

Corrigé 1

Applications linéaires : exercice 1

Remarque :

Si on soupçonne que l'application n'est pas linéaire, un contre-exemple est suffisant.

- (a) f n'est pas linéaire, car :

$$f(\vec{x} + \vec{x}') = (|x + x'|; 0) \neq f(\vec{x}) + f(\vec{x}') \quad \text{et} \quad f(\vec{x}) + f(\vec{x}') = (|x|; 0) + (|x'|; 0) = (|x| + |x'|; 0)$$

Contre-exemple :

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{x}' = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow f(\vec{x} + \vec{x}') = (0; 0) \neq (1; 0) + (1; 0) = f(\vec{x}) + f(\vec{x}')$$

- (b) f est linéaire, car :

- $f(\vec{x} + \vec{x}') = (x + x'; 0) = (x; 0) + (x'; 0) = f(\vec{x}) + f(\vec{x}')$
- $f(\lambda \vec{x}) = (\lambda x; 0) = \lambda(x; 0) = \lambda f(\vec{x})$

- (c) f n'est pas linéaire, car :

$$\sqrt{x + x'} \neq \sqrt{x} + \sqrt{x'}$$

Contre-exemple :

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{x}' = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{x} + \vec{x}' = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \sqrt{2} \neq \sqrt{1} + \sqrt{1} = 2$$

- (d) Pour un déterminant d'ordre 2, on a : $\det(\lambda A) = \lambda^2 \det A$.

donc l'application n'est pas linéaire. Ou aussi

$$f(A + B) = \det(A + B) \neq \det A + \det B$$

$$f(\lambda A) = \det(\lambda A) \neq \lambda \det A$$

- (e) Le fait même d'utiliser des termes au carré indique que l'application n'est pas linéaire.

$$f \text{ n'est pas linéaire car } (a + a')^2 \neq a^2 + a'^2$$

- (f) L'application semble linéaire ... on applique la définition.

$$p(x) \in P_2[x] \Leftrightarrow p(x) = ax^2 + bx + c$$

$$f(P + P') = f((a+a')x^2 + (b+b')x + (c+c')) = (a+a')(x+1)^2 + (b+b')(x+1) + (c+c')$$

$$f(P) + f(P') = a(x+1)^2 + b(x+1) + c + a'(x+1)^2 + b'(x+1) + c' = f(P + P')$$

$$f(\lambda P) = f(\lambda ax^2 + \lambda bx + \lambda c) = \lambda a(x+1)^2 + \lambda b(x+1) + \lambda c = \lambda f(P)$$

donc f est linéaire.

(g) L'application ne semble pas linéaire ...

On cherche un contre-exemple simple. $p(x) \in P_2[x] \Leftrightarrow p(x) = ax^2 + bx + c$

Contre-exemple :

On pose

$$\left. \begin{array}{l} a = b = 0, c = 1 \\ a' = b' = 0, c' = 2 \end{array} \right\}$$

D'où

$$\left. \begin{array}{l} f(p) = 1 + 1 = 2 \\ f(p') = 2 + 1 = 3 \end{array} \right\}$$

Ainsi

$$f(p) + f(p') = 2 + 3 = 5 \quad \text{et} \quad f(p + p') = f(5) = 5 + 1 = 6 \neq 5$$

donc f n'est pas linéaire.

Applications linéaires : exercice 2

(a) **Linéarité de f**

Soient \vec{x}, \vec{y} deux vecteurs du plan et λ, μ deux scalaires réels.

L'application f est linéaire si et seulement si

$$f(\lambda \vec{x} + \mu \vec{y}) = \lambda f(\vec{x}) + \mu f(\vec{y}).$$

$$\begin{aligned} f(\lambda \vec{x} + \mu \vec{y}) &= (\lambda \vec{x} + \mu \vec{y}) - 2[(\lambda \vec{x} + \mu \vec{y}) \cdot \vec{v}] \vec{v} \\ &= \lambda \vec{x} + \mu \vec{y} - 2[\lambda \vec{x} \cdot \vec{v} + \mu \vec{y} \cdot \vec{v}] \vec{v} \\ &= \lambda \vec{x} + \mu \vec{y} - 2\lambda(\vec{x} \cdot \vec{v}) \vec{v} - 2\mu(\vec{y} \cdot \vec{v}) \vec{v} \\ &= \lambda[\vec{x} - 2(\vec{x} \cdot \vec{v}) \vec{v}] + \mu[\vec{y} - 2(\vec{y} \cdot \vec{v}) \vec{v}] \\ &= \lambda f(\vec{x}) + \mu f(\vec{y}). \end{aligned}$$

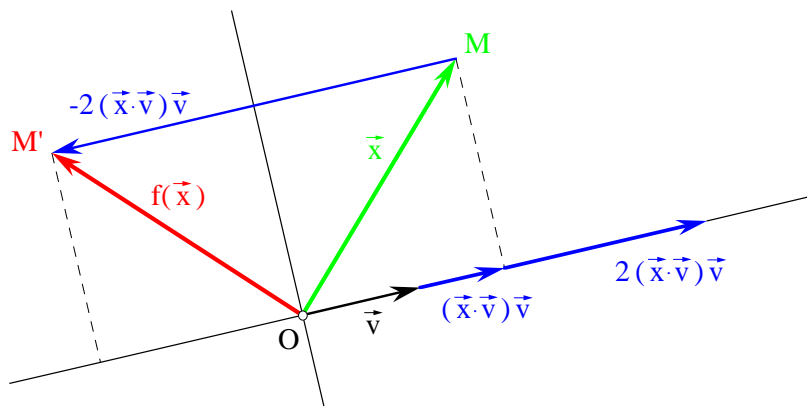
L'application f est donc linéaire.

Nature géométrique de f

Soit M un point du plan repéré par le rayon vecteur $\vec{x} = \overrightarrow{OM}$.

Le vecteur \vec{v} étant unitaire, le vecteur $(\vec{x} \cdot \vec{v}) \vec{v}$ est la projection vectorielle de \vec{x} sur \vec{v} .

On en déduit la représentation graphique du point M' défini par le rayon vecteur $\overrightarrow{OM'} = f(\vec{x})$.



