Universidad de San Carlos de Guatemala. Facultad de Ingeniería

MANUAL DE USUARIO

Practica 1

Nathan Antonio Valdéz Valdéz 202001569

indice

INFO	RMACION DEL SISTEMA	3
FUNCIONAMIENTO		4
1.	Cargar Data:	4
2.	Cargar Instrucciones:	7
3.	Analizar:	9
_		_
4.	Generar Reportes	9
5.	Salir del sistema.	9

INFORMACION DEL SISTEMA

Requisitos del sistema:

- Windows 10,8,7 (x86 y x64)
- Procesador a 1.6 GHz o superior
- 1 GB (32 bits) o 2 GB (64 bits) de RAM (agregue 512 MB al host si se ejecuta en una máquina virtual)
- 3 GB de espacio disponible en el disco duro
- Disco duro de 5400 RPM
- Tarjeta de vídeo compatible con DirectX 9 con resolución de pantalla de 1024 x 768 o más.

Descargar Visual studio Code

link de descarga: https://code.visualstudio.com/download

ver manual de instalación en la página Oficial

Descargar Python

https://www.python.org/download/

ver manual de instalación en la página Oficial

FUNCIONAMIENTO

Al ejecutar el programa se nos abrerá esta ventana que contiene el menú principal y todas sus funciones

1. Cargar Data:

Esta función nos sirve para cargar los datos de productos vendidos que deseemos analizar y se realiza por medio de un archivo con extensión ".data" con el siguiente formato para ingresar la cantidad de productos que desee.

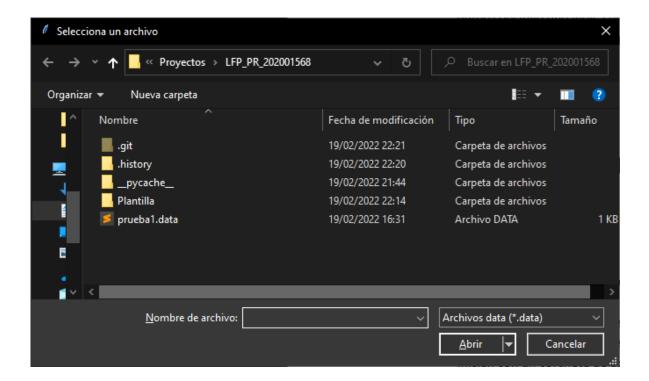
ADVERTENCIA: De no ser ingresados los productos exactamente con el mismo formato el programa no logra identificarlos por separado para analizar.

Formato:

NOMBRE_MES es un identificador que representa el nombre del mes del cual se analizará. Este identificador está separado por dos puntos (:) al AÑO que es un número entero positivo que indica el año al cual pertenece este reporte de actividades.

Esto es seguido por un signo igual (=) y un par de paréntesis () dentro de los cuales se encuentra el listado de productos vendidos. El listado de productos se compone por elementos separados por el símbolo de punto y coma (;) y no se encuentran ubicados necesariamente uno por cada línea. Estos elementos siempre tienen la siguiente estructura: Inician con un corchete de apertura ([), les sigue una cadena de texto encerrada en comillas dobles (") la cual indica el nombre del producto, ésta se encuentra separada mediante una coma (,) de un número entero o decimal asociado al precio unitario y luego, también separado por coma (,), se encuentra otro número entero positivo que señala la cantidad de unidades vendidas en el mes.

Finalmente termina el elemento con un corchete de cierre ().



