## Affinité

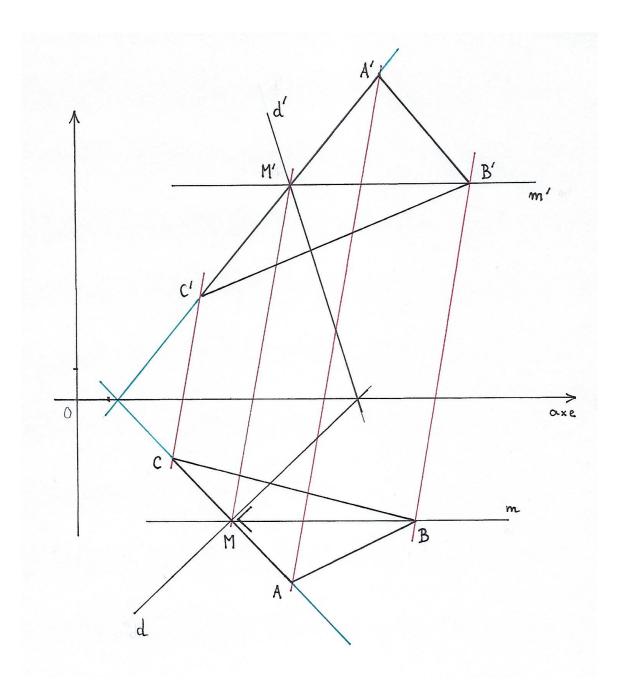
**1.** Dans un système d'axes orthonormés Oxy, on donne les points suivants : A(7; -6), B(11; -4), M(5; -4) et M'(7; 7).

Disposition: feuille A4 verticale, Ox au milieu et O à 3 cm du bord gauche.

 $Unit\acute{e}$  : le centimètre.

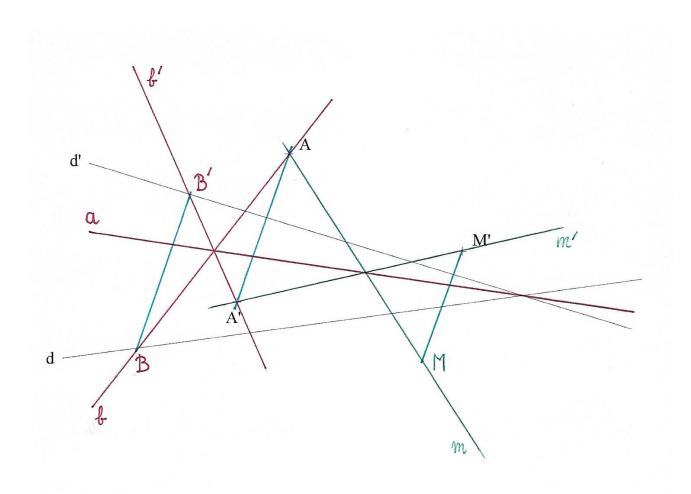
Soit f l'affinité d'axe y=0 telle que l'image de M est M'. Construire l'image du triangle ABC sachant que M est le milieu de AC. Chercher l'image de la médiane et de la médiatrice du côté AC.

## Corrig'e



2. On donne un point A, une droite d et leur image A' et d' par une affinité f. Construire l'axe a de cette affinité ainsi que l'antécédent M d'un point M' donné.

## $Corrig\acute{e}$



**3.** Dans un système d'axes orthonormés Oxy, on donne les trois droites suivantes : (d)y = x + 6, (d')y = x - 1, et (a)y = -2x + 7.

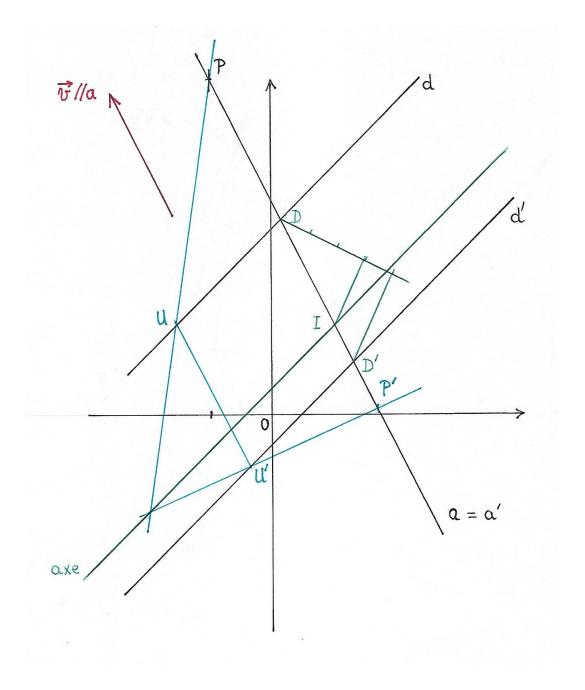
Disposition: feuille A4 verticale, Oy au milieu et O au centre de la feuille.

