

TOXIREALITY

SAE 3A

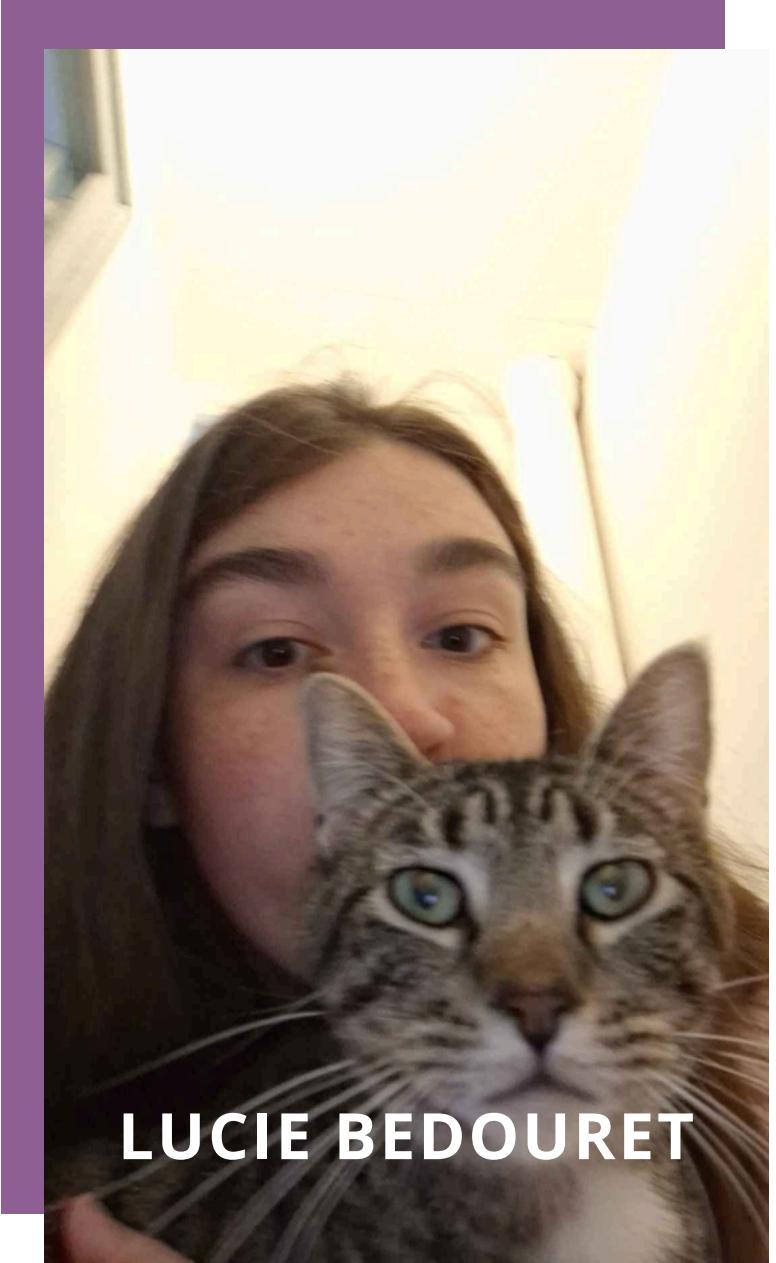
PRÉSENTÉ PAR BEDOURET LUCIE, VERDIER NATHAN &
MOURGAND CHLOÉ

TUTORÉ PAR M.CHEVALDONNÉ & MME.POUCLÉT



Notre équipe

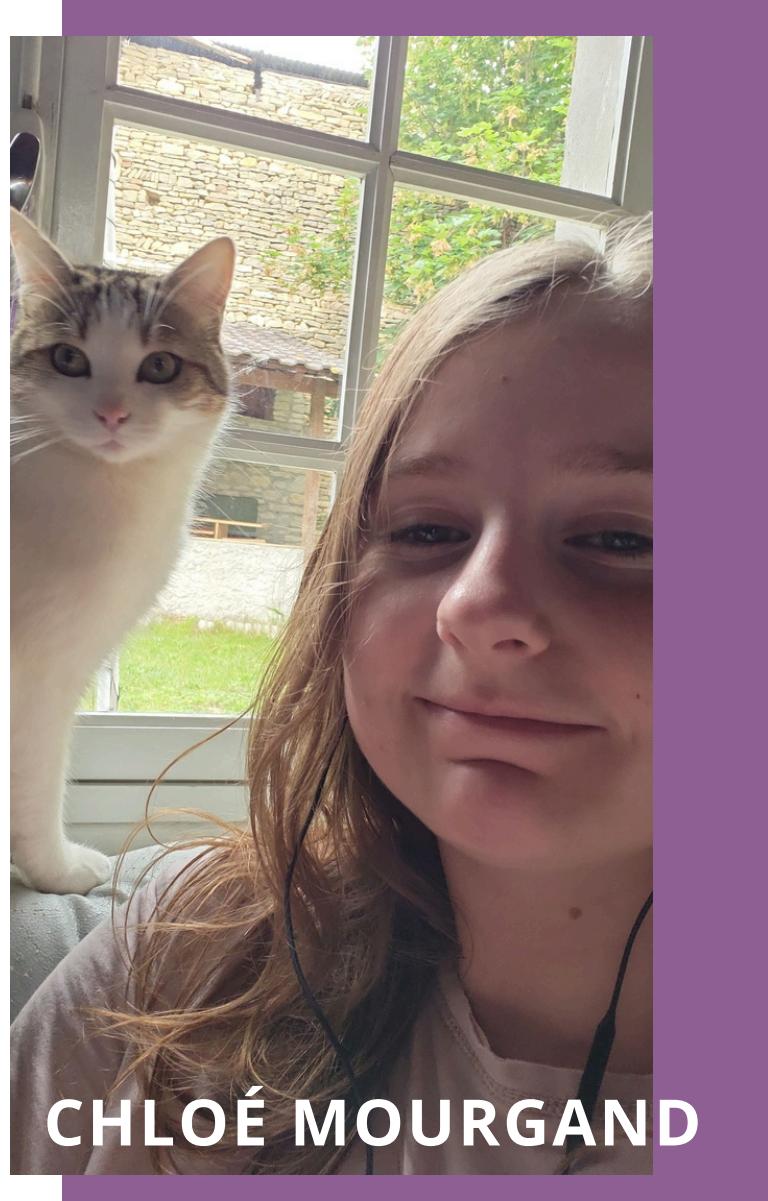
2



LUCIE BEDOURET



NATHAN VERDIER



CHLOÉ MOURGAND



RÉMI REGNAULT

SOMMAIRE

O1

INTRODUCTION

Présentation du projet

Enjeux

Objectifs

O2

DÉVELOPPEMENT

Phase de conception

Organisatoin de l'équipe

Présentation des réalisations

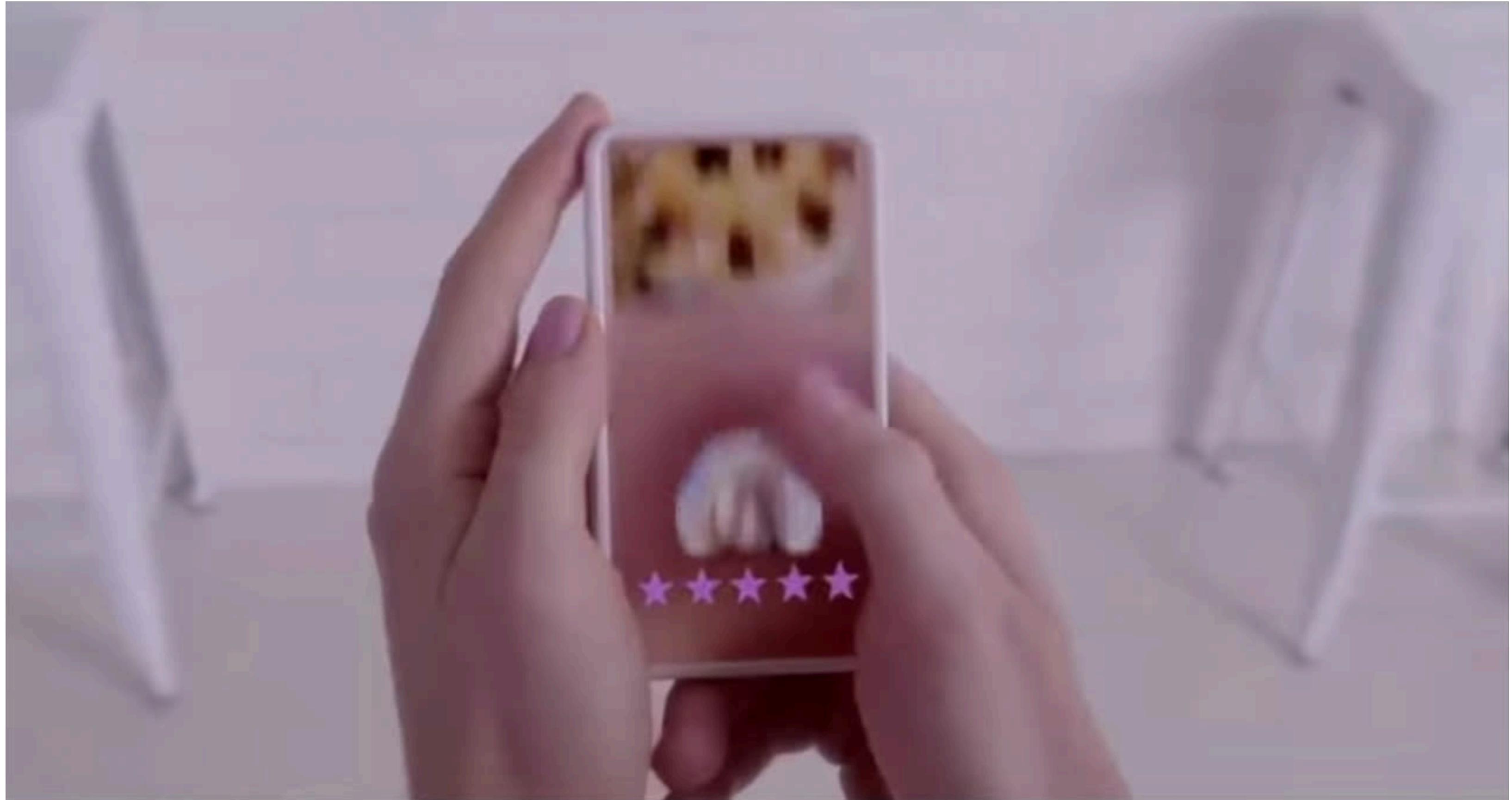
O3

CONCLUSION

Bilan des réalisations

Rétrospective du projet

Concept





L'HoloLens V2



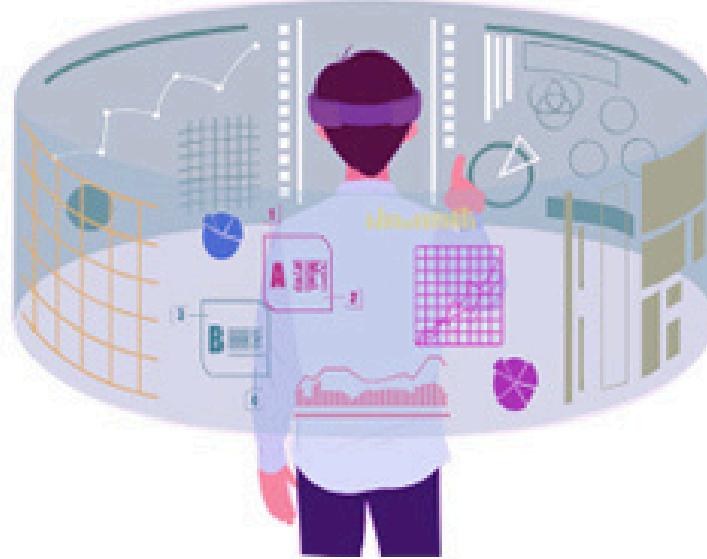
2019

Casque de réalité mixte



La réalité mixte

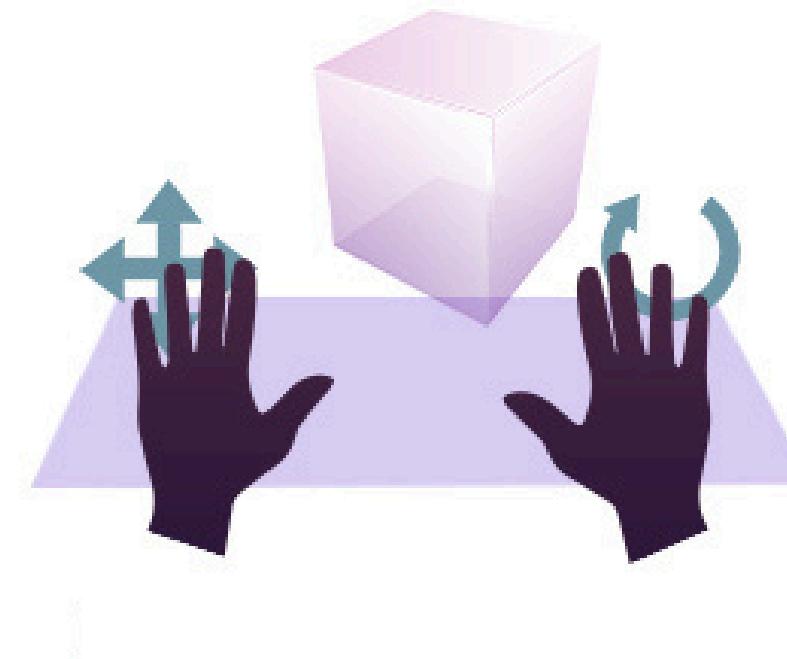
RÉALITÉ VIRTUELLE



RÉALITÉ AUGMENTÉE



RÉALITÉ MIXTE



Enjeux

Montrer l'importance
de la protection
des données personnelles

Faire réfléchir sur l'éthique de juger des
personnes uniquement sur leur apparence

