

En VISUAL STUDIO CODE es posible, con Source Control, añadir un repositorio remoto a un repositorio local, pero muestra dos opciones, (1) Add Remote, (2) Add Remote and Fetch ¿cuál de las debos debo elegir? y ¿qué diferencias hay entre ambos?

Excelente pregunta!

En Visual Studio Code (VS Code), cuando intentas agregar un repositorio remoto a un repositorio local utilizando la función de Source Control, te presentan dos opciones:

1. **Add Remote:** Esta opción agrega la dirección URL del repositorio remoto a tu configuración de Git local, pero no descarga automáticamente el contenido del repositorio remoto. Esto significa que solo se crea un enlace entre tu repositorio local y el remoto, pero no se realizan cambios en tu repositorio local.
2. **Add Remote and Fetch:** Esta opción no solo agrega la dirección URL del repositorio remoto a tu configuración de Git local, sino que también descarga automáticamente el contenido del repositorio remoto utilizando el comando **git fetch**. Esto significa que se crea un enlace entre tu repositorio local y el remoto, y se descargan los datos del remoto para que puedas ver la historia de commits y los archivos del remoto en tu repositorio local.

En resumen, la principal diferencia entre ambas opciones es que **Add Remote** solo crea un enlace entre los repositorios, mientras que **Add Remote and Fetch** crea un enlace y descarga los datos del remoto.

Cuándo elegir cada opción:

- **Add Remote:** Utiliza esta opción si ya tienes una copia local del repositorio remoto y solo deseas agregar la dirección URL del remoto a tu configuración de Git local.
- **Add Remote and Fetch:** Utiliza esta opción si deseas agregar un nuevo repositorio remoto y descargar automáticamente su contenido para ver la historia de commits y los archivos del remoto en tu repositorio local.

Recuerda que, después de agregar un repositorio remoto, debes configurar la rama de tracking (tracking branch) para que Git sepa qué rama del remoto debe seguir. Puedes hacer esto utilizando el comando **git branch --set-upstream-to=<nombre_de_la_rama_remota>** o configurando la rama de tracking en la configuración de Git de VS Code.

