```
package cms_tp12;
La classe non abstraite Rectangle est la descendante directe de
la classe de base Quadrilatere;
elle implémente l'interface IAffichable et permet d'instancier et
de travailler avec des objets Java qui correspondent à des
rectangles décrits par un nom, l'abscisse et l'ordonnée du coin
supérieur gauche ainsi que la longueur et la hauteur.
* /
public class Rectangle extends Quadrilatere
                         implements IAffichable
{
     //champs privés spécifiques
     private double x, y, longueur, hauteur;
     //constructeur surchargé sans argument
     //l'instance créée avec ce constructeur correspond a un
     //rectangle de nom "Sans_nom",
     //ayant le coin supérieur gauche à l'origine et la longueur
     //et la hauteur nulles
     Rectangle( )
          this("Sans_nom", 0, 0, 0, 0);
     //constructeur surchargé avec 5 arguments
     Rectangle (String nom, double x, double y, double longueur,
                double hauteur)
     {
          super(nom);
          this.x=x;
          this.y=y;
          this.longueur=longueur;
          this.hauteur=hauteur;
     }
     //définitions des méthodes "d'altération" (Getters and
     //Setters) pour les champs privés
     //(conformément au mécanisme d'encapsulation)
     public double getX() {
          return x;
```

```
public void setX(double x) {
     this.x = x;
public double getY() {
     return y;
public void setY(double y) {
     this.y = y;
public double getLongueur() {
     return longueur;
public void setLongueur(double longueur) {
     this.longueur = longueur;
public double getHauteur() {
     return hauteur;
public void setHauteur(double hauteur) {
     this.hauteur = hauteur;
}
//(re)définitions de toutes les méthodes abstraites
//la méthode afficher() doit indiquer le nom du rectangle
//correspondant, sa longueur et sa hauteur
//la méthode ci-dessous doit être publique
public double calculerAire()
     return longueur*hauteur;
//la méthode ci-dessous peut ne pas être publique
@Override
double calculerPerimetre()
     return 2*(longueur + hauteur);
```