Montrer l'impact
des réseaux sociaux

Moquer l'utilisation
excessive
des réseaux sociaux

Nos objectifs



Produire une application fonctionnelle

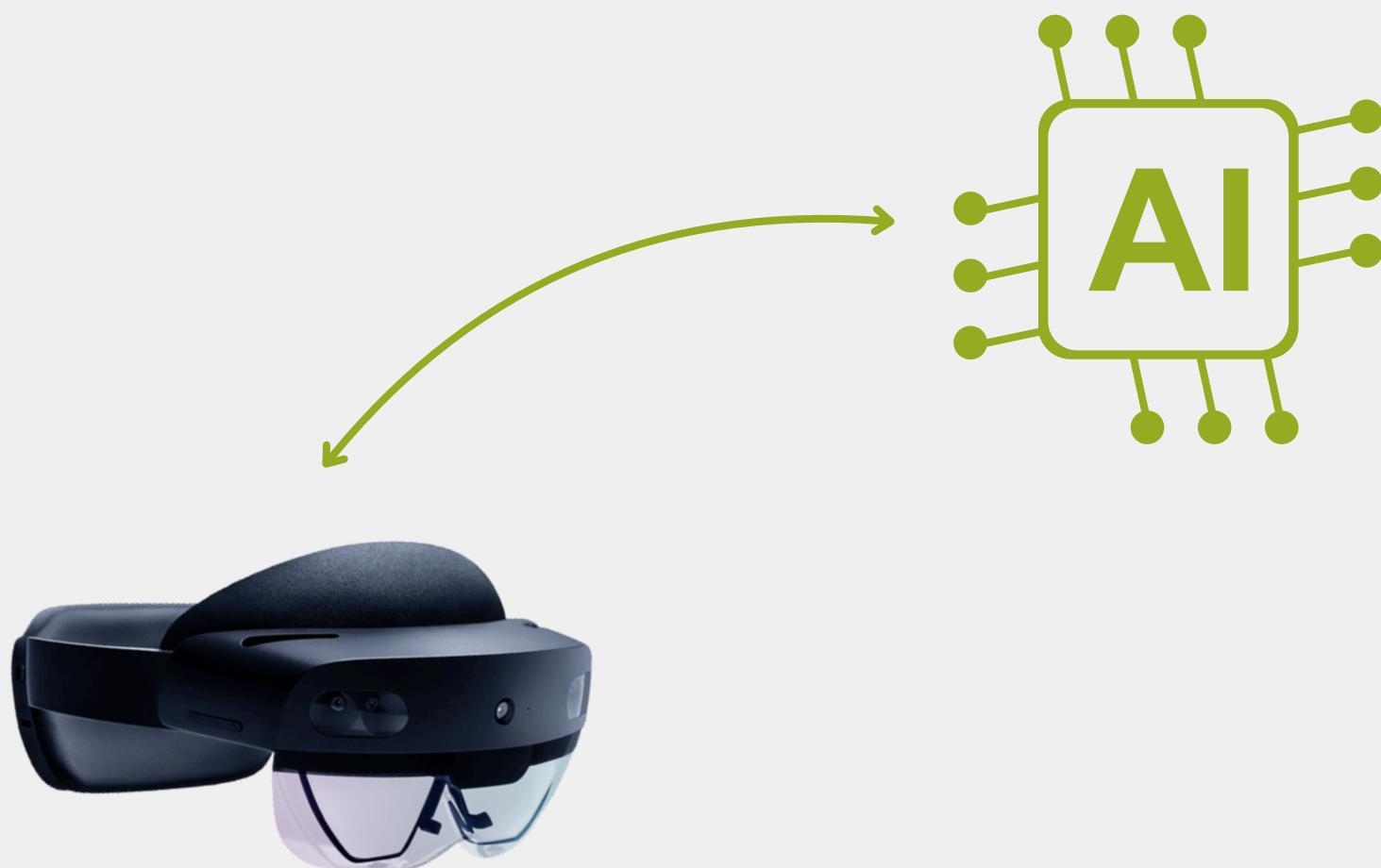


Apprendre à coder avec des technologies actuelles



Apprendre à gérer un projet sur toute une année

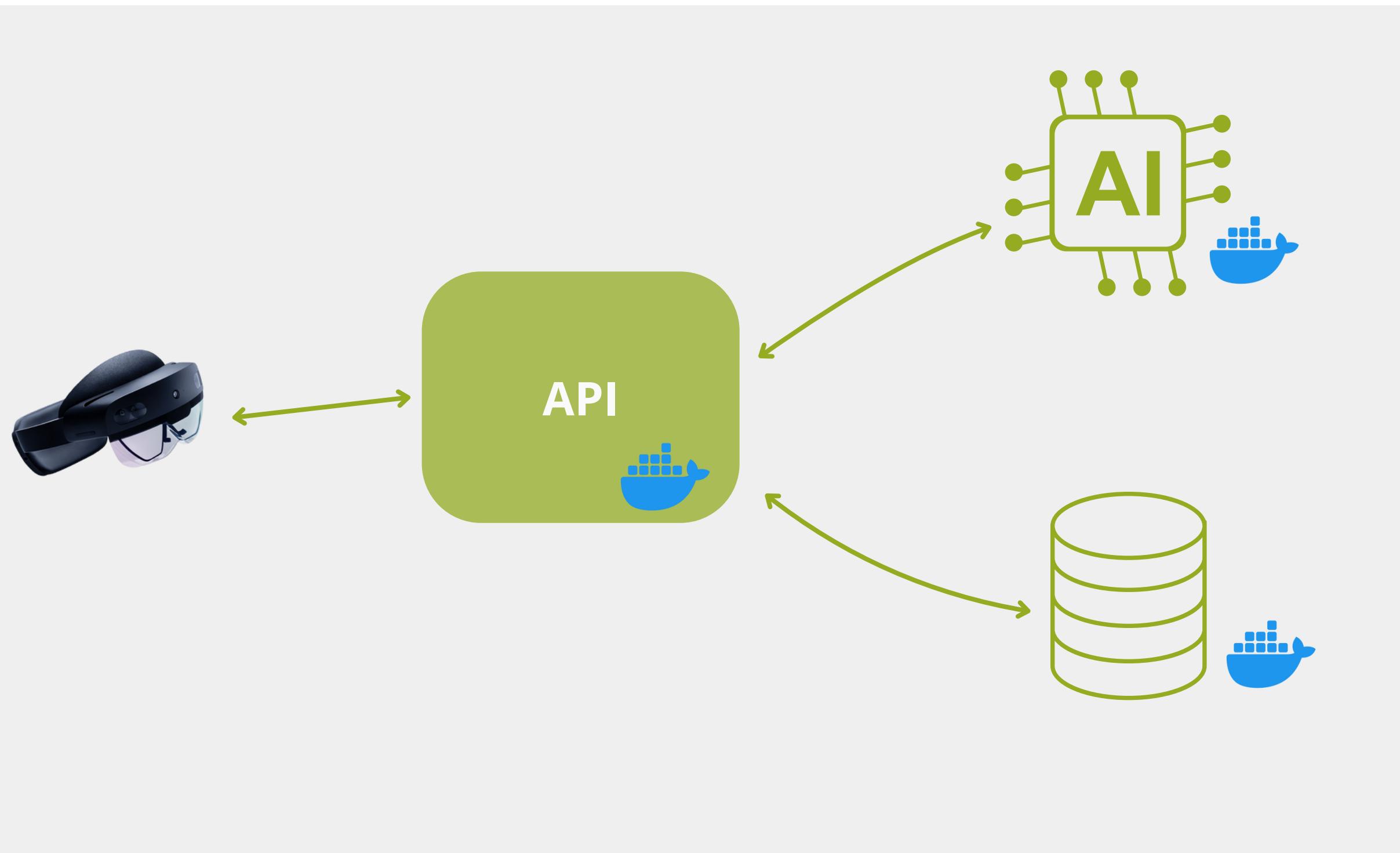
Versionnage du projet



V₁

GENÈSE

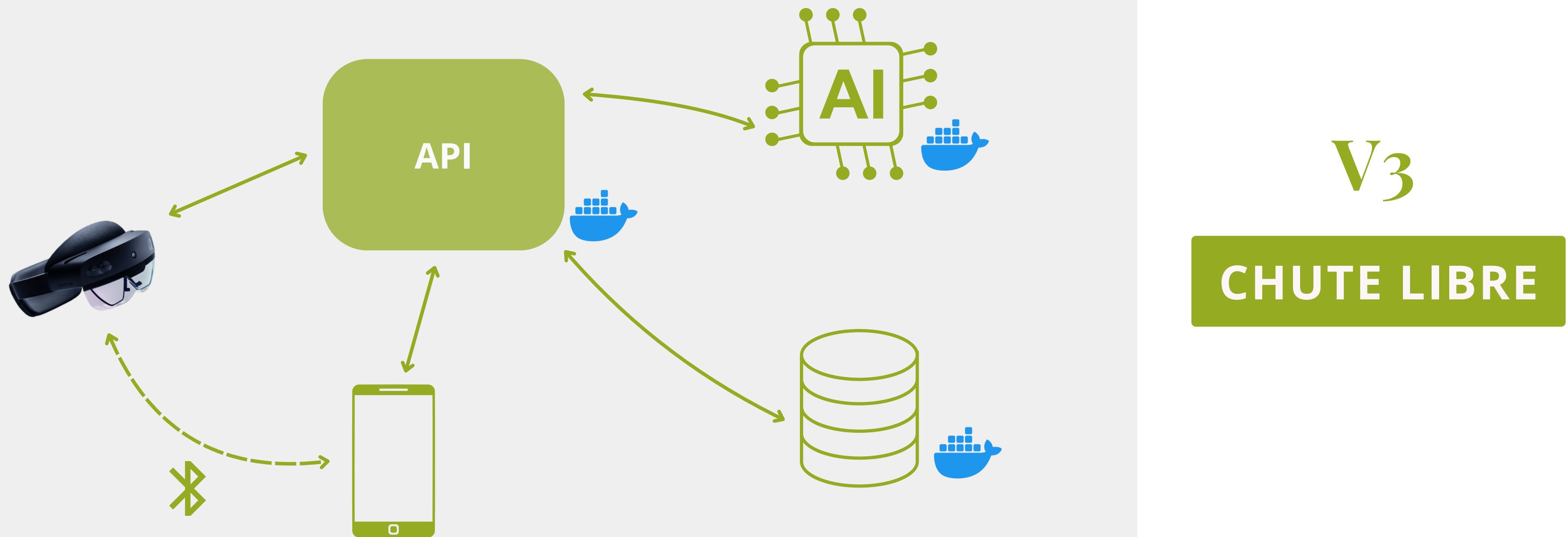
Versionnage du projet