 Se abrirá el explorador de archivos para que el usuario pueda seleccionar cómodamente el archivo a cargar y para su facilidad el explorador mostrará solo los archivos .data que tiene dentro de sus carpetas

```
C:\Windows\py.exe — — X

F:/Bibliotecas/Documents/U/2022/Primer Semestre/Lab Lenguajes/Proyectos/LFP_P \( \) R_202001568/prueba1.data

Nombre: jabonasepxia Precio: 32.0 Cantidad: 65 -ganancia 2080.0

Nombre: pastadentalcolgate Precio: 17.3 Cantidad: 90 -ganancia 1557.0

Nombre: pachondeagua Precio: 10.4 Cantidad: 52 -ganancia 540.8

Nombre: sacapuntas Precio: 30.0 Cantidad: 14 -ganancia 420.0

Nombre: lapicero Precio: 5.7 Cantidad: 205 -ganancia 1168.5

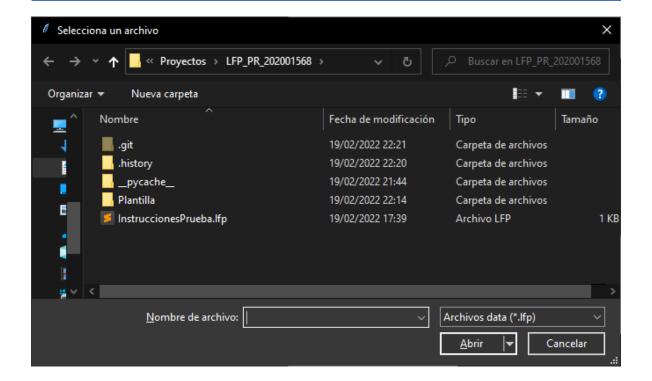
Nombre: monitor Precio: 1849.0 Cantidad: 2 -ganancia 3698.0
```

 Una vez cargados los archivos el programa mostrara detalladamente todos los productos que se cargaron correctamente incluyendo las ganancias que estos generaron con sus ventas

2. Cargar Instrucciones:

En esta función del programa deberemos de cargar las instrucciones por medio de un archivo con extensión ".lfp" para realizar las gráficas de nuestras ventas, se debe seguir estrictamente el formato en el que se ingresan las instrucciones

- A. Nombre (obligatorio): indica el nombre con el que se generará/guardará el archivo de imagen correspondiente a la gráfica requerida.
- B. Grafica (obligatorio): indica el tipo de gráfico que se generará con los datos obtenidos del archivo .data.
- Este gráfico puede ser del tipo "Barras", "Líneas" o "Pie" siendo este último también conocido como gráfico de pastel.
- C. Titulo (opcional): indica el título explicativo que aparecerá en la parte superior del gráfico.



 Después de seleccionar la opción número 2 se abrirá el explorador de archivos mostrando únicamente carpetas y archivos con extensión .lfp para que el usuario los pueda cargar



 Cuando se haya cargado el archivo correctamente el programa mostrara las instrucciones que el usuario haya indicado para realizar las graficas

3. Analizar:

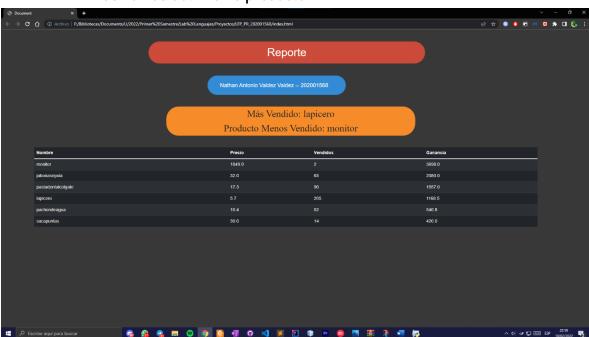
Para poder visualizar las ventas ingresadas el programa automáticamente analiza los datos e instrucciones ingresados y genera una grafica del tipo que el usuario indique, esta grafica se abrirá automáticamente con su visualizador de imágenes predeterminado en su sistema operativo

4. Generar Reportes

Esta función creará un reporte de todos los datos analizados durante el programa por medio de un formato .html que se abrirá con su navegador predeterminado.

Dicho reporte contiene la siguiente información detallada para el usuario:

- Autor del programa
- Producto más vendido
- Producto menos vendido
- Una tabla que identifica el nombre del producto, el precio al que se vendió, la cantidad de ventas que generó el producto y las gancias que generaron las ventas del mismo producto



5. Salir del sistema.

Al elegir esta opción finalizará la ejecución del programa.