Le point M' et le symétrique de M par rapport à la droite perpendiculaire à \vec{v} et passant par l'origine.

L'application f est une symétrie dont l'axe est la droite perpendiculaire à \vec{v} et passant par l'origine.

Pour le montrer on va chercher l'image par f de deux vecteurs privilégiés du plan (deux vecteurs du plan liés à la définition de l'application f).

- **Image par f du vecteur \vec{v}**

$$f(\vec{v}) = \vec{v} - 2(\vec{v} \cdot \vec{v}) \vec{v} = \vec{v} - 2 \underbrace{\|\vec{v}\|^2}_{=1} \vec{v} = -\vec{v}.$$

- **Image par f d'un vecteur \vec{p} perpendiculaire à \vec{v}**

$$f(\vec{p}) = \vec{p} - 2 \underbrace{(\vec{p} \cdot \vec{v})}_{=0} \vec{v} = \vec{p}.$$

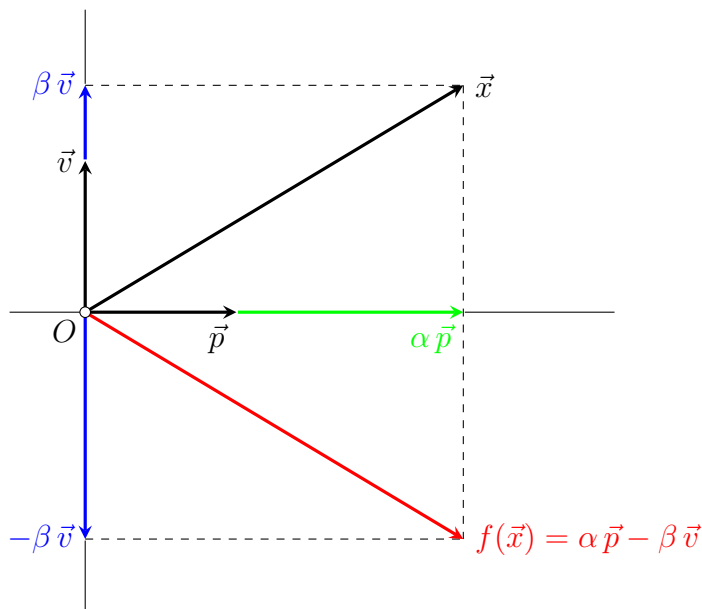
- **Image par f d'un vecteur quelconque du plan**

Soit \vec{x} un vecteur quelconque du plan.

Les vecteurs \vec{p} et \vec{v} étant linéairement indépendants (ils sont perpendiculaires donc non colinéaires), on peut exprimer le vecteur \vec{x} comme combinaison linéaire de ces deux vecteurs.

$$\exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} \text{ tel que } \vec{x} = \alpha \vec{p} + \beta \vec{v}.$$

$$f(\vec{x}) = f(\alpha \vec{p} + \beta \vec{v}) = \alpha f(\vec{p}) + \beta f(\vec{v}) = \alpha \vec{p} - \beta \vec{v}.$$



- **Nature géométrique de f**

L'application f est une symétrie d'axe (O, \vec{p}) (droite passant par O et perpendiculaire à \vec{v}).

- (b) **Image par f de la droite $d = d(P, \vec{u})$**

Soit M un point courant de la droite d défini par son rayon vecteur \overrightarrow{OM} .

$$\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OP} + \lambda \vec{u}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Expression du vecteur $\overrightarrow{OM}' = f(\overrightarrow{OM})$.

$$\overrightarrow{OM}' = f(\overrightarrow{OM}) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM}' = f(\overrightarrow{OP} + \lambda \vec{u})$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{OM}' = f(\overrightarrow{OP}) + \lambda f(\vec{u}) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM}' = \overrightarrow{OP}' + \lambda f(\vec{u}), \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

La droite d' image par f de la droite d est donc la droite passant par P' est dirigée par le vecteur $f(\vec{u})$.

Il suffit donc de déterminer le vecteur $f(\vec{u})$ dans les trois cas donnés.

Détermination de $f(\vec{u})$ dans le cas $\vec{u} \perp \vec{v}$

$$f(\vec{u}) = \vec{u} - \underbrace{2(\vec{u} \cdot \vec{v})}_{=0} \vec{v} = \vec{u}.$$

L'équation vectorielle de la droite d' image par f de la droite d s'écrit donc

$$\overrightarrow{OM'} = \overrightarrow{OP'} + \lambda \vec{u}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Remarque : la droite d étant parallèle à l'axe de symétrie, la droite d' l'est aussi.

Détermination de $f(\vec{u})$ dans le cas $\vec{u} \parallel \vec{v}$

Tout vecteur non nul colinéaire à \vec{v} est un vecteur directeur de la droite d . Posons donc $\vec{u} = \vec{v}$.

$$f(\vec{v}) = \vec{v} - \underbrace{2(\vec{v} \cdot \vec{v})}_{=||\vec{v}||^2=1} \vec{v} = -\vec{v}.$$

L'équation vectorielle de la droite d' image par f de la droite d s'écrit donc

$$\overrightarrow{OM'} = \overrightarrow{OP'} - \lambda \vec{v}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Or $\overrightarrow{OP'} = f(\overrightarrow{OP}) = \overrightarrow{OP} - 2(\overrightarrow{OP} \cdot \vec{v}) \vec{v}$, donc

$$\overrightarrow{OM'} = \overrightarrow{OP} - 2(\overrightarrow{OP} \cdot \vec{v}) \vec{v} - \lambda \vec{v}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{OM'} = \overrightarrow{OP} + (-2\overrightarrow{OP} \cdot \vec{v} - \lambda) \vec{v}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{OM'} = \overrightarrow{OP} + \mu \vec{v}, \quad \mu \in \mathbb{R}.$$

Remarque : la droite d étant perpendiculaire à l'axe de symétrie, la droite image d' coïncide avec la droite d .