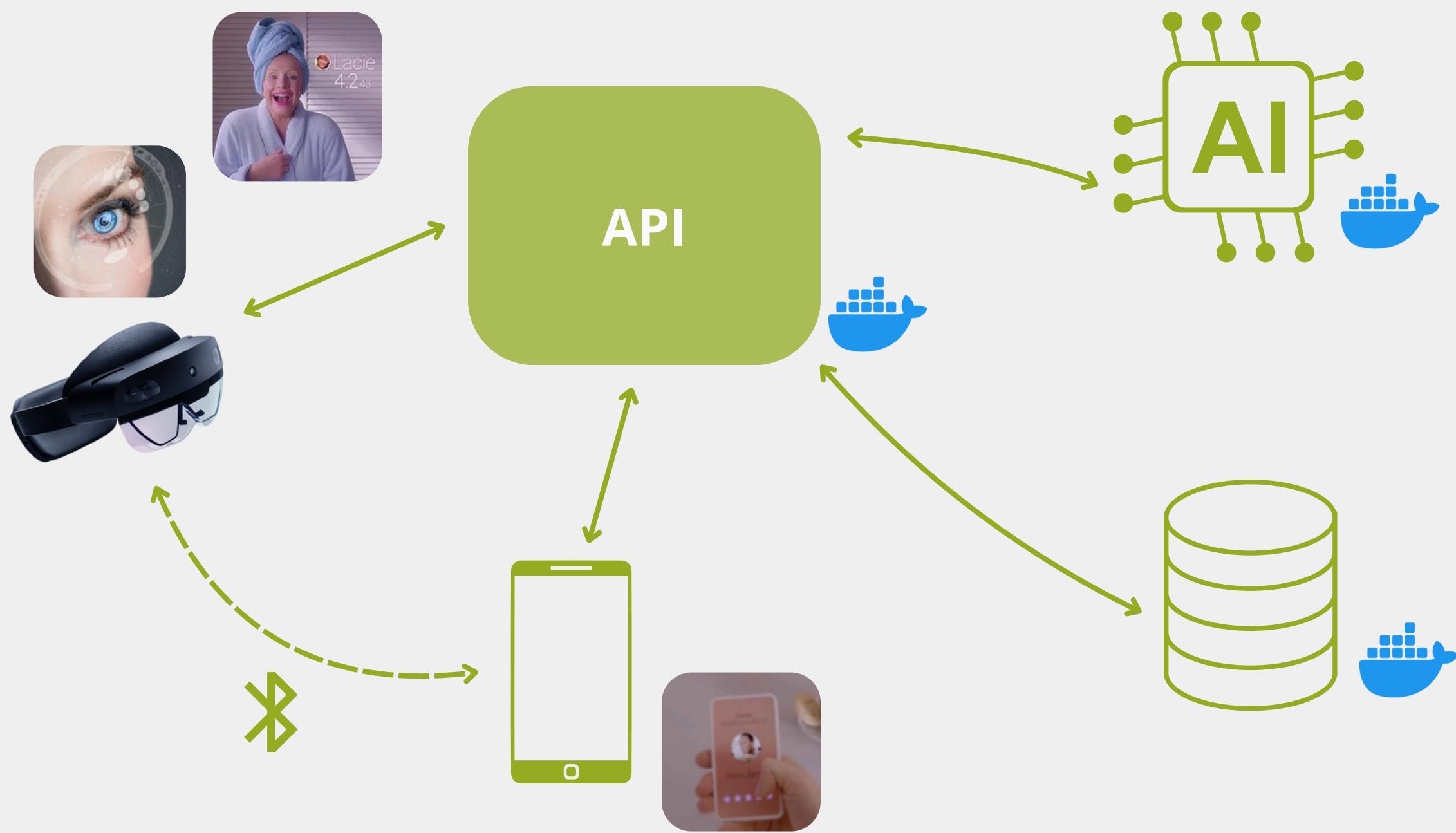
V2

FONDAMENTAUX

Versionnage du projet



Versionnage du projet



V3

CHUTE LIBRE

Diagrammes de séquence

Hololens

API

V2

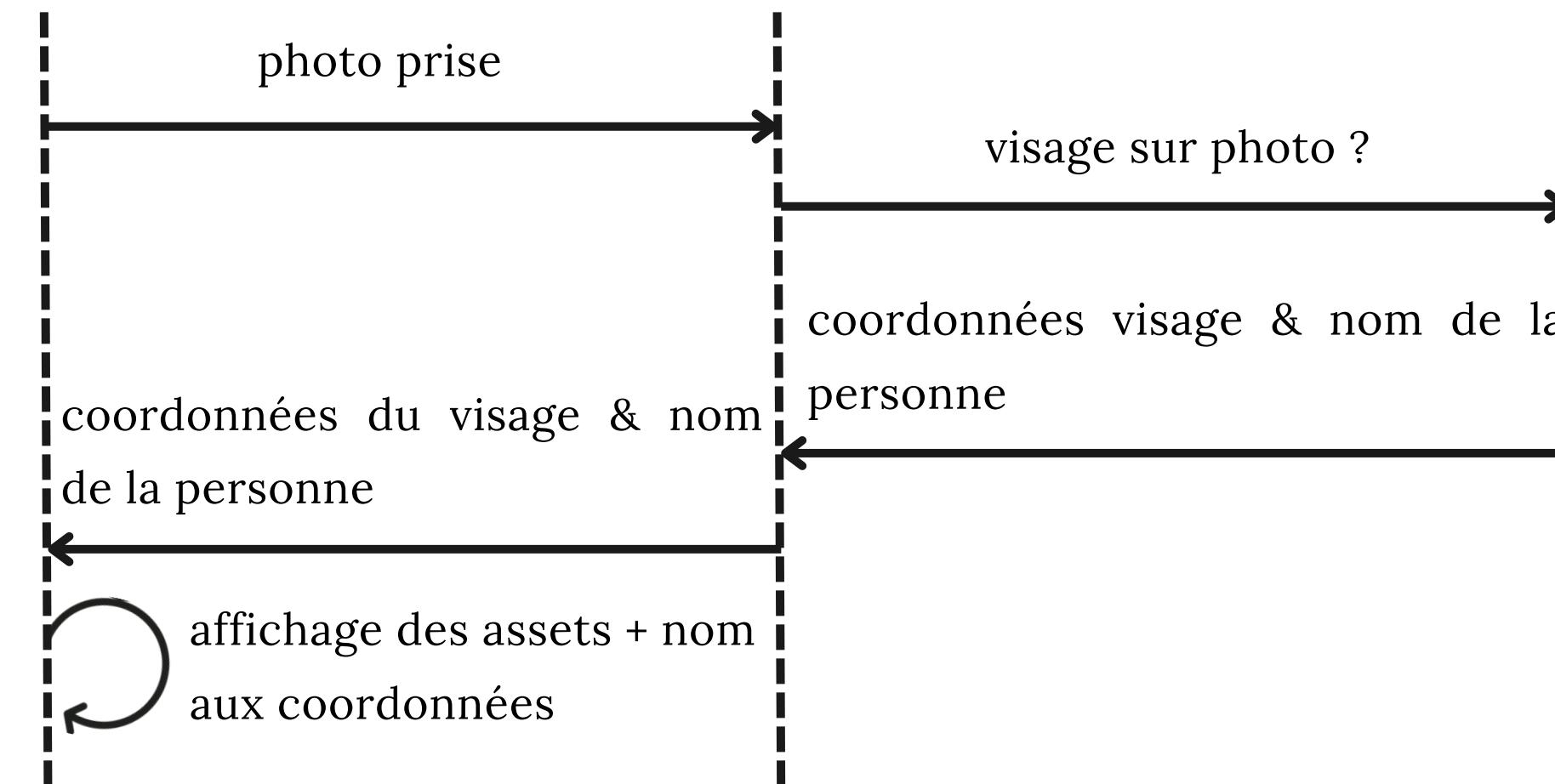
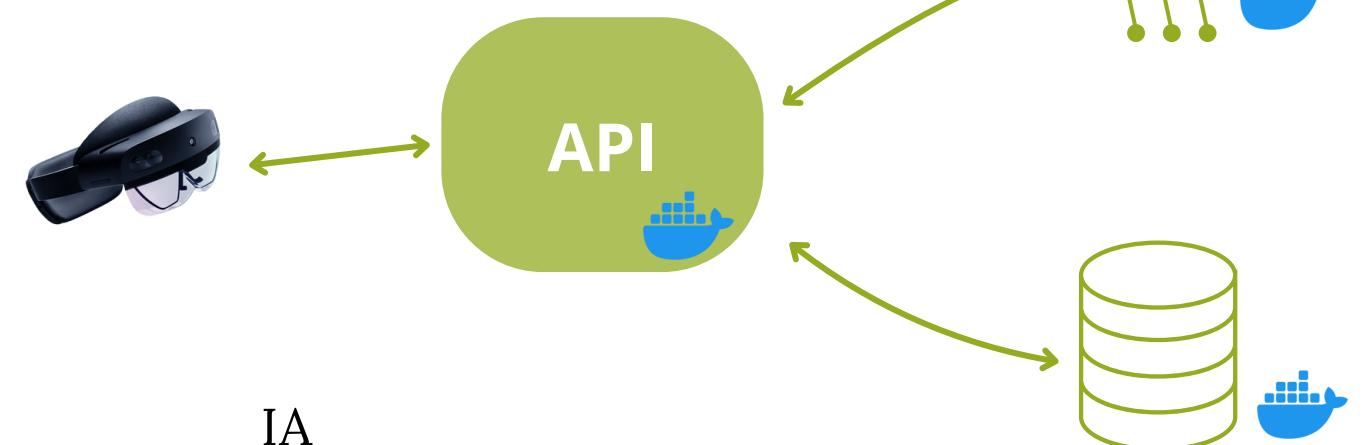


Diagramme de séquence dans le cas où un visage est reconnu et connu

Diagrammes de séquence

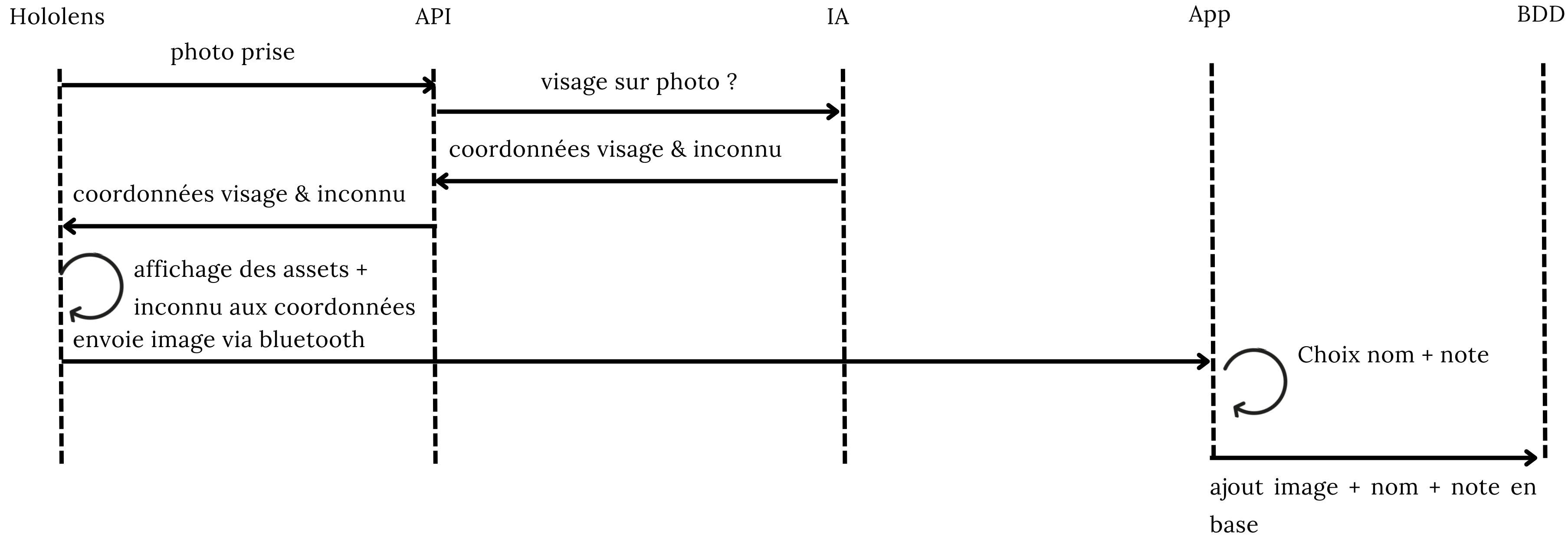
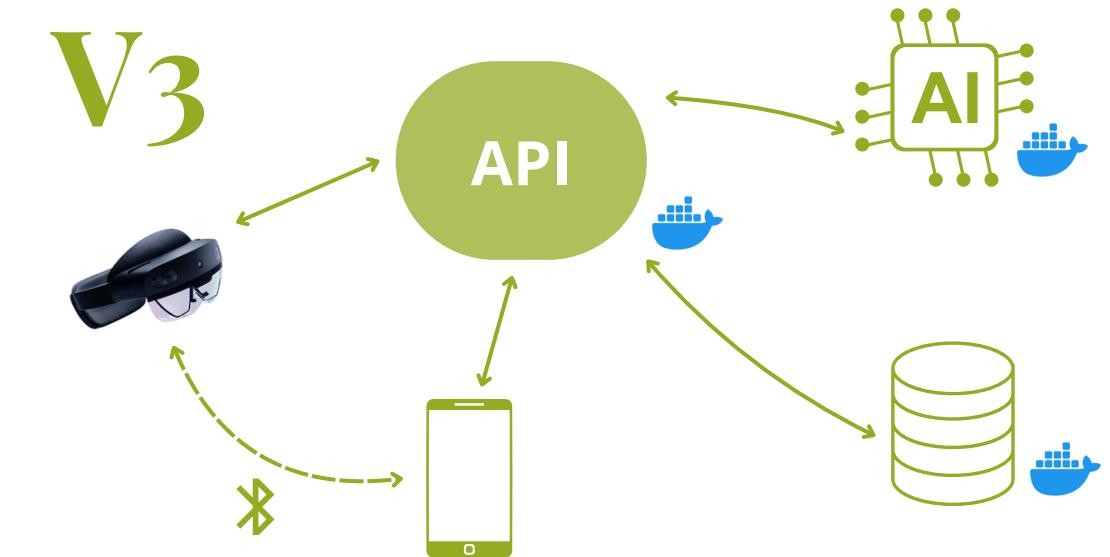
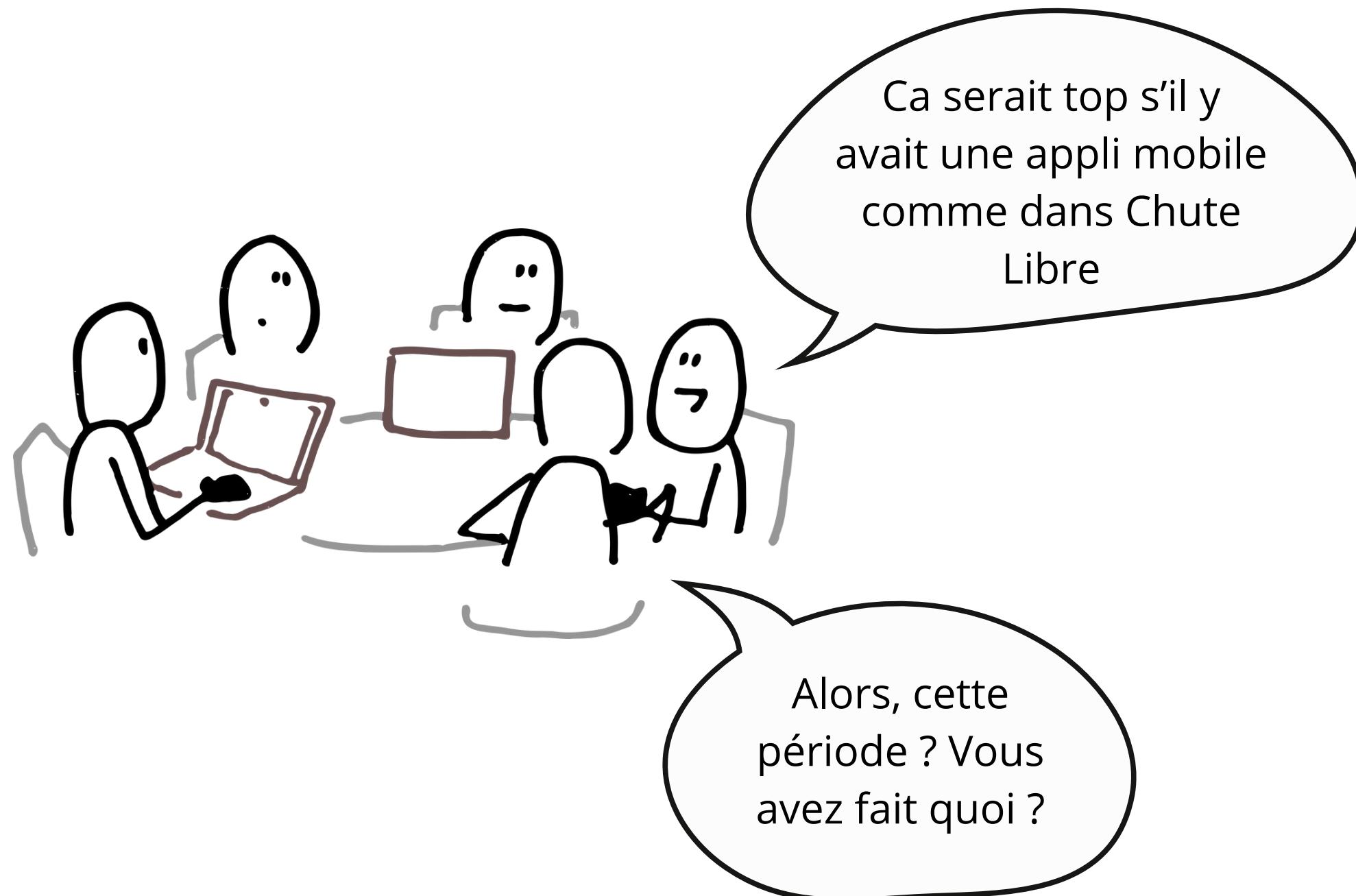


