Imprimir perímetro.
9. Fin

1. Inicio
2. Definir numero pi
3. Pedir el radio del circulo
4. Definir 3 variables y almacenarlo en la primera
5. Calcular superficie y perímetro
6. Almacenarlo en variables separadas
7. Imprimir variables calculadas
8. Fin

Proceso Circulo

Definir radio,superficie,perimetro como float

Imprimir "Introduce el radio de la circunferencia:"

Leer radio

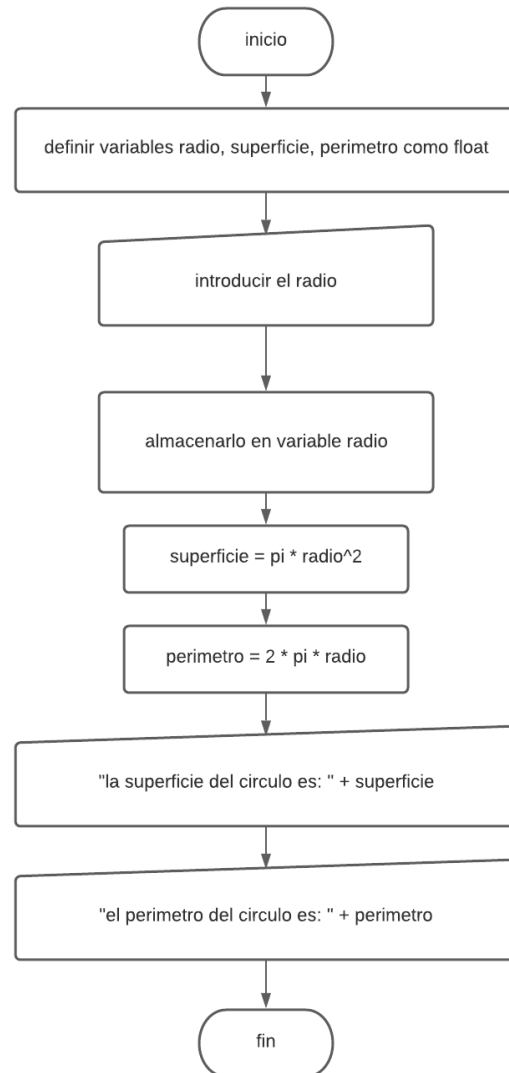
$superficie = PI * radio^2$

$perimetro = 2 * PI * radio$

Imprimir "La superficie es: " + superficie

Imprimir "El perímetro es: " + perimetro

Fin Proceso



Inicio

Definir radio, superficie, perimetro como float

Definir pi

Imprimir "ingresar el radio del circulo"

Leer radio

Superficie = pi * radio * radio

Imprimir ("la superficie del circulo es: " +superficie)

Perimetro = 2 * pi * radio

Imprimir ("el perimetro del circulo es: " +perimetro)

fin

inicio

definir la constante pi

Imprimir "ingresar el radio del circulo"

Definir radio, perimetro, superficie como float

Perimetro = $2 * \pi * \text{radio}$

Superficie = $\pi * \text{radio} * \text{radio}$

Imprimir("el perimetro del circulo es: " +perimetro)

Imprimir("la superficie del circulo es: " +superficie)

fin

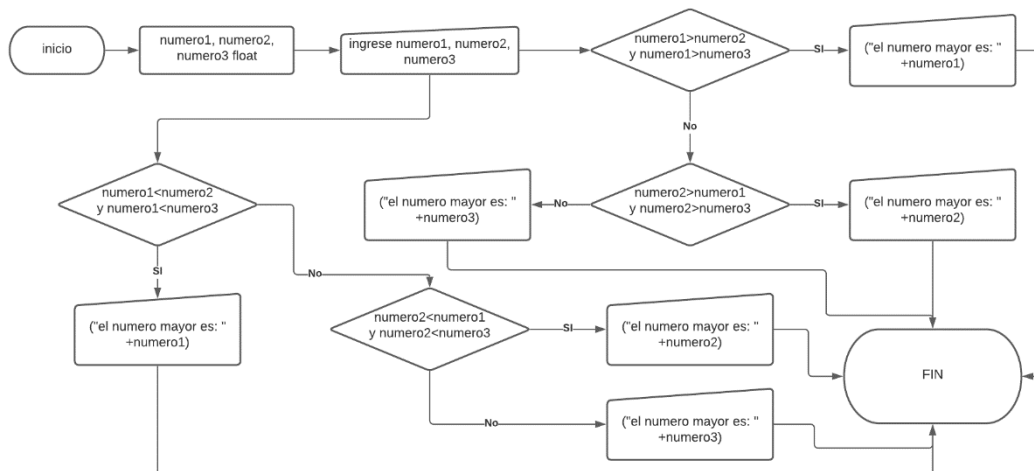
1. Cual algoritmo es más eficiente ?

Es mas eficiente el segundo algoritmo porque al inicio solo declara 3 variables que son las necesarias porque el programa no nos exige hacer mas operaciones con los resultados, solo imprimirlos, de esta manera se esta tratando de usar la menor memoria del sistema posible y por lo tanto se agilizan mas los procesos.

1. De que otra forma puedo solucionar el problema? (no importa si es más larga)

se podría evaluar cada numero con una resta, si el primer numero menos el segundo numero el resultado da negativo significa que el segundo número es mayor que el primero, y de igual forma se realizaría con el tercer numero

2. De acuerdo al algoritmo más eficiente, realice el diagrama de flujo.



3. En el diagrama de flujo que se encuentra en esta misma carpeta, que elementos hacen falta?

En el diagrama faltan definir las variables como enteros, faltan imprimir los resultados, falta comparar los 3 números para sacar el menor de ellos e imprimirlos

1. En el diagrama de flujo (imagen ubicada en esta misma carpeta), enumere los elementos que hacen falta (si los hubiera) y genere el diagrama de flujo completo.
 1. Definir las variables como enteros