Détermination de $f(\vec{u})$ dans le cas $\vec{u} = \vec{v} - 3\vec{w}$, ($||\vec{w}|| = 4$, $\cos \varphi = \frac{1}{2}$)

$$f(\vec{u}) = f(\vec{v} - 3\vec{w}) = (\vec{v} - 3\vec{w}) - 2[(\vec{v} - 3\vec{w}) \cdot \vec{v}] \vec{v}$$

$$\Leftrightarrow f(\vec{u}) = \vec{v} - 3\vec{w} - \underbrace{2(\vec{v} \cdot \vec{v})}_{=||\vec{v}||^2=1} \vec{v} + 6(\vec{w} \cdot \vec{v}) \vec{v}$$

Or $(\vec{w} \cdot \vec{v}) = ||\vec{w}|| ||\vec{v}|| \cos \varphi = 2$, donc

$$f(\vec{u}) = \vec{v} - 3\vec{w} - 2\vec{v} + 12\vec{v} = 11\vec{v} - 3\vec{w}.$$

L'équation vectorielle de la droite d' image par f de la droite d s'écrit donc

$$\overrightarrow{OM'} = \overrightarrow{OP'} + \lambda(11\vec{v} - 3\vec{w}), \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Applications linéaires : exercice 4

Remarque :

- $(\alpha f)(\vec{x})$ désigne l'image de \vec{x} par l'application αf .
- $\alpha(f(\vec{x}))$ désigne le produit du vecteur $f(\vec{x})$ (de l'espace d'arrivée) par le scalaire α .

$$\begin{aligned}
 \text{(a)} \quad [(\alpha f) \circ g](\vec{x}) &= (\alpha f)(g(\vec{x})) = && \text{définition de } \circ \\
 &= \alpha(f(g(\vec{x}))) = && \text{déf du produit d'une applic par un scalaire} \\
 &= \alpha((f \circ g)(\vec{x})) = && \text{définition de } \circ \\
 &= [\alpha(f \circ g)](\vec{x}) && \text{déf du produit d'une applic par un scalaire}
 \end{aligned}$$

Dans ce cas, la linéarité n'est pas nécessaire, ni pour f ni pour g .

$$\begin{aligned}
 \text{(b)} \quad [f \circ (\lambda g)](\vec{x}) &= f((\lambda g)(\vec{x})) = && \text{définition de } \circ \\
 &= f(\lambda(g(\vec{x}))) = && \text{déf du produit d'une applic par un scalaire} \\
 &= \lambda(f(g(\vec{x}))) = && f \text{ est linéaire} \\
 &= \lambda((f \circ g)(\vec{x})) = && \text{définition de } \circ \\
 &= (\lambda(f \circ g))(\vec{x}) && \text{déf du produit d'une applic par un scalaire}
 \end{aligned}$$

L'application f doit être linéaire.

$$\begin{aligned}
 \text{(c)} \quad [(\alpha f) \circ (\lambda g)](\vec{x}) &= \alpha(f \circ (\lambda g))(\vec{x}) = && \text{par (a)} \\
 &= \alpha(\lambda(f \circ g))(\vec{x}) && \text{par (b)} \\
 &= \alpha \lambda(f \circ g)(\vec{x}) && \text{déf du produit d'une applic par un scalaire}
 \end{aligned}$$

L'application f doit être linéaire.

Applications linéaires : exercice 5

Remarque :

- $(\alpha f)(\vec{x})$ désigne l'image de \vec{x} par l'application αf .
- $\alpha(f(\vec{x}))$ désigne le produit du vecteur $f(\vec{x})$ (de l'espace d'arrivée) par le scalaire α .

$$\begin{aligned}
 \text{(a)} \quad (f \circ (g_1 + g_2))(\vec{x}) &= f((g_1 + g_2)(\vec{x})) = && \text{définition de } \circ \\
 &= f(g_1(\vec{x}) + g_2(\vec{x})) = && \text{déf de la somme de deux applications} \\
 &= f(g_1(\vec{x})) + f(g_2(\vec{x})) = && f \text{ est linéaire} \\
 &= (f \circ g_1)(\vec{x}) + (f \circ g_2)(\vec{x}) && \text{définition de } \circ \\
 &= (f \circ g_1 + f \circ g_2)(\vec{x}) && \text{déf de la somme de deux applications}
 \end{aligned}$$

L'application f doit être linéaire.

$$\begin{aligned}
(b) \quad [(f_1 + f_2) \circ g](\vec{x}) &= (f_1 + f_2)(g(\vec{x})) = && \text{définition de } \circ \\
&= f_1(g(\vec{x})) + f_2(g(\vec{x})) = && \text{déf de la somme de} \\
&&& \text{deux applications} \\
&= (f_1 \circ g)(\vec{x}) + (f_2 \circ g)(\vec{x}) && \text{définition de } \circ \\
&= (f_1 \circ g + f_2 \circ g)(\vec{x}) && \text{déf de la somme de} \\
&&& \text{deux applications}
\end{aligned}$$

Dans ce cas, la linéarité n'est pas nécessaire, ni pour f ni pour g .

$$\begin{aligned}
(c) \quad f \circ (\alpha g_1 + \beta g_2) &= f \circ (\alpha g_1) + f \circ (\beta g_2) && \text{par (a)} \\
&= \alpha (f \circ g_1) + \beta (f \circ g_2) && \text{par l'exercice 4 (b)}
\end{aligned}$$

L'application f doit être linéaire.

$$\begin{aligned}
(d) \quad (\alpha f_1 + \beta f_2) \circ g &= (\alpha f_1) \circ g + (\beta f_2) \circ g && \text{par (b)} \\
&= \alpha (f_1 \circ g) + \beta (f_2 \circ g) && \text{par l'exercice 4 (a)}
\end{aligned}$$

Dans ce cas, la linéarité n'est pas nécessaire, ni pour f ni pour g .