Diagramme de séquence dans le cas où un visage n'est pas connu

Notre fonctionnement



Appli Hololens



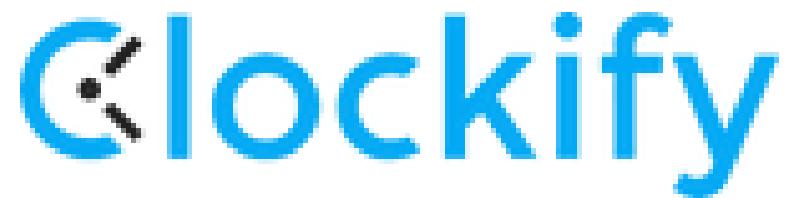
DevOps



Développement API,
IA et appli mobile

Outils utilisés

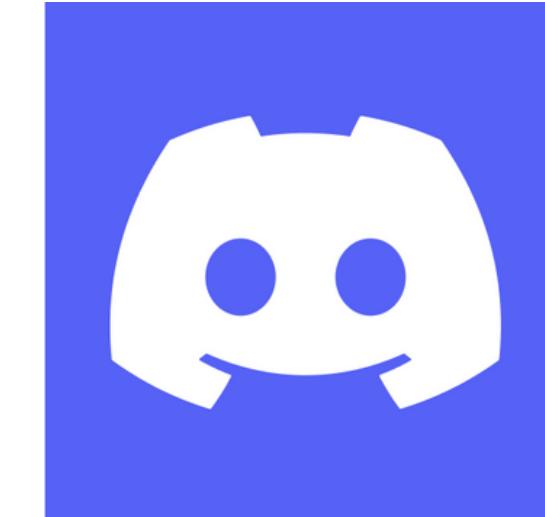
SUIVI DU TEMPS SUR LE
PROJET



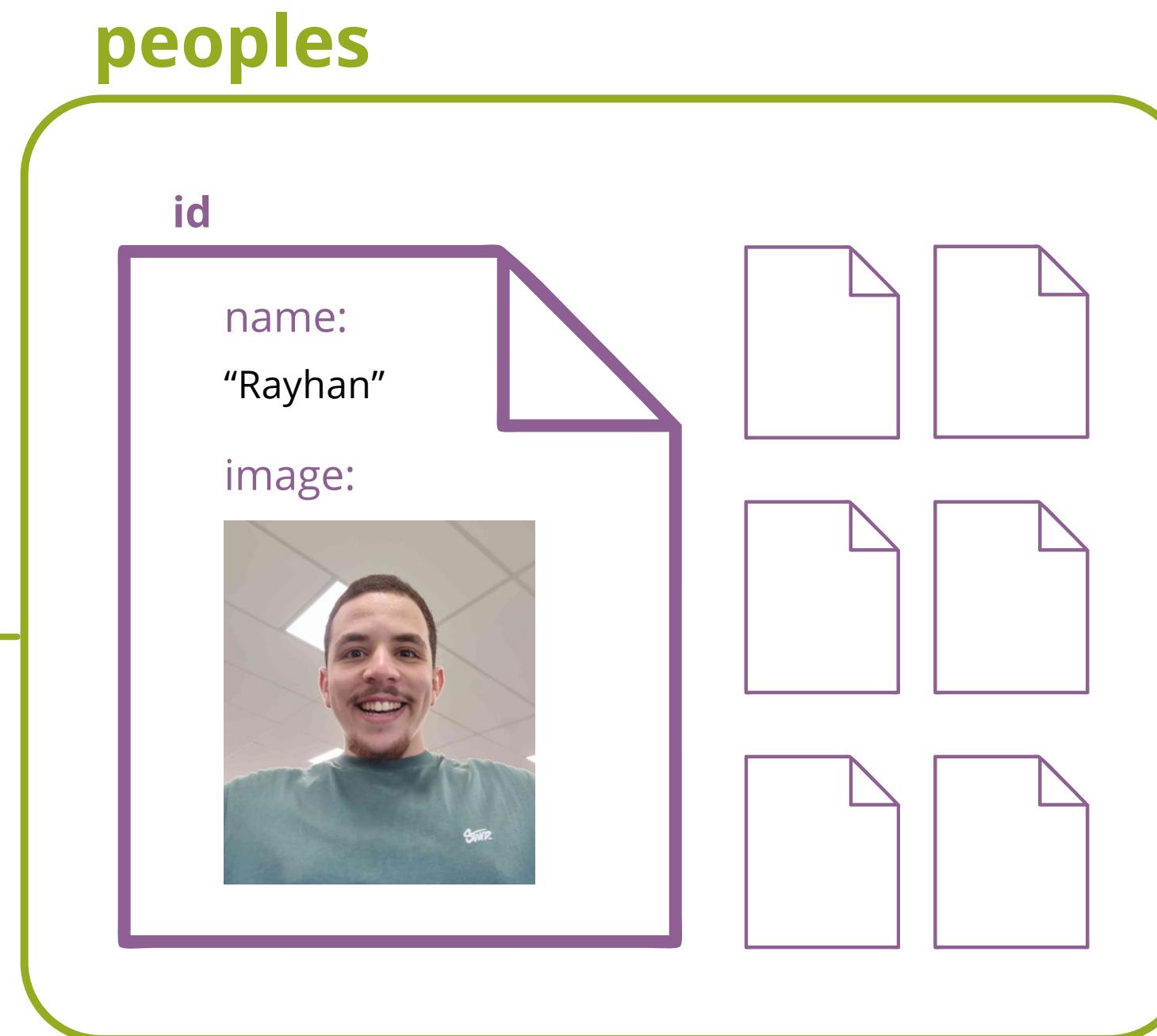
GANTT, ANALYSE DES
COÛTS, ANALYSE DES
RETARDS, PRIORISATION
DES TÂCHES



COMMUNICATION
INFORMELLE



Base de données



Retard

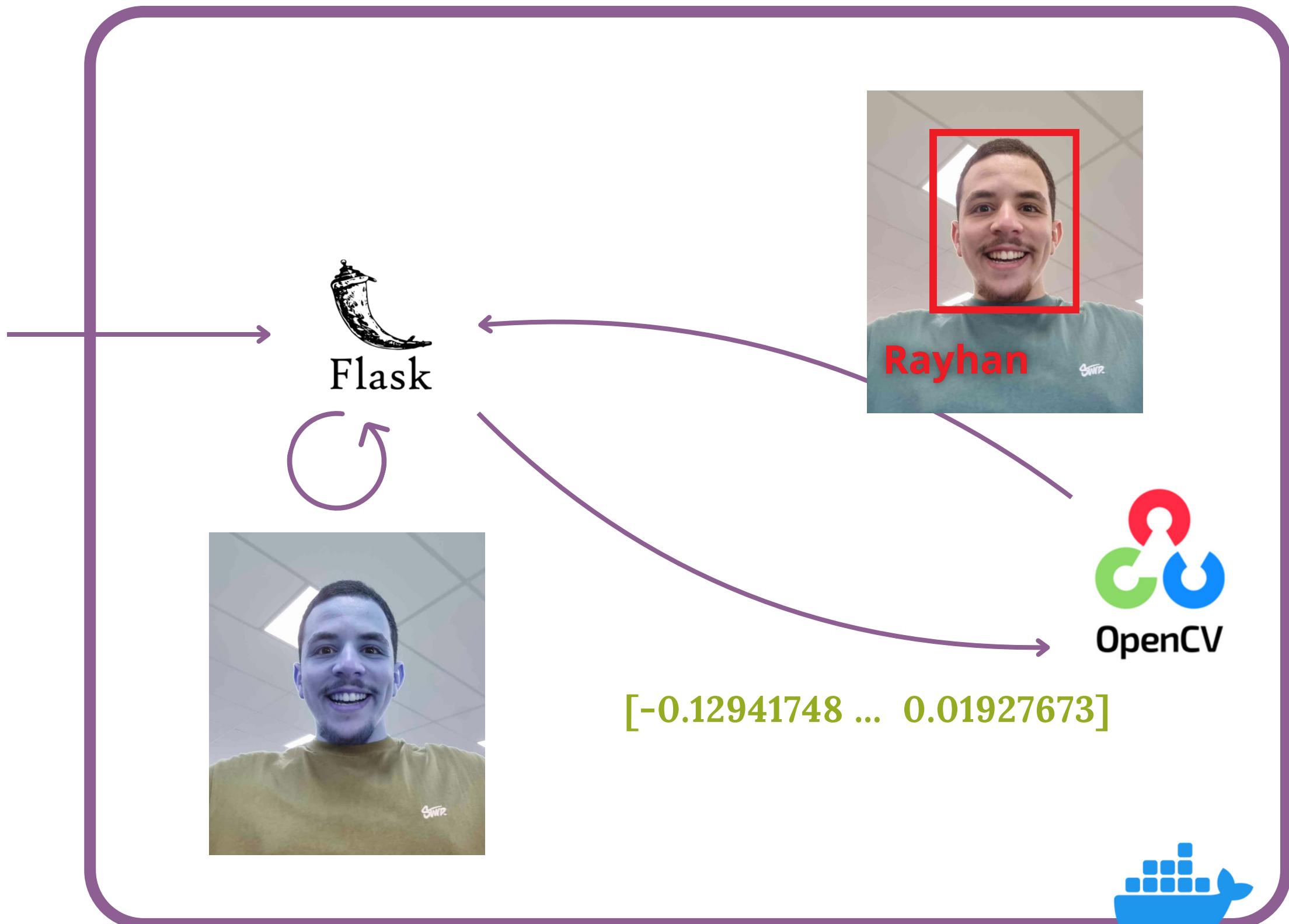
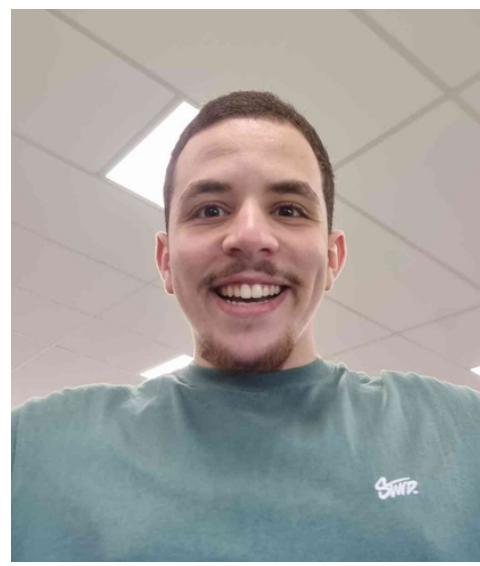
0h

