

Catégories

Palette des blocs
de programmation

Scènes

Modification de
l'arrière plan

Code

Costumes

Sons

Onglets

Mouvement

avancer de 10 pas

tourner de 15 degrés

tourner de 15 degrés

aller à position aléatoire

aller à x: 0 y: 0

glisser en 1 secondes à position aléatoire

glisser en 1 secondes à x: 0 y: 0

s'orienter à 90

s'orienter vers pointeur de souris

ajouter 10 à x

mettre x à 0

Scène

C'est là que les programmes prennent vie

Valeur de x

x 0

Sprite Sprite1

Afficher Taille 100 Direction 90

Liste des lutins

Cliquer sur un lutin pour éditer ses propriétés ou ses scripts associés

Scène

Arrière-plans 1

quand est cliqué

demander Valeur de x et attendre

mettre x à réponse

mettre x à x - 3

mettre x à 2 * x

dire x

Fenêtre de script

Glisser les blocs ici et les assembler pour créer des programmes

Disposition des fenêtres