

```
package cms_tp5;

import java.awt.Color;

//la classe "principale" contenant la méthode main
public class CP_TP5Exo1
{
    public static void main(String args[])
    {
        //Création d'un nouvel objet de type "PMD_Public"
        //dont la référence est stockée dans la variable objet
        //(ou la variable de type classe) "premierPoint" créée à cet effet
        PMD_Public premierPoint = new PMD_Public();

        //Appel de la méthode afficher() pour l'objet
        //référéncé par la variable objet "premierPoint"
        //Les champs ont été initialisés par défaut
        System.out.println();
        System.out.println("L'objet premierPoint initial se présente : ");
        premierPoint.afficher();

        //Modification de la valeur du champ public "nomPoint" de l'objet
        //référéncé par la variable objet "premierPoint"
        premierPoint.nomPoint = 'A';

        //Modification de la valeur du champ public "posX" de l'objet
        //référéncé par la variable objet "premierPoint"
        premierPoint.posX = 15.3;

        //Lecture de la valeur du champ public "nomPoint" de l'objet
        //référéncé par la variable objet "premierPoint"
        System.out.println();
        System.out.println("Le nom du premierPoint est devenu : " + premierPoint.nomPoint + ".");

        //Lecture de la valeur du champ public "posX" de l'objet
        //référéncé par la variable objet "premierPoint"
        System.out.println();
        System.out.println("La position du premierPoint est devenue : " + premierPoint.posX + ".");
    }
}
```

```

//Appel de la méthode afficher() pour l'objet référencé par la variable objet "premierPoint"
System.out.println();
System.out.println("L'objet premierPoint modifié se présente : ");
premierPoint.afficher();

//Création d'un nouvel objet de type "PMD_Private"
//dont la référence est stockée dans la variable objet
//(ou la variable classe) "deuxiemePoint" créée à cet effet
PMD_Private deuxiemePoint = new PMD_Private();

//Appel de la méthode afficher() pour l'objet référencé par la variable objet "deuxiemePoint"
//Les champs ont été initialisés avec des valeurs précisées dans la classe
System.out.println();
System.out.println("L'objet deuxiemePoint initial se présente : ");
deuxiemePoint.afficher();

//Modification de la valeur du champ privé "nomPoint" de l'objet
//référéncé par la variable objet "deuxiemePoint"
//deuxiemePoint.nomPoint = 'B'; faux
deuxiemePoint.setNomPoint('B');

//Modification de la valeur du champ privé "posX" de l'objet
//référéncé par la variable objet "deuxiemePoint"
//deuxiemePoint.posX = 30.6; faux
deuxiemePoint.setPosX(30.6);

//Modification de la valeur du champ privé "couleur" de l'objet
//référéncé par la variable objet "deuxiemePoint"
//deuxiemePoint.couleur = Color.RED; faux
deuxiemePoint.setCouleur(Color.RED);

//Lecture de la valeur du champ privé "nomPoint" de l'objet
//référéncé par la variable objet "deuxiemePoint"
//System.out.println("Le nom du deuxiemePoint est : " + deuxiemePoint.nomPoint + "."); faux
System.out.println("\nLe nom du deuxiemePoint est devenu : " + deuxiemePoint.getNomPoint() + ".");

//Lecture de la valeur du champ privé "posX" de l'objet
//référéncé par la variable objet "deuxiemePoint"
//System.out.println("La position du deuxiemePoint est : " + deuxiemePoint.posX + "."); faux
System.out.println("\nLa position du deuxiemePoint est devenue : " + deuxiemePoint.getPosX() + ".");

```

```

//Lecture de la valeur du champ privé "couleur" de l'objet
//référéncé par la variable objet "deuxiemePoint"
System.out.println();
//System.out.println("La position du deuxiemePoint est : " + deuxiemePoint.couleur + "."); faux
System.out.println("La couleur du deuxiemePoint est devenue : " + deuxiemePoint.getCouleur() + ".");

//Appel de la méthode afficher() pour l'objet
//référéncé par la variable objet "deuxiemePoint"
System.out.println();
System.out.println("L'objet deuxiemePoint modifié se présente : ");
deuxiemePoint.afficher();

//Translation de coordonnées
deuxiemePoint.translater(-1.6);
System.out.println("\nL'objet deuxiemePoint après la translation se présente : ");
deuxiemePoint.afficher();
}
//fin de la méthode main
}
//fin de la classe CP_TP5Exo1

```