IA



Retard

2h

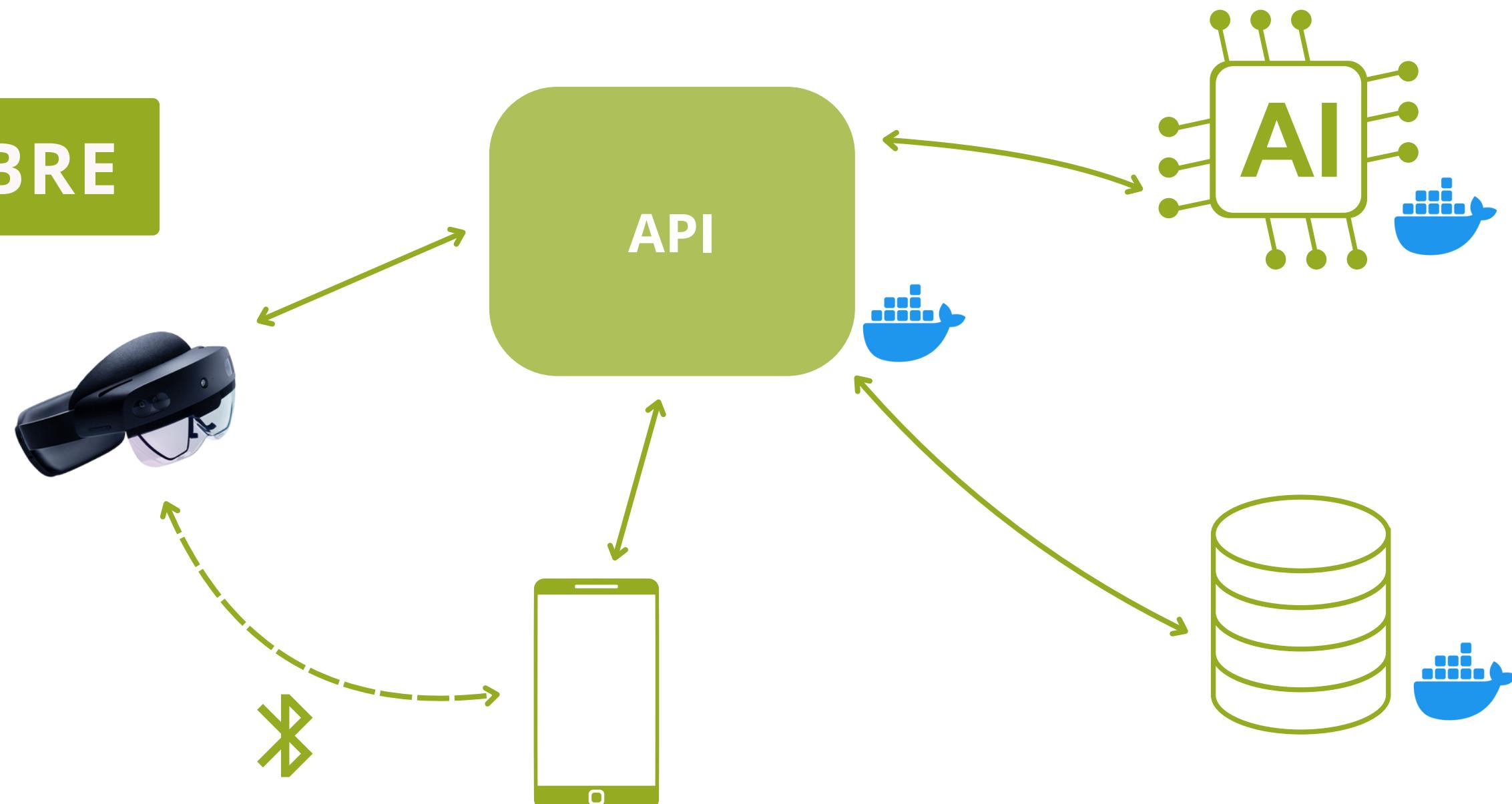


API

V3

CHUTE LIBRE

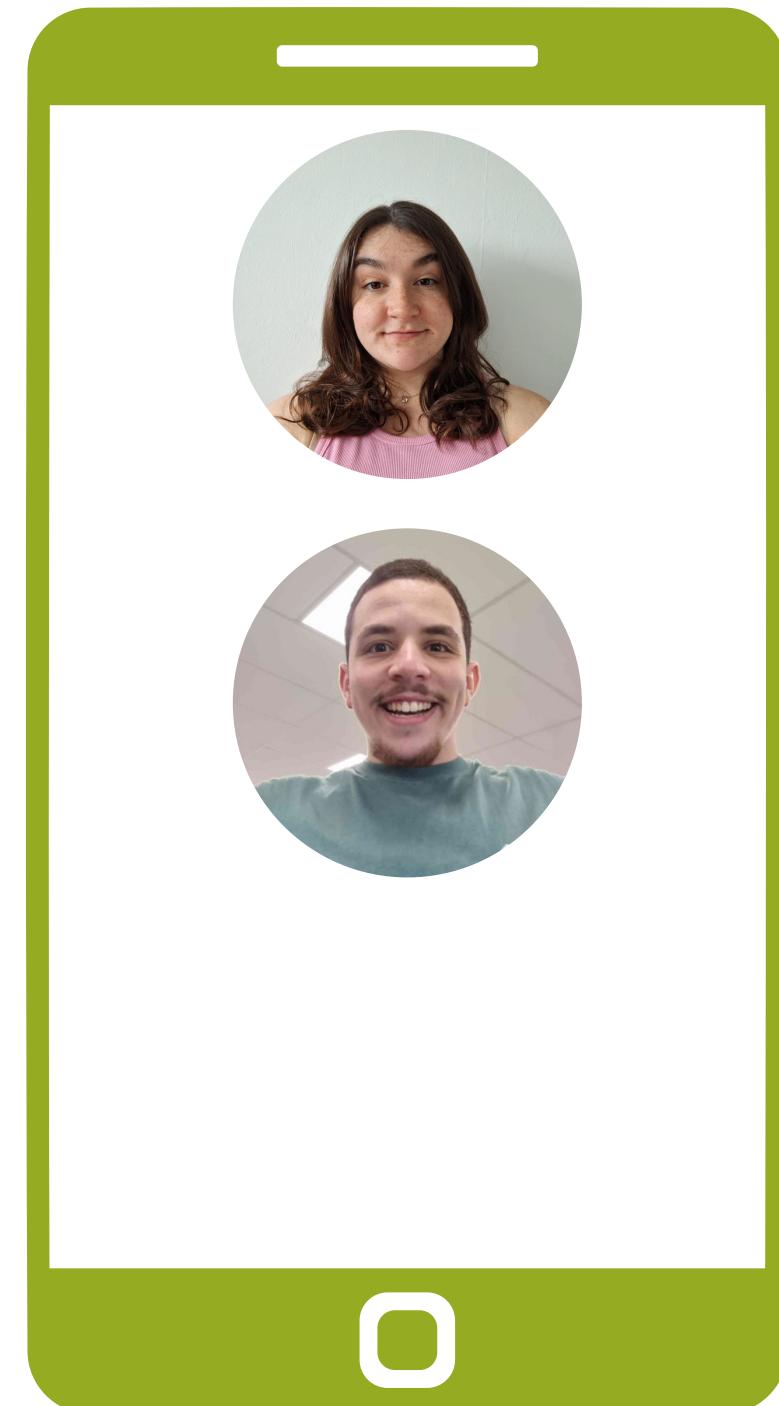
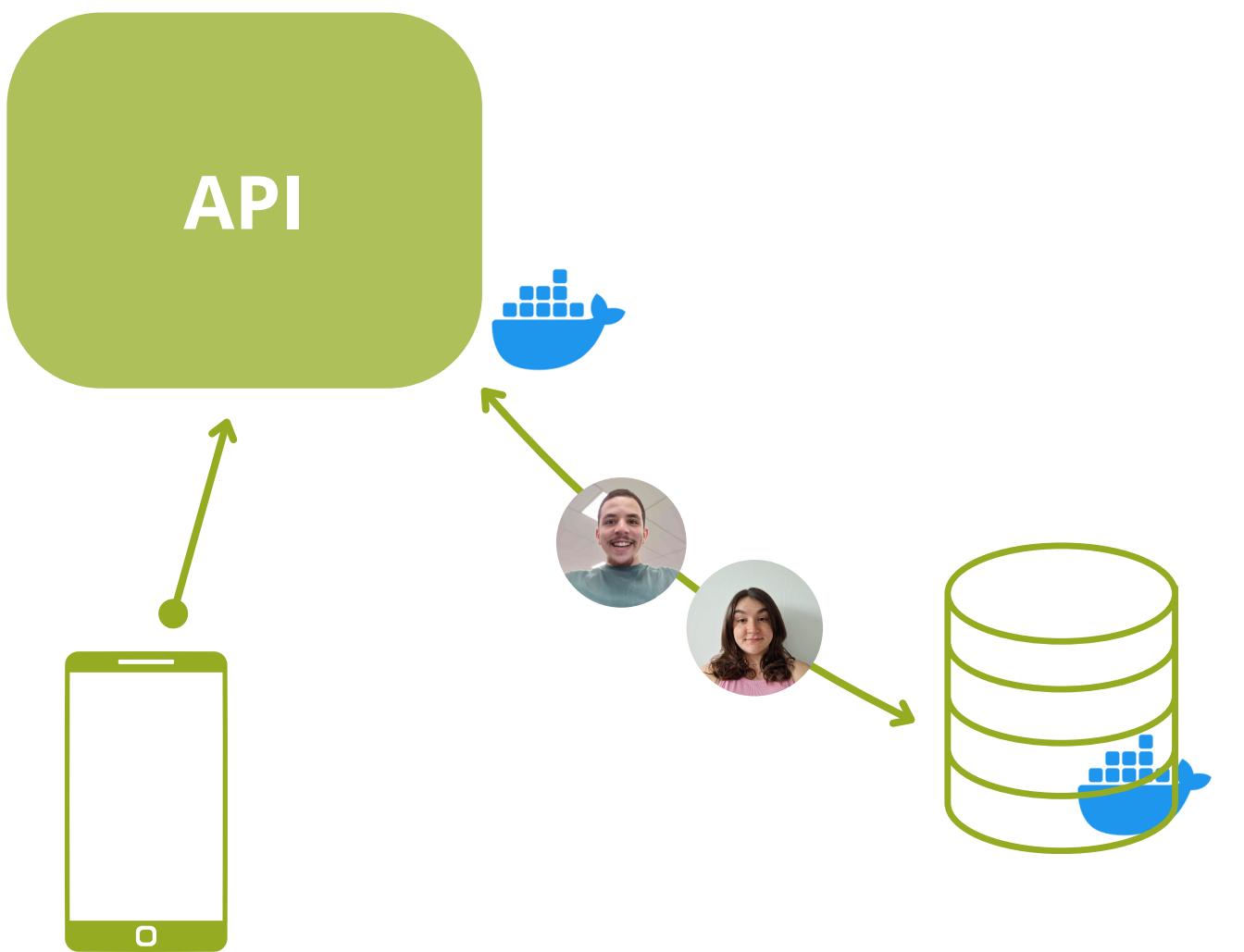
Retard
1h



PRÉSENTATION DE NOS RÉALISATIONS

API

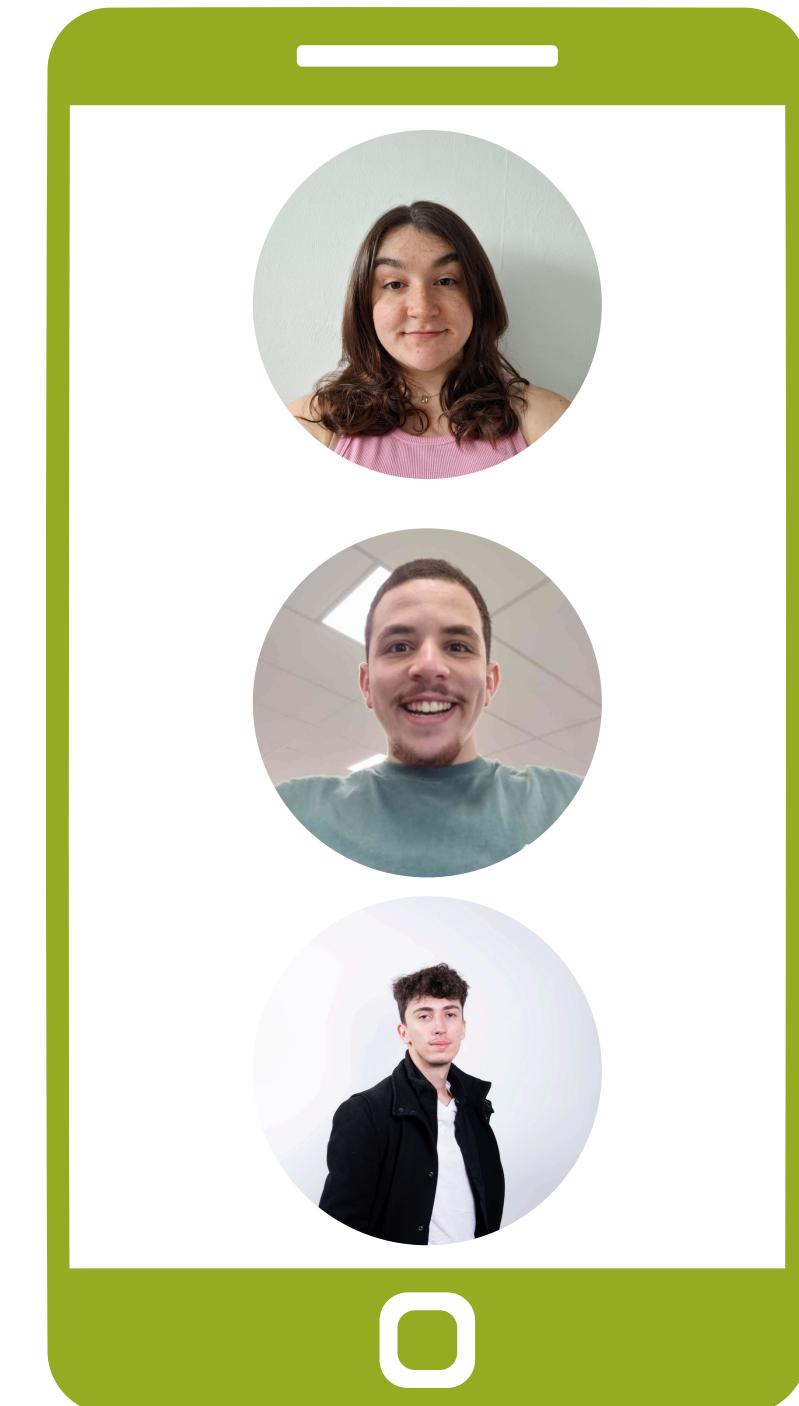
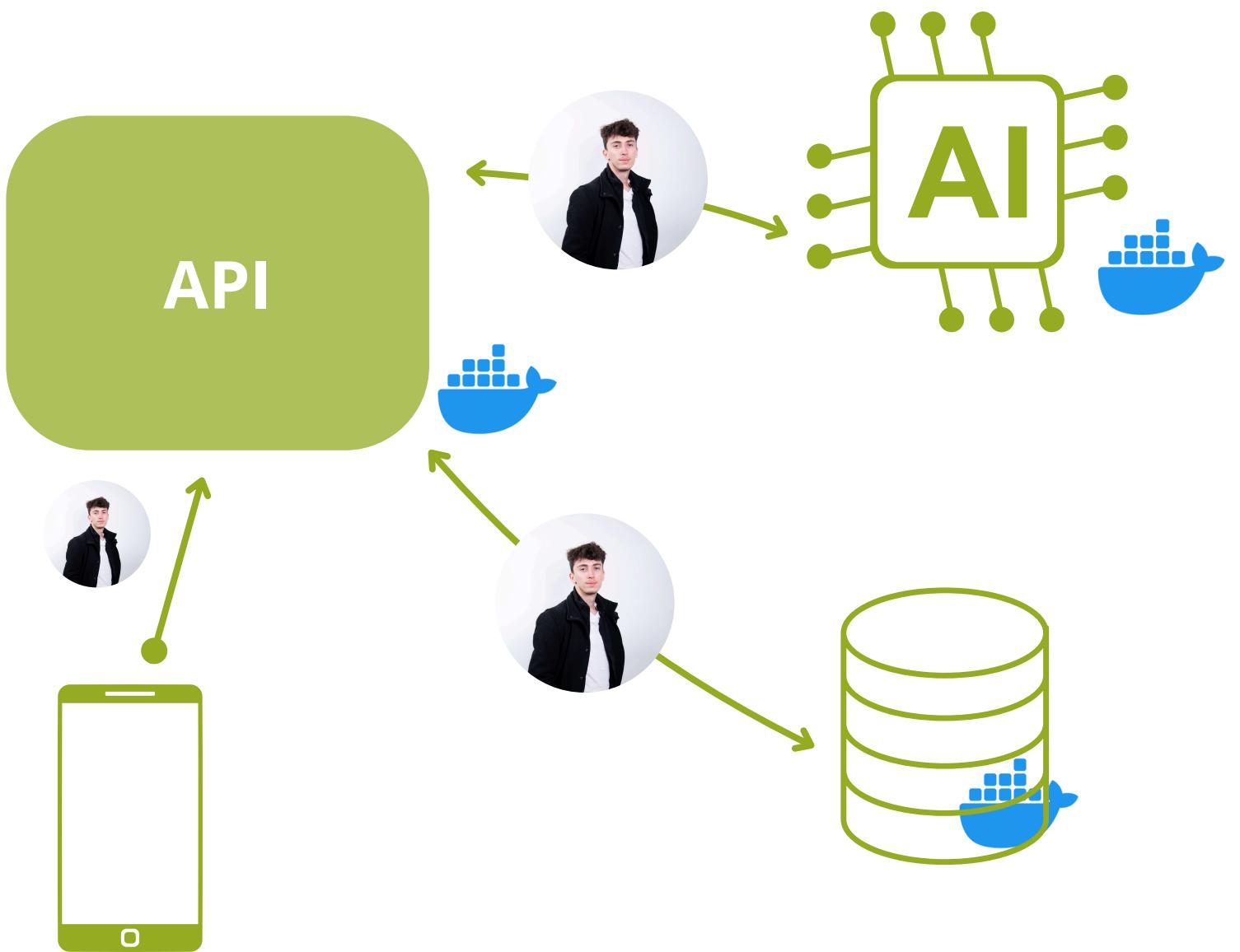
Route GET peoples



