

Trabalho Prático 01

Aluno:

Turma:

Projeto 01 (Revisão) - Campo Minado

A proposta será criar a base para um campo minado, de modo que, pela programação, seja desenvolvida a matriz com as bombas e o números. Não é necessário implementar a jogabilidade.

O desenvolvimento pode ser feito em etapas, de modo a facilitar a criação do jogo. O objetivo deste projeto é:

- Apresentar uma matriz de tamanho (**x**, **y**) variados que possua um número (**n**) de bombas também variável. Tanto o tamanho quanto o número de bombas deve ser informado pelo usuário.
- Dentro desta matriz, você deve alocar as (**n**) bombas em posições aleatórias da matriz. Para isso, utilize a função (rand()).
- Após a alocação das bombas, a matriz deve ser preenchida com os números, de modo que, cada célula, indica a quantidade de bombas que existe ao redor. Vide exemplos:

Exemplo 1: Tamanho= 3x3, Bomba=1

1	1	1
1	*	1
1	1	1

Exemplo 2: Tamanho= 3x3, Bomba=2

*	2	1
1	2	*
	1	1

Exemplo 3: Tamanho= 4x5, Bomba=3

1	*	2	1	
1	2	*	1	
	2	2	2	
	1	*	1	

Exemplo 4: Tamanho= 5x5, Bomba=7

*	1		1	*
2	3	1	3	2
*	2	*	2	*
2	3	3	3	1
1	*	2	*	1