

```

package cms_tp16;

public class CP_TP16Exo1
{
    public static void main(String args[])
    {
        String [] tabNoms = {"Dupont", "blanc", "_martin"};
        int [] tabAges = {15,25,28};
        CMSStudent [] tabEtudiants = new CMSStudent[3];

        for(int i=0;i<3;i++)
        {
            try
            {
                tabEtudiants[i] = new CMSStudent(tabNoms[i],tabAges[i]);
            }
            catch(NameException ex)
            {
                System.out.println("\n"+ex.getMessage());
                System.out.println("Il s'agit de : "+ex.nameExp+".");
                //l'instruction ci-dessous produit une NullPointerException
                /*System.out.println("L'âge de cet étudiant est " +
                                     tabEtudiants[i].getAge()+".");*/
                System.out.println("Le programme va être interrompu !\nAu revoir !");
                System.exit(-1);
            }
        }
        //faire des essais en commentant et décommentant le bloc catch (principal) ci-dessous
        catch(AgeException e)
        {
            System.out.println("\n"+e.getMessage());
            if(e.ageExp < 16)
            {
                //les blocs try - catch ci-dessous sont obligatoires,
                //sauf si on ajoute une clause throws dans l'en-tête de main
            }
        }
    }
}

```

```

//ou si on dérive la classe NameException de la classe RuntimeException
        try
        {
            tabEtudiants[i] = new CMSStudent(tabNoms[i],16);
        }
        catch(NameException ex)
        {
//rien à mettre car le nom est forcément correct ici
        }
    }
    else if(e.ageExp > 23)
    {
        try
        {
            tabEtudiants[i] = new CMSStudent(tabNoms[i],23);
        }
        catch(NameException ex)
        {
//rien à mettre car le nom est forcément correct ici
        }
    }

}

finally
{
    System.out.println("\nUn message qui sera \"toujours\" affiché !");
    tabEtudiants[i].afficher();
}

} //fin de la boucle for

    System.out.println("Fin \"normal\" du programme !");
} //fin de la méthode main
} //fin de la classe principale

```