PRÉSENTATION DE NOS RÉALISATIONS

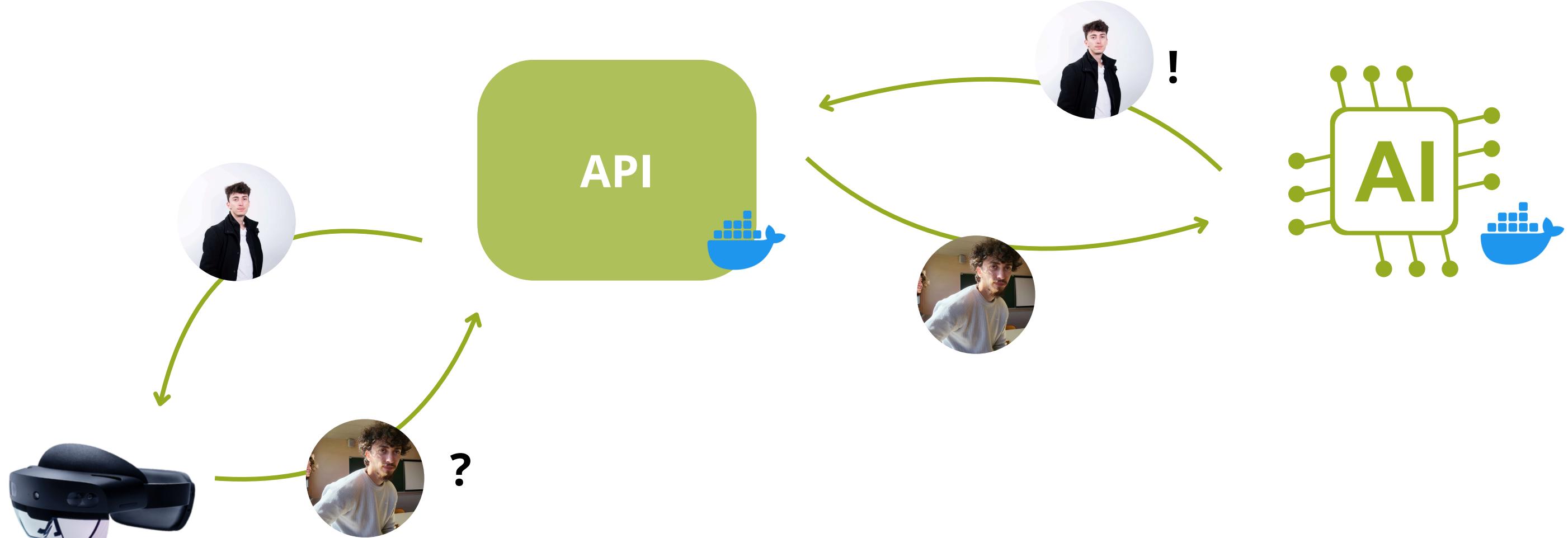
API

Route POST people



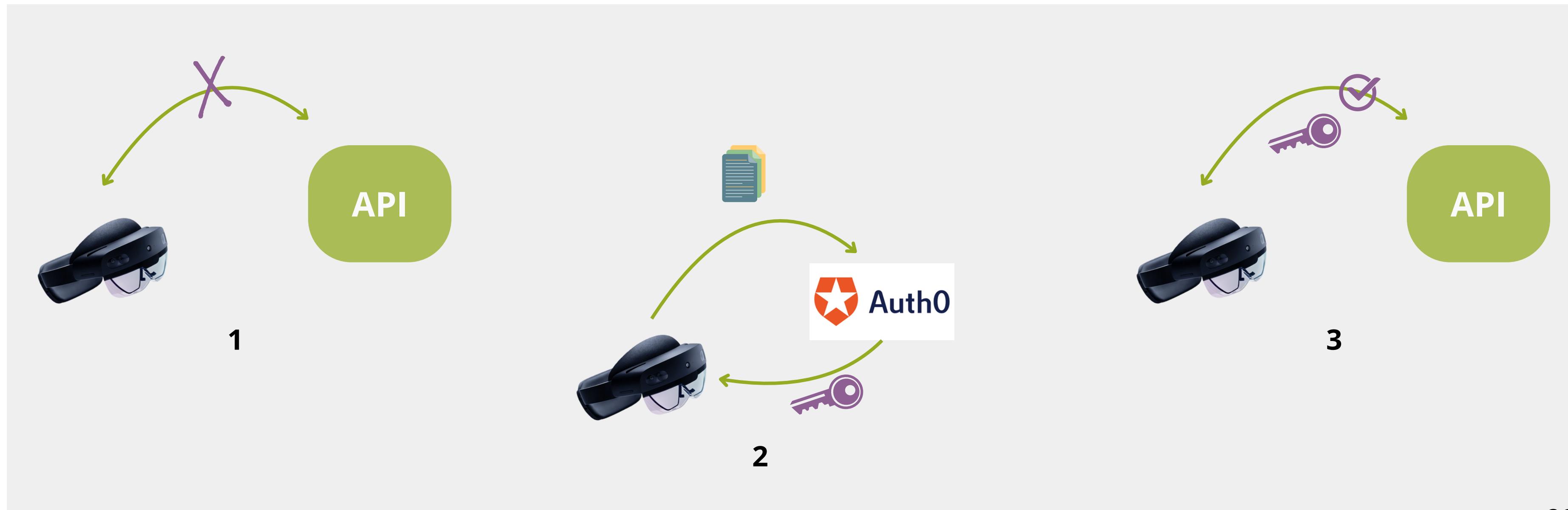
API

Route POST Hololens / IA



API

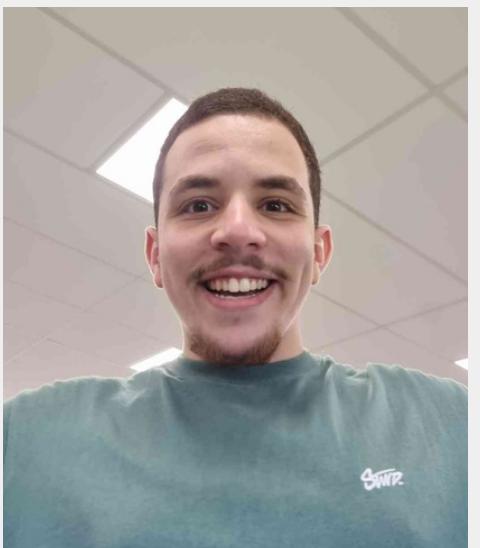
Sécurisation des données



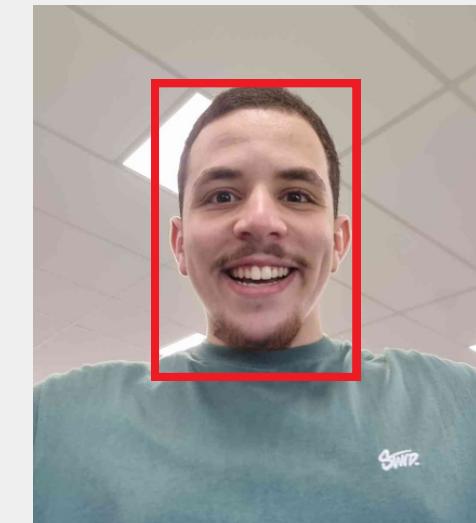
API

Problème de performance

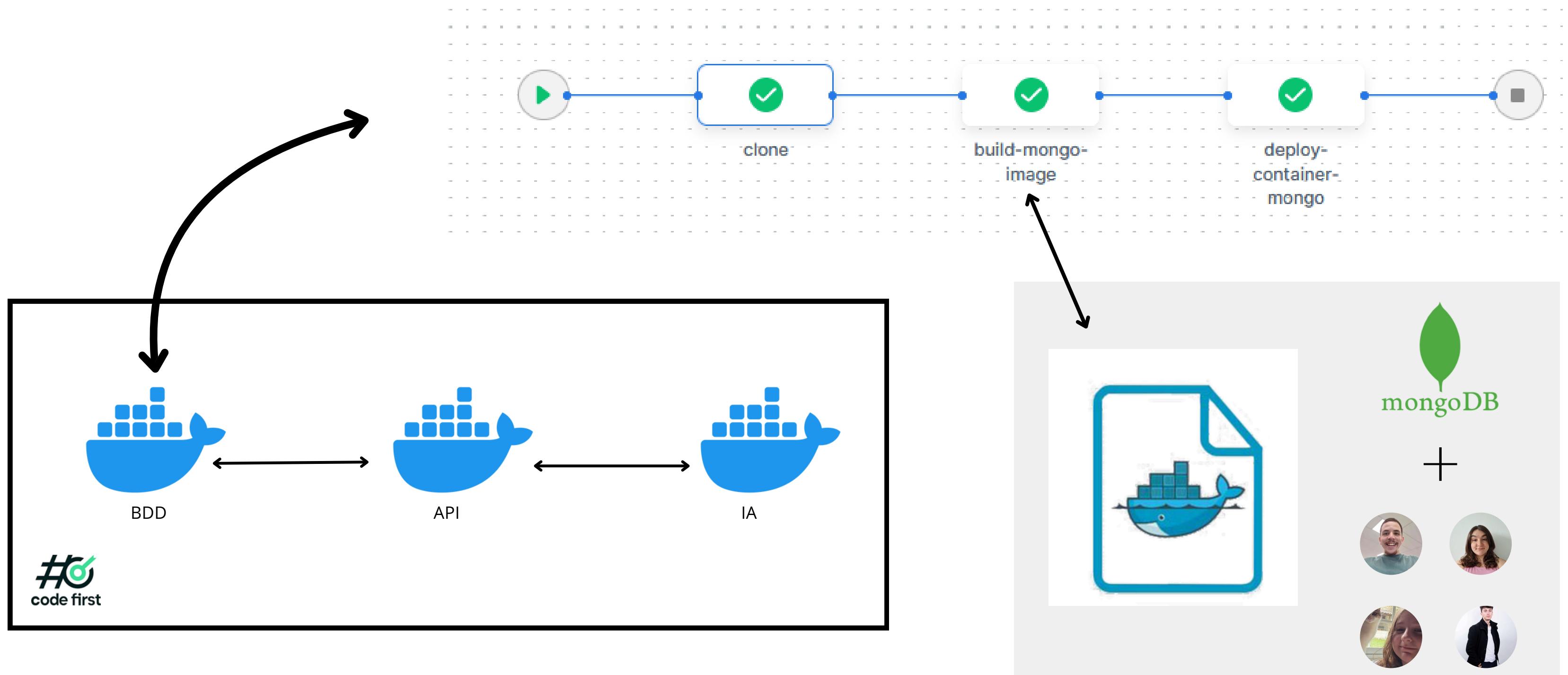
solution 1 : travail taille des images

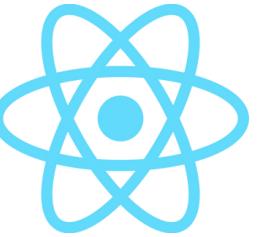


solution 2 : tracking sur hololens



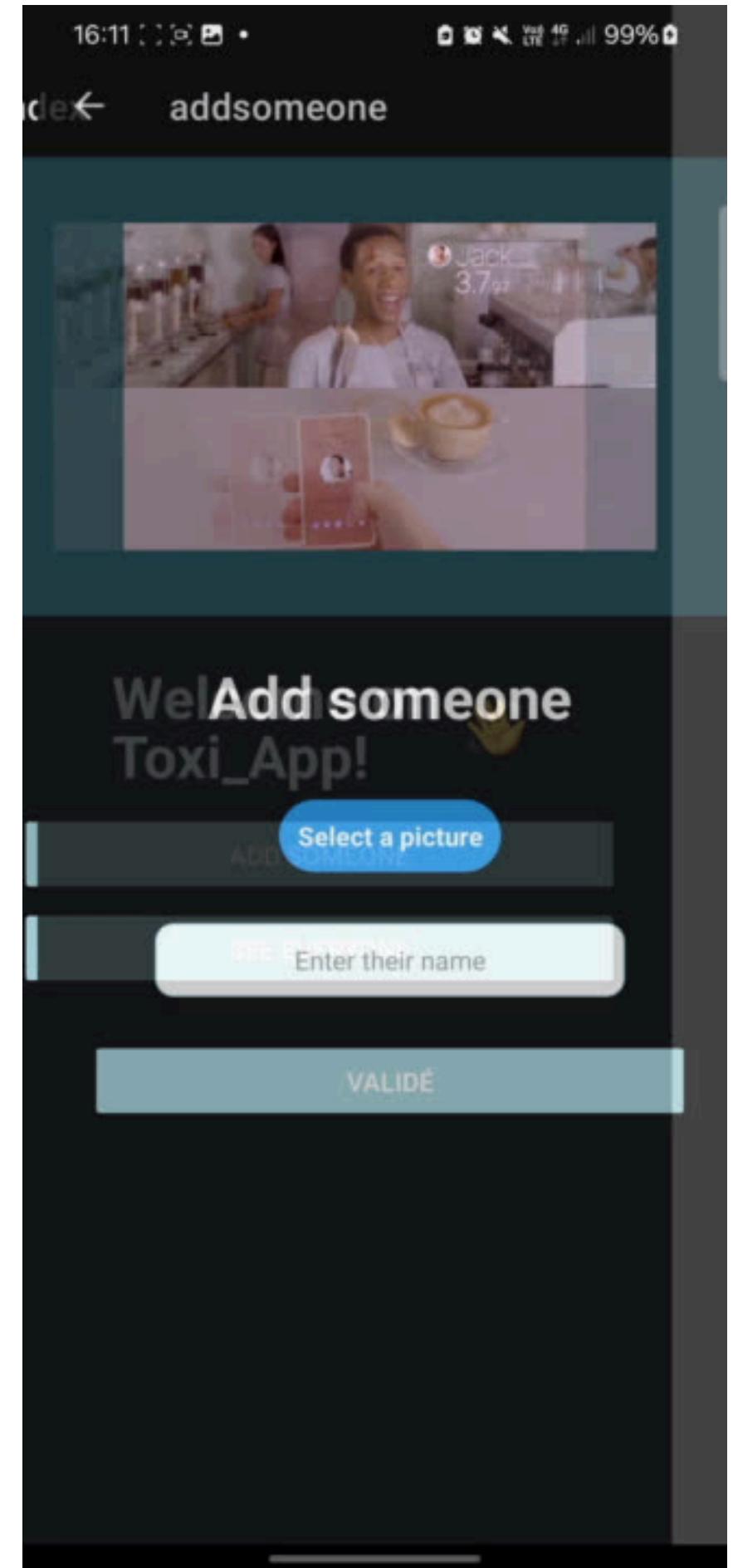
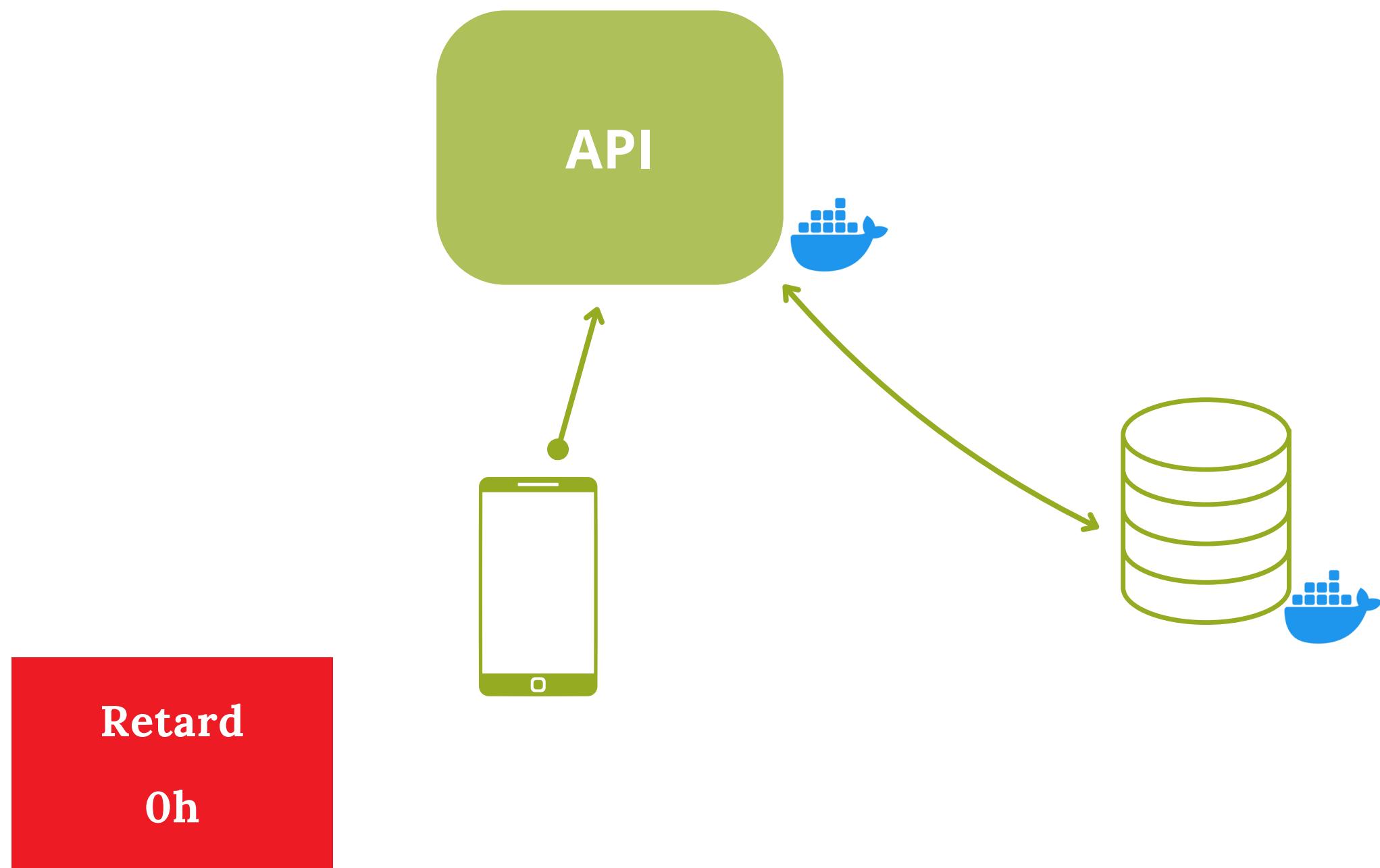
Conteneurisation





