```
/*
      Classe principale qui continent la méthode main() et qui
     permet de tester la conception de la classe VTD
* /
package cms tp9;
public class CP TP6Exo1
      //la méthode main()
      public static void main(String args[ ])
            //déclarations de trois variables de type classe (ou variables objets) et
           //création de trois nouveaux objets
           VTD u = new VTD();
           VTD v = new VTD(0.0, 1.0, 0.0);
           VTD w = new VTD(0.0, 0.0, 1.0);
           //modifications des valeurs des champs de l'objet référencé par u
            System.out.print("Tout au début, le vecteur u vaut : ");
           u.afficher();
            System.out.println(".");
           u.setComposante1(-1.0);
           u.setComposante2(3.5);
           u.setComposante3(-25.48);
            System.out.print("Après modifications, le vecteur u devient : ");
            u.afficher();
            System.out.println(".");
            //situation initiale
            System.out.println("\nAvant les calculs, les vecteurs u, v et w valent, respectivement : ");
           u.afficher();
            System.out.print("; ");
           v.afficher();
            System.out.print("; ");
           w.afficher();
            System.out.println(".");
//
           Décommenter progressivement le contenu de la méthode main
//
            afin de vérifier la conception de la classe VTD au fur et à mesure
            /*
//
```

```
//
           //calcul du produit scalaire de u et v à l'aide de la méthode d'instance
           double u fois v = u.calculerProduitScalaire(v);
           System.out.print( "\nLe produit scalaire des u et v (calculé avec la méthode d'instance) ");
           System.out.print("vaut : " + u fois v + "." );
           //calcul du produit scalaire de v et u à l'aide de la méthode statique
           double v fois_u = VTD.calculerProduitScalaire(v,u);
           System.out.print( "\nLe produit scalaire des v et u (calculé avec la méthode statique) ");
           System.out.println("vaut : " + v fois u + "." );
//
           //calcul de la somme de u et v à l'aide de la méthode d'instance
           VTD somme;
           somme = u.calculerSomme(v);
           System.out.print( "\nLa somme des u et v (calculée avec la méthode d'instance) vaut : \n");
           somme.afficher();
           System.out.println(".");
           //calcul de la somme de u et v à l'aide de la méthode statique
           somme = VTD.calculerSomme(u,v);
           System.out.print( "La somme des u et v (calculée avec la méthode statique) vaut : \n");
           somme.afficher();
           System.out.println(".");
//
           //calcul du produit vectoriel de v et w à l'aide de la méthode d'instance
           VTD v cross w = v.calculerProduitVectoriel(w);
           System.out.print( "\nLe produit vectoriel des v et w (avec la méthode d'instance) vaut : \n");
           System.out.print("(" + v cross w.getComposantel() + ", ");
           System.out.print(v_cross_w.getComposante2() + ", ");
           System.out.print(v_cross_w.getComposante3() + ")");
           System.out.println(".");
           //calcul du produit vectoriel de w et v à l'aide de la méthode statique
           VTD w cross v = VTD.calculerProduitVectoriel(w,v);
           System.out.print( "Le produit vectoriel des w et v (avec la méthode statique) vaut : \n");
```

```
w cross v.afficher();
           System.out.println(".");
//
           //calcul du produit mixte de u, v et w à l'aide de la méthode d'instance
           double u fois v fois w = u.calculerProduitMixte(v,w);
           System.out.print( "\nLe produit mixte des u, v et w (calculé avec la méthode d'instance) ");
           System.out.print("vaut : " + u_fois_v_fois_w + "." );
           //calcul du produit mixte de u, v et w à l'aide de la méthode statique
           u_fois_v_fois_w = VTD.calculerProduitMixte(u,v,w);
           System.out.print( "\nLe produit mixte des u, v et w (calculé avec la méthode statique) ");
           System.out.println("vaut : " + u_fois_v_fois_w + "." );
//
           //affichage du nombre d'objets créés à l'exécution
           System.out.print("\nLe nombre d'objets créés dès le début de l'exécution est : ");
           System.out.println(VTD.getNbVecteurs() + ".");
//
     }//fin de la méthode main
}//fin de la classe CP TP6Exo1
```