Applications linéaires : exercice 6

Il faut montrer, pour tout $\vec{x}, \vec{y} \in E$ et pour tout $\alpha \in \mathbb{R}$

$$(i) \quad g(\vec{x} + \vec{y}) = g(\vec{x}) + g(\vec{y})$$

$$(ii) \quad g(\alpha \vec{x}) = \alpha g(\vec{x})$$

Soit f de E vers F linéaire et bijective.

$$(i) \quad \text{A montrer : } f^{-1}(\vec{x} + \vec{y}) = f^{-1}(\vec{x}) + f^{-1}(\vec{y})$$

Preuve :

Soient $\vec{a}, \vec{b} \in E$ et $\vec{x}, \vec{y} \in F$. Comme f est bijective

$$f(\vec{a}) = \vec{x} \Leftrightarrow f^{-1}(\vec{x}) = \vec{a}$$

$$f(\vec{b}) = \vec{y} \Leftrightarrow f^{-1}(\vec{y}) = \vec{b}$$

Par hypothèse f est linéaire, donc

$$f(\vec{a} + \vec{b}) = f(\vec{a}) + f(\vec{b}) = \vec{x} + \vec{y}$$

On applique f^{-1} , d'où

$$\vec{a} + \vec{b} = f^{-1}(f(\vec{a}) + f(\vec{b})) = f^{-1}(\vec{x} + \vec{y})$$

$$\text{Or } \vec{a} = f^{-1}(\vec{x}) \text{ et } \vec{b} = f^{-1}(\vec{y})$$

$$f^{-1}(\vec{x}) + f^{-1}(\vec{y}) = f^{-1}(\vec{x} + \vec{y})$$

$$(i) \quad \text{A montrer : } f^{-1}(\alpha \vec{x}) = \alpha f^{-1}(\vec{x})$$

Preuve :

Soit $\vec{a} \in E$ et $\vec{x} \in F$ tels que

$$f(\vec{a}) = \vec{x} \Leftrightarrow f^{-1}(\vec{x}) = \vec{a}$$

Par hypothèse f est linéaire, donc

$$f(\alpha \vec{a}) = \alpha f(\vec{a}) = \alpha \vec{x}$$

On applique f^{-1} , d'où

$$\alpha \vec{a} = f^{-1}(\alpha f(\vec{a})) = f^{-1}(\alpha \vec{x})$$

$$\text{Or } \vec{a} = f^{-1}(\vec{x}), \text{ d'où}$$

$$\alpha f^{-1}(\vec{x}) = f^{-1}(\alpha \vec{x})$$

Applications linéaires : exercice 8

Rappel :

Pour déterminer $\text{Im } f$, on utilise l'image des vecteurs de la base de l'ensemble de départ.

Pour déterminer $\text{Ker } f$, on utilise sa définition.

(a) $\text{Im } f = [f(\vec{u}_1), f(\vec{u}_2)]_{\text{sev}}$

- Image des vecteurs de la base de \mathbb{R}^2 :

$$f(\vec{u}_1) = \begin{pmatrix} 2-0 \\ -8+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -8 \end{pmatrix}$$

$$f(\vec{u}_2) = \begin{pmatrix} 0-1 \\ 0+4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix} = -\frac{1}{2} f(\vec{u}_1)$$

- $\text{Im } f = [f(\vec{u}_1), f(\vec{u}_2)]_{\text{sev}} = [f(\vec{u}_2)]_{\text{sev}}$

Base : $(f(\vec{u}_2))$

$\text{Im } f$ est la droite d'équations paramétriques : $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$

- $\text{Ker } f = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^2 \mid f(\vec{x}) = \vec{0}\}$

$$\vec{x} \in \text{Ker } f \Leftrightarrow f(\vec{x}) = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2x-y \\ -8x+4y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Ker est la droite d'équation cartésienne $y = 2x$,

de vecteur directeur $\vec{w} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Base : (\vec{w})

- On constate alors que $\vec{a}, \vec{c} \in \text{Im } f$ mais $\vec{b} \notin \text{Im } f$; $\vec{d} \in \text{Ker } f$ mais $\vec{e}, \vec{f} \notin \text{Ker } f$.

(b) $\text{Im } f = [f(\vec{e}_1), f(\vec{e}_2), f(\vec{e}_3)]_{\text{sev}} \subset \mathbb{R}$

- Image des vecteurs de la base de \mathbb{R}^3 :

$$f(\vec{e}_1) = (1+0+0) = (1) = 1 \cdot \vec{v}$$

$$f(\vec{e}_2) = (0+1+0) = (1)$$

$$f(\vec{e}_3) = (0+0+1) = (1)$$

- $\text{Im } f = [f(\vec{e}_1)]_{\text{sev}} = [\vec{v}]_{\text{sev}}$

Base : (\vec{v})

$\text{Im } f = \mathbb{R}$

- $\text{Ker } f = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid f(\vec{x}) = \vec{0}\} \subset \mathbb{R}^3$

$$\vec{x} \in \text{Ker } f \Leftrightarrow f(\vec{x}) = \vec{0} \Leftrightarrow (x+y+z) = 0$$

$\text{Ker } f$ est le plan d'équation $x+y+z=0$.

On détermine deux vecteurs linéairement indépendants de ce plan pour former une base.

Soient par exemple : $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

Base de $\text{Ker } f$: (\vec{a}, \vec{b})

- $f^{-1}(\{\vec{y}\}) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid f(\vec{x}) = \vec{y}\} \subset \mathbb{R}^3$

Par définition : $f^{-1}(\{\vec{OP'}\}) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid f(\vec{x}) = 4\vec{v}\}$

On résout l'équation $f(\vec{x}) = 4\vec{v} \Leftrightarrow (x+y+z) = (4)$

$f^{-1}(\{\vec{OP'}\})$ est donc le plan d'équation cartésienne $x+y+z=4$.

Il est parallèle à $\text{Ker } f$.

$$(c) \quad f(x) = (3x - y) \vec{e}_1 + (-6x + 2y) \vec{e}_2 + (9x - 3y) \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 3x - y \\ -6x + 2y \\ 9x - 3y \end{pmatrix}$$

- Image des vecteurs de la base de \mathbb{R}^2 :

$$f(\vec{u}_1) = \begin{pmatrix} 3 - 0 \\ -6 + 0 \\ 9 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -6 \\ 9 \end{pmatrix}$$

$$f(\vec{u}_2) = \begin{pmatrix} 0 - 1 \\ 0 + 2 \\ 0 - 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} = -\frac{1}{3} f(\vec{u}_1)$$

- $\text{Im } f = [f(\vec{u}_1), f(\vec{u}_2)]_{\text{sev}} = [f(\vec{u}_2)]_{\text{sev}}$

$$\text{Base : } (f(\vec{u}_2)) = (-\vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 - 3\vec{e}_3)$$

$$\text{Im } f \text{ est la droite d'équations paramétriques : } \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$$

- $\vec{x} \in \text{Ker } f \Leftrightarrow f(\vec{x}) = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3x - y \\ -6x + 2y \\ 9x - 3y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\text{Ker } f$ est la droite d'équation cartésienne $y = 3x$, de vecteur directeur $\vec{w} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$.