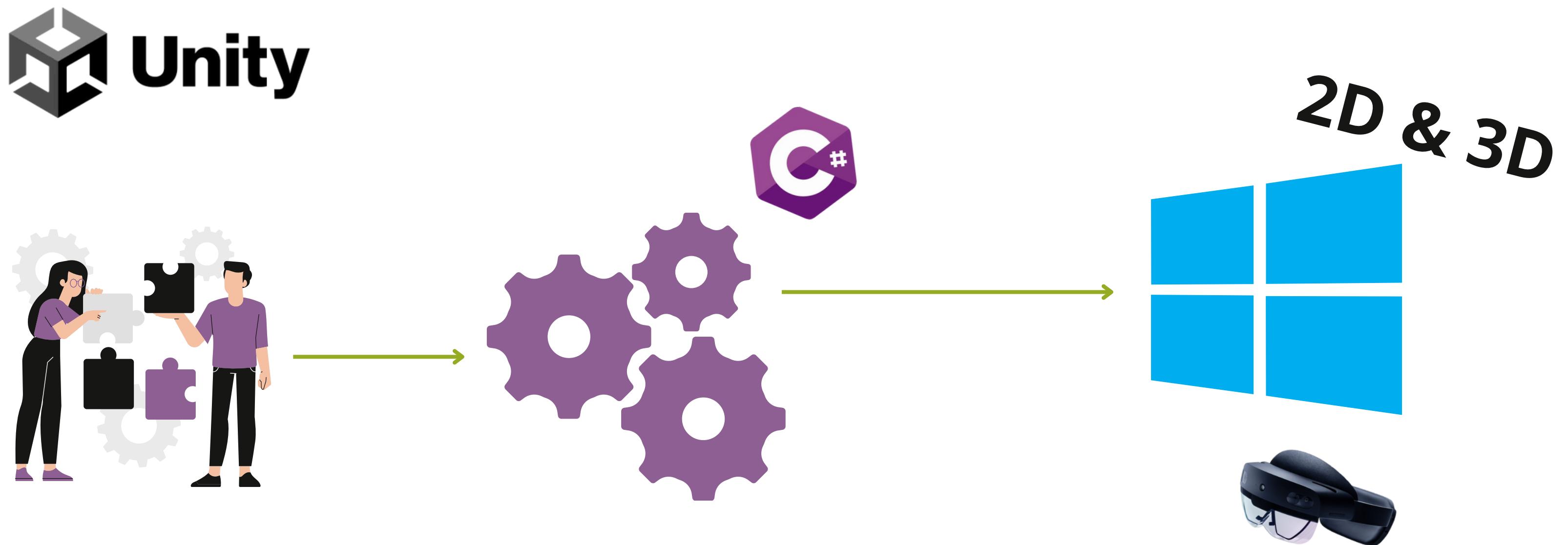
PRÉSENTATION DE NOS RÉALISATIONS

Application mobile



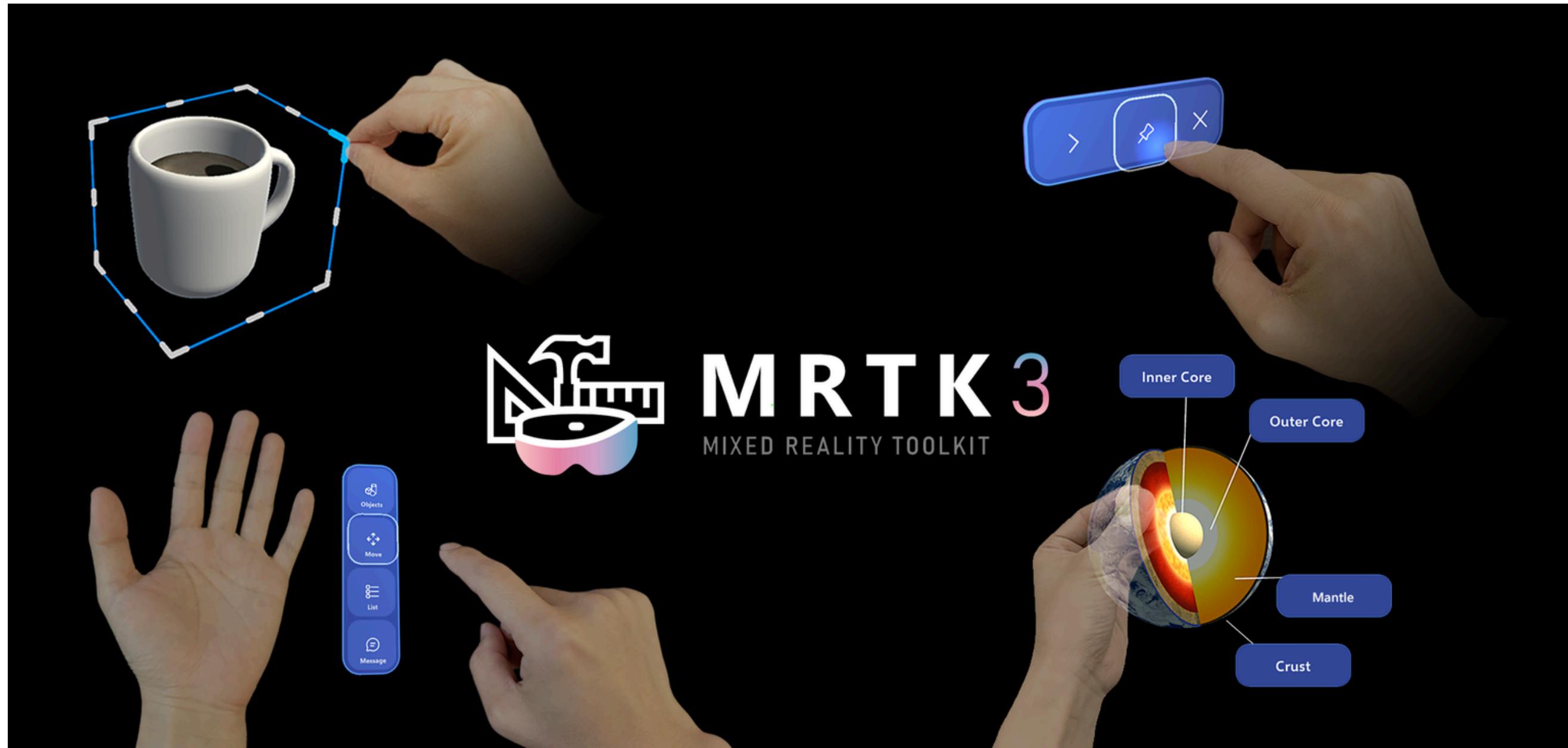
PRÉSENTATION DE NOS RÉALISATIONS

Application Unity et MRTK3



PRÉSENTATION DE NOS RÉALISATIONS

Application Unity et MRTK3



Application Unity et MRTK3

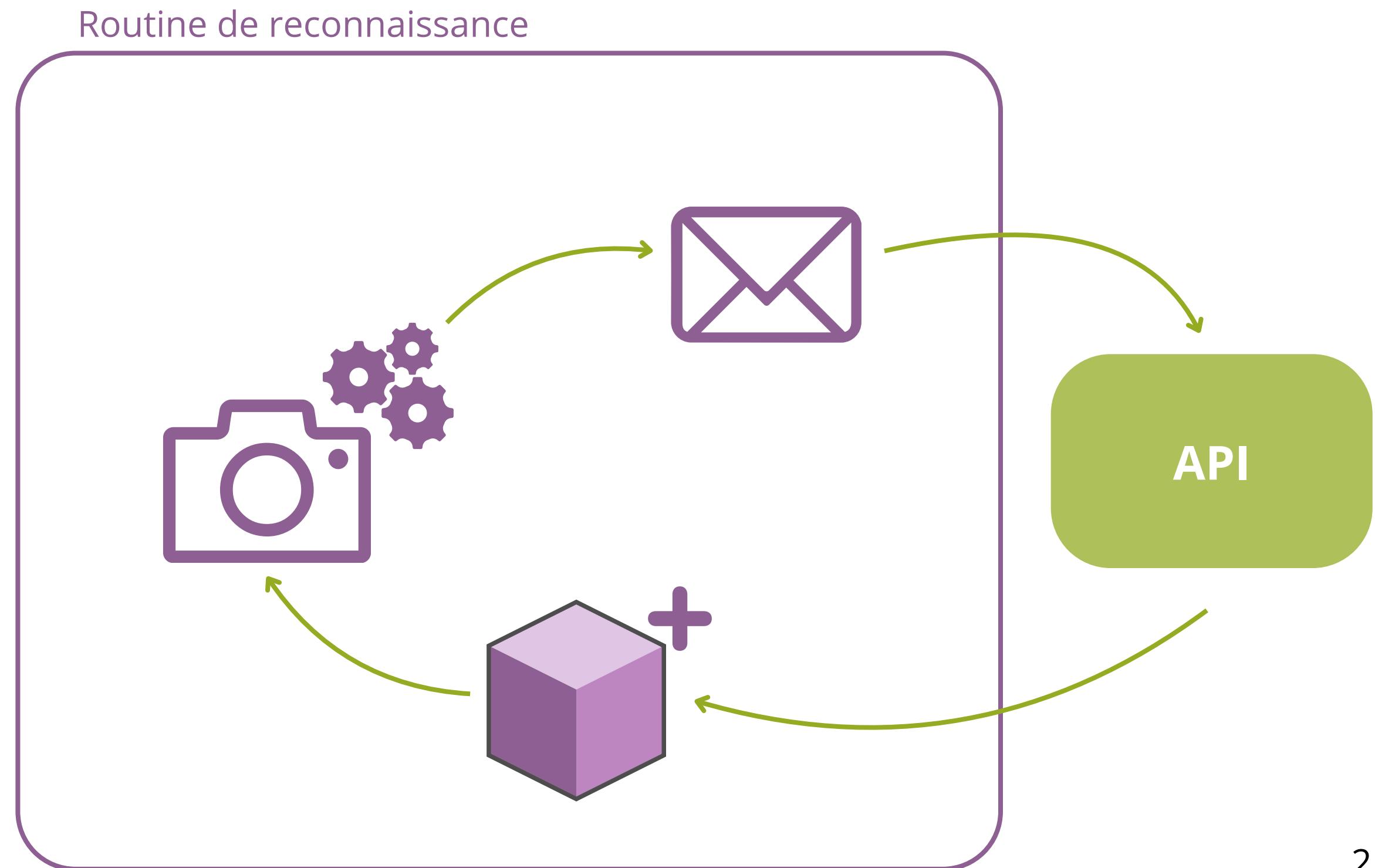
Bienvenue sur Toxi Reality

Pour notre projet de SAE, nous avons choisi de présenter ToxiReality, inspiré de l'épisode "Chute libre" de "Black Mirror", pour dénoncer l'impact négatif des réseaux sociaux. En utilisant les lunettes HoloLens, notre dispositif affiche des informations personnelles via reconnaissance faciale, soulignant les dangers de l'invasion de la vie privée et l'importance de protéger ses données personnelles.

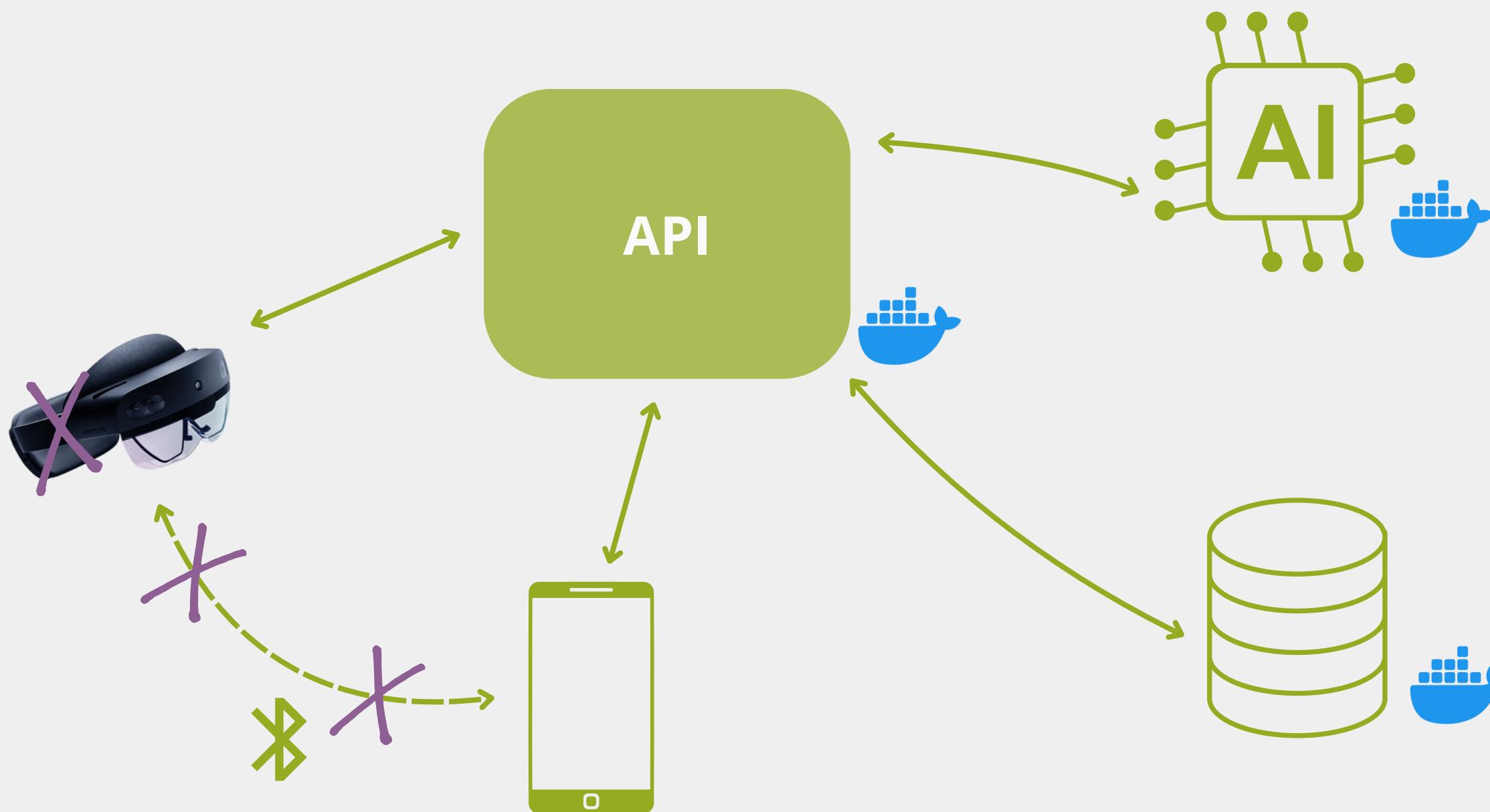
OK



**Retard
20h**

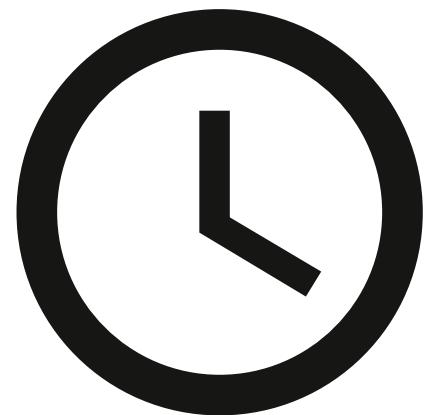


Ce que nous avons actuellement



RÉTROSPECTIVE DU PROJET

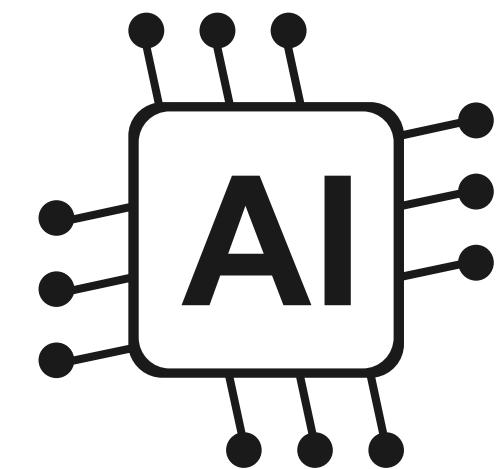
Différences avec les anciennes réalisations



