
Carnet de bord

Scéance 1

Recherche d'un thème

- Géographie
 - Reconnaître les pays via leur drapeaux
 - Sous forme d'un quiz
- Escape Game
 - On se retrouve dans une pièce
 - Et on doit en sortir via nos compétence technique
- Crée un compilateur
 - Apprendre
 - Compréhension
 - Challenge
- CI/CD Game
 - Faire un jeu pour apprendre a outil divers outils Github
 - Apprendre les enjeux et les utilisation du l'intégration continue
 - Apprendre les enjeux et les utilisation du déploiement continue
- Culture et langue
 - Apprendre divers langue
 - Avec des questions écrite et oral
 - Tester le niveau

L'idée garder

Détail de l'idée

Nous souhaitons que cette idées sois jouable sous un format texte.

On souhaite que se dernier sois accessible pour les étudiants et par des professeurs lors de tp notamment

GameShell

Pour la prochaine fois

Détail scénario

Scéance 2

Fait

- Présentation oral
- Détail de l'histoire et du personnage
- Développer l'idée de la map et de l'environnement
- Commencé a codé

Pour la scéance d'après

- Continuer le détail de l'histoire et de la map
- Continuer le dev

Scéance 3

Fait

- Continuer la map -Point d'étape:
 - Présentation du jeu
 - Forces et faiblesses du projet
 - Documentation sur le thème

Pour la scéance d'après

- Finaliser point d'étape.
- Diagramme de Gantt sur le projet global.

Scéance 4

Fait

- Finaliser point d'étape.

-
- Diagramme de Gantt final.
 - Code sauf mission ### Pour la séance d'après
 - Finalisation de la map et code de programmation.
 - Ajout missions
 - Test.

Séance 5

Fait

Pour la séance d'après

Séance 6

Fait

Pour la séance d'après

Séance 7

Fait