Base : (\vec{w})

- Par définition : $f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\}) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^2 \mid f(\vec{x}) = \overrightarrow{OP'}\}$

On constate que $\overrightarrow{OP'} = \vec{e}_1 - 2\vec{e}_2 + 3\vec{e}_3 \in \text{Im } f$, donc l'ensemble $f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\})$ n'est pas vide. Autrement dit, l'équation $f(\vec{x}) = \overrightarrow{OP'}$ a des solutions.

$$f(\vec{x}) = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3x - y \\ -6x + 2y \\ 9x - 3y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\})$ est donc une droite parallèle à $\text{Ker } f$; elle a pour équation $y = 3x - 1$.

- On constate que $\overrightarrow{OM'} \notin \text{Im } f$. Donc $f^{-1}(\{\overrightarrow{OM'}\}) = \emptyset$.

(d) **Première méthode :**

On détermine l'image des vecteurs de la base de l'ensemble de départ.

L'application f est linéaire, on a donc

$$f(\vec{x}) = f(x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3) = x f(\vec{e}_1) + y f(\vec{e}_2) + z f(\vec{e}_3) = a\vec{u}_1 + b\vec{u}_2$$

Ce qui permet d'écrire un système de 3 équations à résoudre en $f(\vec{e}_1)$, $f(\vec{e}_2)$ et $f(\vec{e}_3)$ et ainsi de déterminer $\text{Im } f$.

- La donnée permet d'écrire le système suivant :

$$\begin{cases} 2f(\vec{e}_1) + 2f(\vec{e}_2) + f(\vec{e}_3) = 3\vec{u}_1 - \vec{u}_2 \\ f(\vec{e}_1) - f(\vec{e}_3) = -6\vec{u}_1 + 2\vec{u}_2 \\ f(\vec{e}_2) + f(\vec{e}_3) = 3\vec{u}_1 - \vec{u}_2 \end{cases}$$

dont les solutions sont :

$$f(\vec{e}_1) = 3\vec{u}_1 - \vec{u}_2$$

$$f(\vec{e}_2) = -6\vec{u}_1 + 2\vec{u}_2 = -2f(\vec{e}_1)$$

$$f(\vec{e}_3) = 9\vec{u}_1 - 3\vec{u}_2 = 3f(\vec{e}_1)$$

- $\text{Im } f = [f(\vec{e}_1), f(\vec{e}_2), f(\vec{e}_3)]_{\text{sev}} = [f(\vec{e}_1)]_{\text{sev}} = [3\vec{u}_1 - \vec{u}_2]_{\text{sev}}$

Base : $(3\vec{u}_1 - \vec{u}_2)$

Im f est la droite d'équations paramétriques : $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$

- $\vec{x} \in \text{Ker } f \Leftrightarrow f(\vec{x}) = \vec{0}$

D'où

$$x f(\vec{e}_1) + y f(\vec{e}_2) + z f(\vec{e}_3) = \vec{0}$$

$$x f(\vec{e}_1) - 2y f(\vec{e}_1) + 3z f(\vec{e}_1) = \vec{0}$$

$$(x - 2y + 3z)f(\vec{e}_1) = \vec{0}$$

$$(x - 2y + 3z)(3\vec{u}_1 - \vec{u}_2) = \vec{0} \Leftrightarrow x - 2y + 3z = 0 \quad \text{car } 3\vec{u}_1 - \vec{u}_2 \neq 0.$$

Ker f est le plan d'équation $x - 2y + 3z = 0$.

On détermine deux vecteurs linéairement indépendants de ce plan pour former une base.

Soient par exemple : $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Base de Ker f : (\vec{a}, \vec{b})

- Par définition : $f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\}) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid f(\vec{x}) = \overrightarrow{OP'}\}$

On constate que $\overrightarrow{OP'} = 12\vec{u}_1 - 4\vec{u}_2 \in \text{Im } f$, donc l'ensemble $f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\})$ n'est pas vide. Autrement dit, l'équation $f(\vec{x}) = \overrightarrow{OP'}$ a des solutions.

On a :

$$f(x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3) = x f(\vec{e}_1) + y f(\vec{e}_2) + z f(\vec{e}_3) =$$

$$= x(3\vec{u}_1 - \vec{u}_2) + y(-6\vec{u}_1 + 2\vec{u}_2) + z(9\vec{u}_1 - 3\vec{u}_2) =$$

$$= (3x - 6y + 9z)\vec{u}_1 + (-x + 2y - 3z)\vec{u}_2 = 12\vec{u}_1 - 4\vec{u}_2$$

\Leftrightarrow

$$(3x - 6y + 9z - 12)\vec{u}_1 + (-x + 2y - 3z + 4)\vec{u}_2 = \vec{0} \Leftrightarrow -x + 2y - 3z + 4 = 0$$

$f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\})$ est donc un plan parallèle à Ker f ; il a pour équation $x - 2y + 3z - 4 = 0$.

Deuxième méthode :

On commence par déterminer l'expression générale de $f(\vec{x})$.

L'application f est linéaire, on a donc

$$f : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$
$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \longmapsto f(\vec{x}) = \begin{pmatrix} ax + by + cz \\ dx + ey + fz \end{pmatrix}$$

$$f(2, 2, 1) = \begin{pmatrix} 2a + 2b + c \\ 2d + 2e + f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$f(1, 0, -1) = \begin{pmatrix} a - c \\ d - f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$f(0, 1, 1) = \begin{pmatrix} b + c \\ e + f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

D'où les deux systèmes à résoudre :

$$\begin{cases} 2a + 2b + c = 3 \\ a - c = -6 \\ b + c = 3 \end{cases} \quad \text{et} \quad \begin{cases} 2d + 2e + f = -1 \\ d - f = 2 \\ e + f = -1 \end{cases}$$

On obtient : $a = 3$, $b = -6$, $c = 9$, $d = -1$, $e = 2$, $f = -3$.