3 ANS / 6 ANS



HOLOLENS V1



IA MOINS DEVELOPPÉES

RETROSPECTIVE DU PROJET

Le positif

DIVERSITÉ DES LANGUAGES

PROBLÉMATIQUES ACTUELLES

UN APPAREIL HORS DU COMMUN

CHOIX D'UN SUJET NON CONVENTIONNEL





RÉTROSPECTIVE DU PROJET

Le négatif & ce qu'on aurait faire différemment

PERTE DE TEMPS SUR LA V1

OPTIMISATION DES TRANSACTIONS

STOCKAGE DES DONNÉES

TRACKING DIRECTEMENT SUR LE HOLOLENS

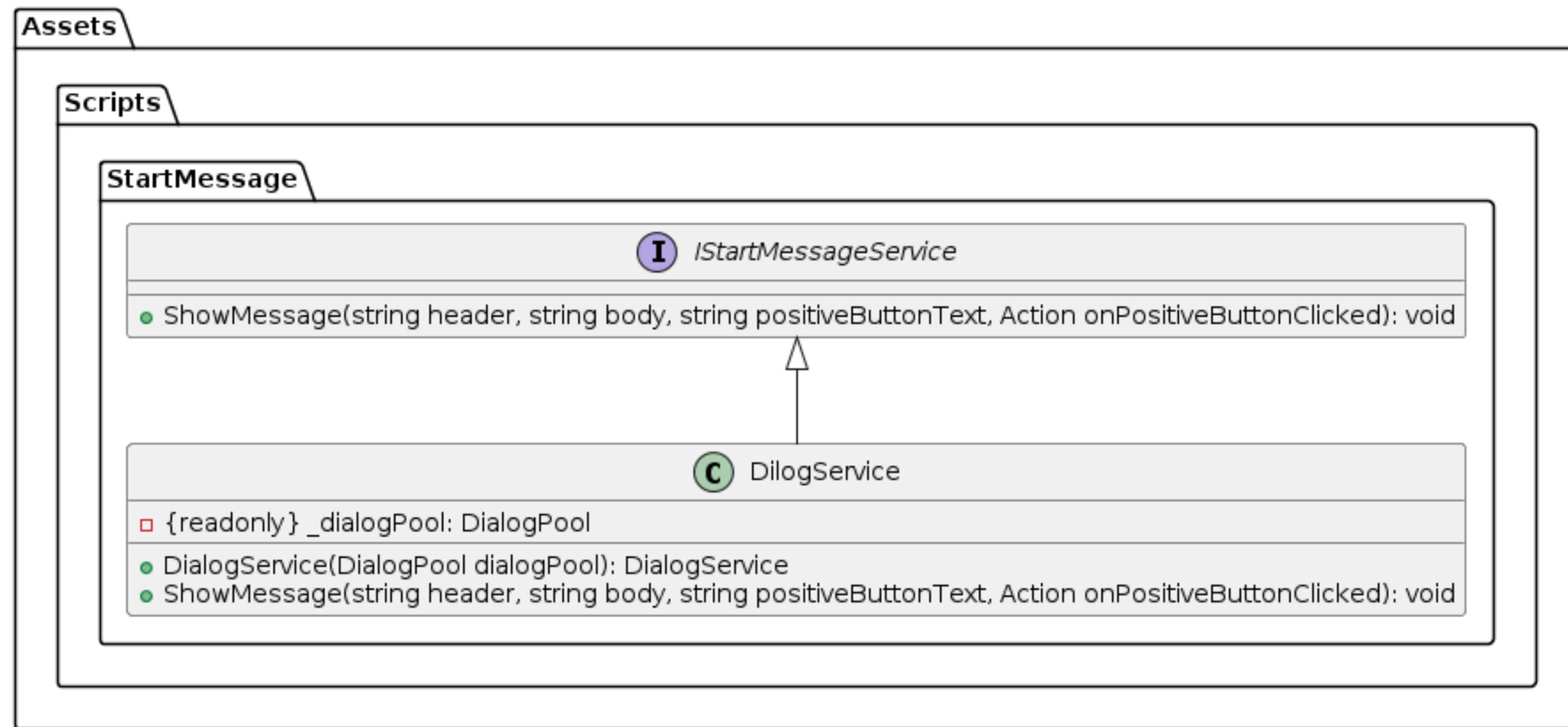
TESTER PLUS FRÉQUEMMENT

Merci pour votre attention

PRÉSENTATION DE NOS RÉALISATIONS

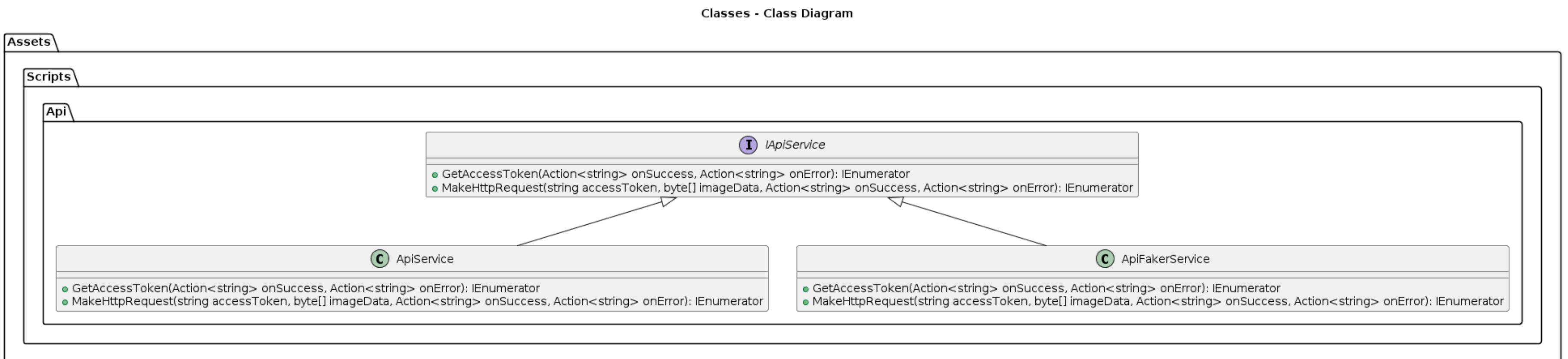
Application Unity et MRTK3

Classes - Class Diagram



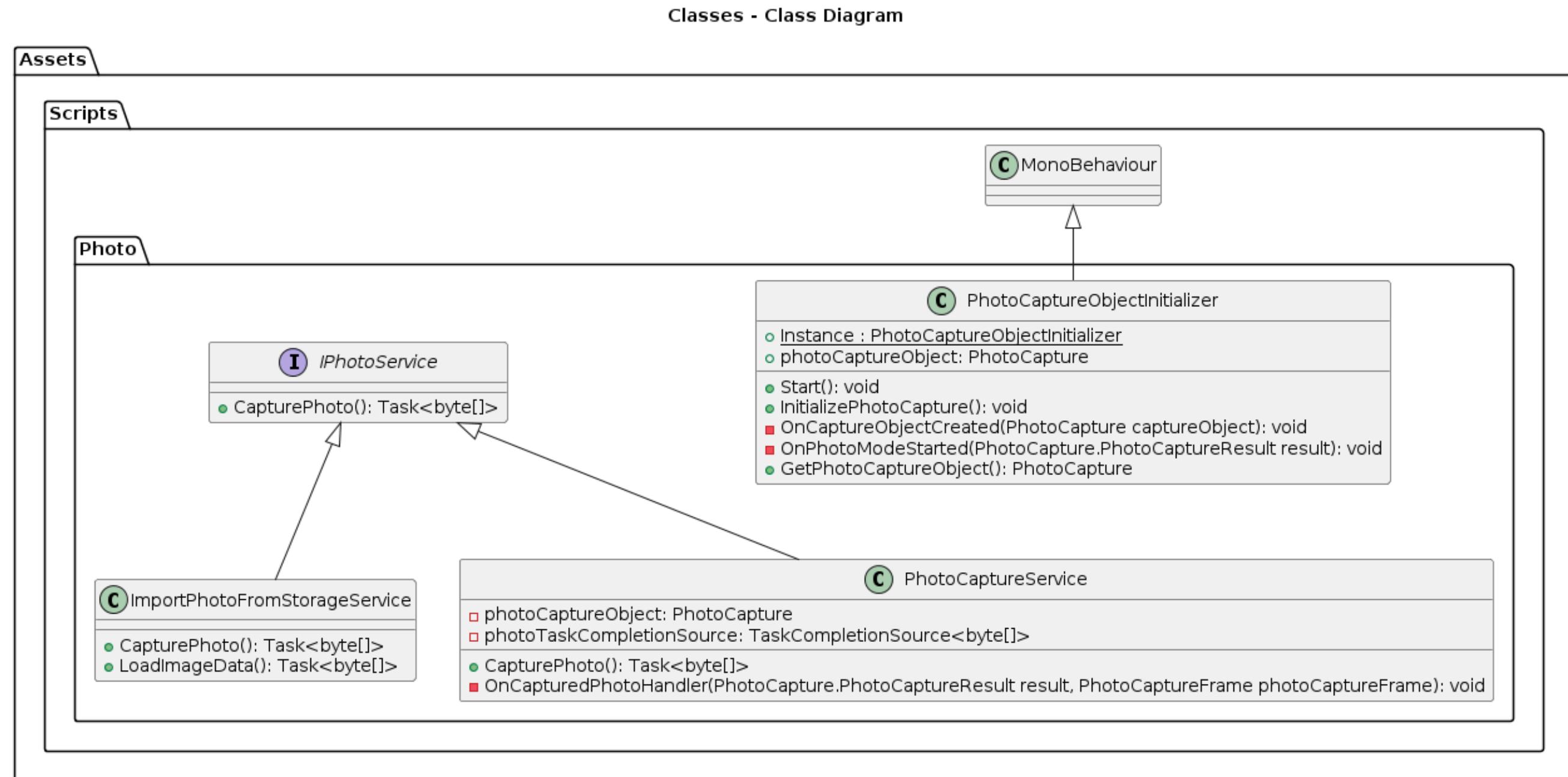
PRÉSENTATION DE NOS RÉALISATIONS

Application Unity et MRTK3



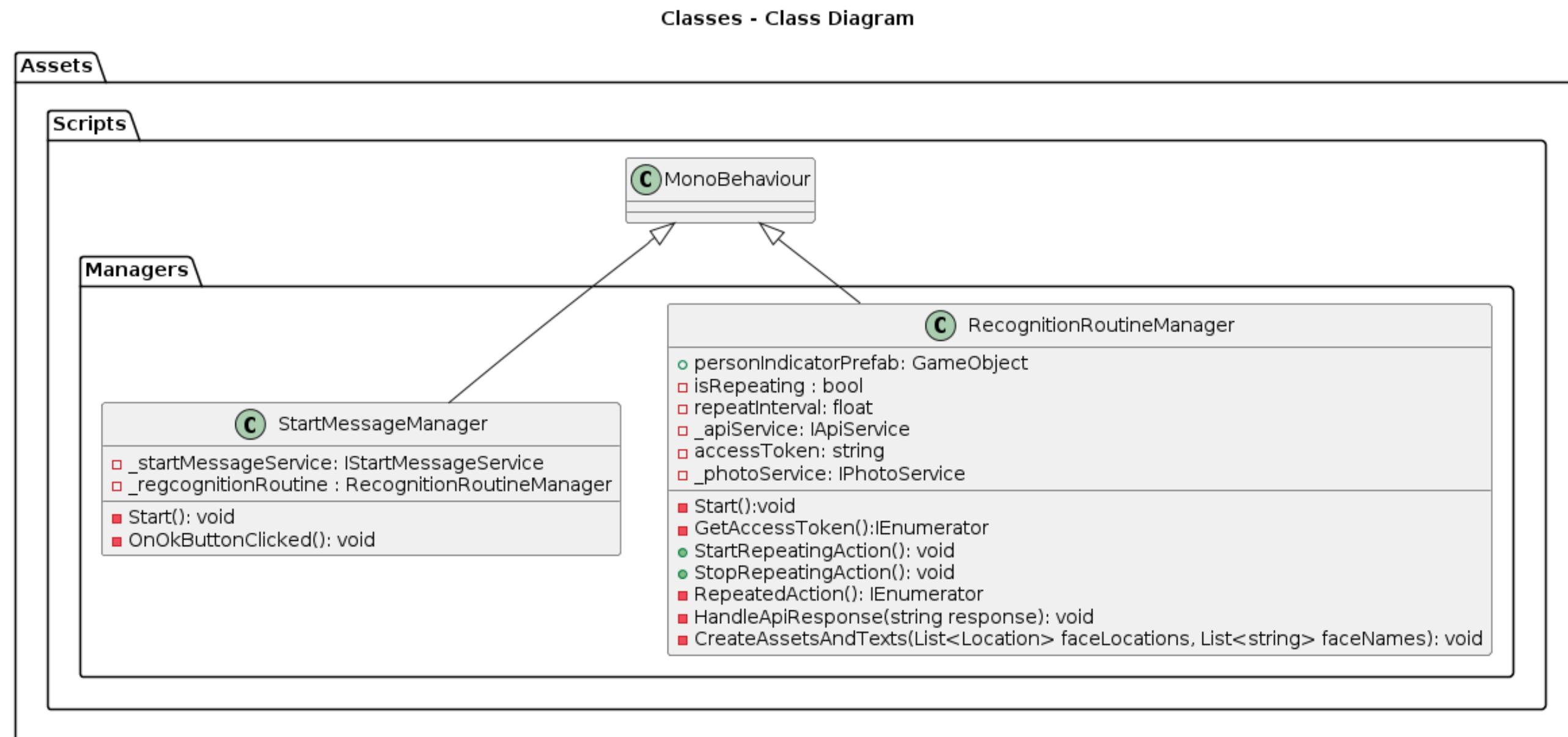
PRÉSENTATION DE NOS RÉALISATIONS

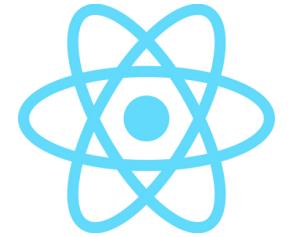
Application Unity et MRTK3



PRÉSENTATION DE NOS RÉALISATIONS

Application Unity et MRTK3





PRÉSENTATION DE NOS RÉALISATIONS

Application mobile