Finalement :

$$f : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \longmapsto f(\vec{x}) = \begin{pmatrix} 3x - 6y + 9z \\ -x + 2y - 3z \end{pmatrix}$$

- Image des vecteurs de la base de \mathbb{R}^3 :

$$f(\vec{e}_1) = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$f(\vec{e}_2) = \begin{pmatrix} -6 \\ 2 \end{pmatrix} = -2 f(\vec{e}_1)$$

$$f(\vec{e}_3) = \begin{pmatrix} 9 \\ -3 \end{pmatrix} = 3 f(\vec{e}_1)$$

- $\text{Im } f = [f(\vec{e}_1), f(\vec{e}_2), f(\vec{e}_3)]_{\text{sev}} = [f(\vec{e}_1)]_{\text{sev}} \subset \mathbb{R}^2$

$$\text{Base : } (f(\vec{e}_1)) = (3\vec{u}_1 - \vec{u}_2)$$

$$\text{Im } f \text{ est la droite d'équations paramétriques : } \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

- $\vec{x} \in \text{Ker } f \Leftrightarrow f(\vec{x}) = \vec{0} \in \mathbb{R}^2 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3x - 6y + 9z \\ -x + 2y - 3z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\text{Ker } f$ est le plan d'équation cartésienne $x - 2y + 3z = 0$.

On détermine deux vecteurs linéairement indépendants de ce plan pour former une base.

$$\text{Soient par exemple : } \vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Base de $\text{Ker } f$: (\vec{a}, \vec{b})

- Par définition : $f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\}) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid f(\vec{x}) = \overrightarrow{OP'}\} \subset \mathbb{R}^3$

On constate que $\overrightarrow{OP'} = 12\vec{u}_1 - 4\vec{u}_2 \in \text{Im } f$, donc l'ensemble $f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\})$ n'est pas vide. Autrement dit, l'équation $f(\vec{x}) = \overrightarrow{OP'}$ a des solutions.

$$f(\vec{x}) = \overrightarrow{OP'} \iff f(\vec{x}) = \begin{pmatrix} 3x - 6y + 9z \\ -x + 2y - 3z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ -4 \end{pmatrix}$$

$f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\})$ est donc un plan parallèle à $\text{Ker } f$; il a pour équation $x - 2y + 3z - 4 = 0$.

(e) Première méthode

On détermine l'image des vecteurs de la base de l'ensemble de départ.

L'application f est linéaire, on a donc

$$f(\vec{x}) = f(x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3) = x f(\vec{e}_1) + y f(\vec{e}_2) + z f(\vec{e}_3) = a\vec{u}_1 + b\vec{u}_2$$

On remarque que les deux premiers vecteurs-images sont linéairement indépendants et l'ensemble d'arrivée est \mathbb{R}^2 . Il s'ensuit que nécessairement $\text{Im } f = \mathbb{R}^2$. Ce qui est confirmé par les calculs qui suivent.

- La donnée permet d'écrire le système suivant :

$$\begin{cases} f(\vec{e}_1) + 2f(\vec{e}_2) &= \vec{u}_1 + 4\vec{u}_2 \\ -f(\vec{e}_1) + 3f(\vec{e}_2) &= -\vec{u}_1 + \vec{u}_2 \\ -f(\vec{e}_1) + 3f(\vec{e}_2) + f(\vec{e}_3) &= \vec{0} \end{cases}$$

dont les solutions sont :

$$f(\vec{e}_1) = \vec{u}_1 + 2\vec{u}_2$$

$$f(\vec{e}_2) = \vec{u}_2$$

$$f(\vec{e}_3) = \vec{u}_1 - \vec{u}_2 = f(\vec{e}_1) - 3f(\vec{e}_2)$$

- $\text{Im } f = [f(\vec{e}_1), f(\vec{e}_2), f(\vec{e}_3)]_{\text{sev}} = [f(\vec{e}_1), f(\vec{e}_2)]_{\text{sev}} = [\vec{u}_1 + 2\vec{u}_2; \vec{u}_2]_{\text{sev}} = \mathbb{R}^2$
Base : $(\vec{u}_1 + 2\vec{u}_2; \vec{u}_2)$

On peut aussi choisir comme base, la base canonique $(\vec{u}_1; \vec{u}_2)$ de \mathbb{R}^2 .

- $\vec{x} \in \text{Ker } f \Leftrightarrow f(\vec{x}) = \vec{0}$

D'où

$$x f(\vec{e}_1) + y f(\vec{e}_2) + z f(\vec{e}_3) = \vec{0}$$

$$x(\vec{u}_1 + 2\vec{u}_2) + y\vec{u}_2 + z(\vec{u}_1 - \vec{u}_2) = \vec{0}$$

$$(x+z)\vec{u}_1 + (2x+y-z)\vec{u}_2 = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{cases} x+z &= 0 \\ 2x+y-z &= 0 \end{cases} \quad \text{car } \vec{u}_1, \vec{u}_2 \text{ lin. ind.}$$

Géométriquement, ce système est l'intersection de deux plans. Les solutions appartiennent à une droite passant par 0. On détermine ses équations paramétriques en cherchant un point ; par exemple : $M(-1; 3; 1)$.

$\text{Ker } f$ est donc la droite (O, \overrightarrow{OM}) dont les équations paramétriques sont :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{On pose : } \vec{a} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Base de $\text{Ker } f$: (\vec{a})

- Par définition : $f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\}) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid f(\vec{x}) = \overrightarrow{OP'}\} \subset \mathbb{R}^3$

On constate que $\overrightarrow{OP'}$ est une droite dans \mathbb{R}^2 d'équations paramétriques

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Comme $\text{Im } f = \mathbb{R}^2$, l'ensemble $f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\})$ n'est pas vide. Autrement dit, l'équation $f(\vec{x}) = \overrightarrow{OP'}$ a des solutions.

$$f(\vec{x}) = (x+z)\vec{u}_1 + (2x+y-z)\vec{u}_2 = (1+\lambda)\vec{u}_1 + (4+\lambda)\vec{u}_2$$

\Leftrightarrow

$$(x+z-1-\lambda)\vec{u}_1 + (2x+y-z-4-\lambda)\vec{u}_2 = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{cases} x+z-1-\lambda &= 0 \\ 2x+y-z-4-\lambda &= 0 \end{cases}$$

On élimine le paramètre λ d'entre les deux équations :

$$\begin{cases} x+z-1 &= \lambda \\ 2x+y-z-4-(x+z-1) &= 0 \end{cases} \Leftrightarrow x+y-2z-3=0$$

$f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\})$ est donc un plan ; il a pour équation $x+y-2z-3=0$.

Deuxième méthode

On détermine l'expression générale de $f(\vec{x})$.

L'application f est linéaire, on a donc

$$f : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$
$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \longmapsto f(\vec{x}) = \begin{pmatrix} ax + by + cz \\ dx + ey + fz \end{pmatrix}$$

$$f(1, 2, 0) = \begin{pmatrix} a + 2b \\ d + 2e \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$f(-1, 3, 0) = \begin{pmatrix} -a + 3b \\ -d + 3f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$f(-1, 3, 1) = \begin{pmatrix} -a + 3b + c \\ -d + 3e + f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

D'où les deux systèmes à résoudre :

$$\begin{cases} a + 2b = 1 \\ -a + 3b = -1 \\ -a + 3b + c = 0 \end{cases} \quad \text{et} \quad \begin{cases} d + 2e = 4 \\ -d + 3e = 1 \\ -d + 3e + f = 0 \end{cases}$$

On obtient : $a = 1$, $b = 0$, $c = 1$, $d = 2$, $e = 1$, $f = -1$.

Finalement :

$$f : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$
$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \longmapsto f(\vec{x}) = \begin{pmatrix} x + z \\ 2x + y - z \end{pmatrix}$$

- Image des vecteurs de la base de \mathbb{R}^3 :

$$f(\vec{e}_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$f(\vec{e}_2) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$f(\vec{e}_3) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = f(\vec{e}_1) - f(\vec{e}_2)$$

- $\text{Im } f = [f(\vec{e}_1), f(\vec{e}_2), f(\vec{e}_3)]_{\text{sev}} = [f(\vec{e}_1), f(\vec{e}_2)]_{\text{sev}} = [\vec{u}_1 + 2\vec{u}_2; \vec{u}_2]_{\text{sev}} = \mathbb{R}^2$

Base : $(\vec{u}_1 + 2\vec{u}_2; \vec{u}_2)$

On peut aussi choisir comme base, la base canonique $(\vec{u}_1; \vec{u}_2)$ de \mathbb{R}^2 .

- $\vec{x} \in \text{Ker } f \Leftrightarrow f(\vec{x}) = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x + z \\ 2x + y - z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Les solutions de ce système appartiennent à une droite passant par 0. On détermine ses équations paramétriques en cherchant un point ; par exemple : $M(-1; 3; 1)$.

$\text{Ker } f$ est donc une droite dont les équations paramétriques sont :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On pose : $\vec{a} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$

Base de $\text{Ker } f : (\vec{a})$

- Par définition : $f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\}) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid f(\vec{x}) = \overrightarrow{OP'}\} \subset \mathbb{R}^2$

On constate que $\overrightarrow{OP'}$ est une droite dans \mathbb{R}^2 d'équations paramétriques

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Comme $\text{Im } f = \mathbb{R}^2$, l'ensemble $f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\})$ n'est pas vide. Autrement dit, l'équation $f(\vec{x}) = \overrightarrow{OP'}$ a des solutions.

$$f(\vec{x}) = \begin{pmatrix} x+z \\ 2x+y-z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+\lambda \\ 4+\lambda \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x+z = 1+\lambda \\ 2x+y-z = 4+\lambda \end{cases}$$

En éliminant le paramètre λ d'entre les deux équations, on obtient : $x + y - 2z - 3 = 0$

$f^{-1}(\{\overrightarrow{OP'}\})$ est donc un plan ; il a pour équation $x + y - 2z - 3 = 0$.

Applications linéaires : exercice 10

- (a) L'application f est linéaire si et seulement si

$$\forall X, Y \in \mathbb{M}_2(\mathbb{R}), \forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}, \quad f(\lambda X + \mu Y) = \lambda f(X) + \mu f(Y).$$

On calcule

$$f(\lambda X + \mu Y) = A(\lambda X + \mu Y) = \lambda AX + \mu AY = \lambda f(X) + \mu f(Y).$$

f est bien linéaire.

- (b) **Première méthode**

La base usuelle de $\mathbb{M}_2(\mathbb{R})$ est la base $B = (E_1, E_2, E_3, E_4)$ définie par

$$E_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad E_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad E_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad E_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- Image par f de E_1 .

$$f(E_1) = A \cdot E_1 = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 4 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Image par f de E_2 .

$$f(E_2) = A \cdot E_2 = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

- Image par f de E_3 .

$$f(E_3) = A \cdot E_3 = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Image par f de E_4 .

$$f(E_4) = A \cdot E_4 = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

Deuxième méthode

On calcule l'image par f d'une matrice $X = \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix}$ quelconque de $\mathbb{M}_2(\mathbb{R})$.

$$\begin{aligned} f(X) &= A \cdot X = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x - z & 2y - t \\ 4x - 2z & 4y - 2t \end{pmatrix} \\ &= x \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 4 & 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Or f est une application linéaire, donc quels que soient x, y, z, t réels, on a :

$$\begin{aligned} f(X) &= f \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = f(x \cdot E_1 + y \cdot E_2 + z \cdot E_3 + t \cdot E_4) \\ &= x \cdot f(E_1) + y \cdot f(E_2) + z \cdot f(E_3) + t \cdot f(E_4). \end{aligned}$$

Par identification, on en déduit l'image par f des vecteurs de base :

$$f(E_1) = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 4 & 0 \end{pmatrix}, \quad f(E_2) = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}, \quad f(E_3) = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}, \quad f(E_4) = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

(c) Base et dimension de $\text{Im } f$

$$\text{Im } f = [f(E_1), f(E_2), f(E_3), f(E_4)]_{\text{sev}}.$$

Or ces quatre générateurs de $\text{Im } f$ sont linéairement dépendants :

$$f(E_1) = -2f(E_3) \quad \text{et} \quad f(E_2) = -2f(E_4).$$

Donc $\text{Im } f = [f(E_3), f(E_4)]_{\text{sev}}$.

De plus $f(E_3)$ et $f(E_4)$ sont linéairement indépendants car ils ne sont pas colinéaires.

Donc $(f(E_3), f(E_4))$ est une base de $\text{Im } f$.

$\text{Im } f$ est de dimension 2.

Base et dimension de $\ker f$

A partir de la définition de $\text{Ker } f$, on détermine l'expression générale des matrices de $\text{Ker } f$, puis on en déduit une base.

$$\ker f = \{X \in \mathbb{M}_2(\mathbb{R}) \mid f(X) = 0\}.$$

Résolution de l'équation $f(X) = 0$.

$$\begin{aligned} f(X) = 0 &\Leftrightarrow A \cdot X = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2x - z & 2y - t \\ 4x - 2z & 4y - 2t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 2x - z = 0 \\ 2y - t = 0 \\ 4x - 2z = 0 \\ 4y - 2t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z = 2x \\ t = 2y \end{cases} \end{aligned}$$

Expression générale des matrices X de $\ker f$.

$$X = \begin{pmatrix} x & y \\ 2x & 2y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \quad x, y \in \mathbb{R}.$$

Les deux matrices $U = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$ et $V = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ sont des générateurs de $\ker f$:

$$\ker f = \left\{ X \in \mathbb{M}_2(\mathbb{R}) \mid \exists x, y \in \mathbb{R} \text{ tel que } X = \begin{pmatrix} x & y \\ 2x & 2y \end{pmatrix} \right\} = [U, V]_{\text{sev}}.$$

Les deux générateurs U et V sont linéairement indépendants car ils ne sont pas colinéaires.

Donc (U, V) est une base de $\ker f$.

$\ker f$ est de dimension 2.

Remarque :

L'espace vectoriel de départ de l'application f et l'espace vectoriel d'arrivée coïncident.

De plus, dans ce cas particulier, les sous-espaces vectoriels $\text{Im } f$ et $\ker f$ sont égaux.

On peut donc en déduire que l'application linéaire $f^2 = f \circ f$ est l'application identiquement nulle.

$$\begin{aligned} f^2 : \mathbb{M}_2(\mathbb{R}) &\longrightarrow \mathbb{M}_2(\mathbb{R}) \\ X &\longmapsto 0 \end{aligned}$$

Applications linéaires : exercice 11

- (a) **Rappel :** n vecteurs sont linéairement dépendants si et seulement si l'un d'entre eux est une combinaison linéaire des autres.

Preuve :

Par hypothèse $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n$ étant linéairement dépendants, on peut supposer par exemple, que $\vec{v}_n \neq \vec{0}$ et qu'il est une combinaison linéaire de $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_{n-1}$, c'est-à-dire

$$\vec{v}_n = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_{n-1} \vec{v}_{n-1}$$

D'où

$$\begin{aligned} f(\vec{v}_n) &= f(\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_{n-1} \vec{v}_{n-1}) = \\ &= \alpha_1 f(\vec{v}_1) + \alpha_2 f(\vec{v}_2) + \dots + \alpha_{n-1} f(\vec{v}_{n-1}) \end{aligned}$$

Ainsi $f(\vec{v}_n)$ est une combinaison linéaire des vecteurs $f(\vec{v}_1), \dots, f(\vec{v}_{n-1})$.

Par définition ces n vecteurs sont donc linéairement dépendants.

Rappel : L'énoncé contraposé de $(A \Rightarrow B)$ est $(\text{non } B \Rightarrow \text{non } A)$.

Ces deux énoncés ont même valeur de vérité.

Soient E et F des espaces vectoriels et f une application linéaire de E vers F .

si $f(\vec{v}_1), f(\vec{v}_2), \dots, f(\vec{v}_n)$ sont linéairement indépendants

alors

$\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n$ sont des vecteurs de E linéairement indépendants.

Cet énoncé est donc vrai.

- (b) **Rappel :** n vecteurs \vec{a}_i sont linéairement indépendants si et seulement

$$\alpha_1 \vec{a}_1 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = \vec{0} \Rightarrow \alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0$$

Soient E et F des espaces vectoriels et f une application linéaire et injective de E vers F .

(1) **Preuve de l'énoncé direct :**

Hypothèse : $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$ linéairement indépendants

Conclusion : $f(\vec{v}_1), \dots, f(\vec{v}_n)$ linéairement indépendants.

Preuve :

Soient

$$\alpha_1 f(\vec{v}_1) + \dots + \alpha_n f(\vec{v}_n) = \vec{0}$$

\Rightarrow

$$f(\alpha_1 \vec{v}_1 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n) = \vec{0} \quad \text{car } f \text{ est linéaire.}$$

Donc

$$\alpha_1 \vec{v}_1 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n \in \ker f$$

Or f est injective, donc $\ker f = \{\vec{0}\}$

Ainsi

$$\alpha_1 \vec{v}_1 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n = \vec{0}$$

Mais par hypothèse les vecteurs sont linéairement indépendants,

donc $\alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0$.

Finalement

$$\alpha_1 f(\vec{v}_1) + \dots + \alpha_n f(\vec{v}_n) = \vec{0} \Rightarrow \alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0,$$

ces vecteurs sont donc bien linéairement indépendants.

(2) **Preuve de la réciproque :**

Hypothèse : $f(\vec{v}_1), \dots, f(\vec{v}_n)$ linéairement indépendants

Conclusion : $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$ linéairement indépendants.

Preuve :

C'est l'énoncé contraposé de la partie (a) de l'exercice.

(Remarque : ce sens ne nécessite pas que f soit injective)