 $Unit\acute{e}$  : le centimètre.

Soit l'affinité de rapport 1/3 telle que d' est l'image de d et la droite a est globalement invariante (a' = a). Déterminer :

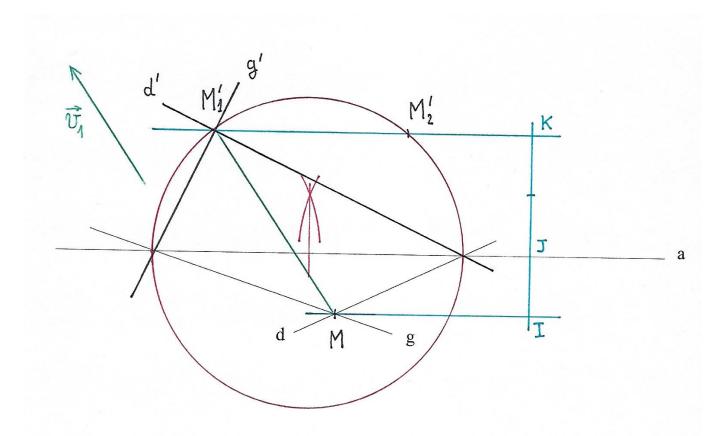
- a) la direction  $\vec{v}$  de l'affinité et son axe;
- b) l'image du point  $P(-2; y_P) \in a$ .

 $Corrig\acute{e}$ 



4. D'une affinité, on connaît son axe a et son rapport k=-2. Déterminer sa direction  $\vec{v}$  pour que les deux droites d et g aient pour images deux droites d' et g' perpendiculaires.

 $Corrig\acute{e}$ 



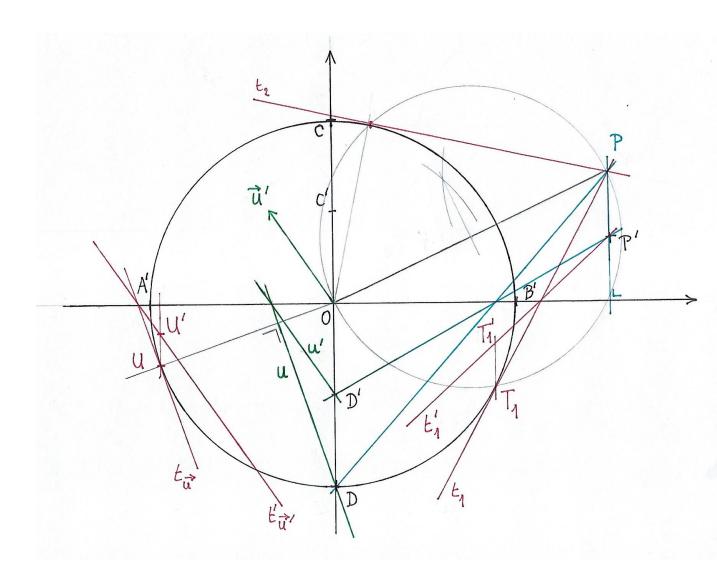
- **5.** Dans le repère orthonormé  $(O; \vec{e_1}; \vec{e_2})$ , on donne les points A'(-6; 0), C'(0; 3), et P'(9; 2), et la direction  $\vec{u}' = -2\vec{e_1} + 3\vec{e_2}$ .
  - On appelle  $\Gamma$  l'ellipse centrée à l'origine de grand axe A'B' et de petit axe C'D'.

Disposition: feuille A4 horizontale, Oy au milieu et O au centre de la feuille.

 $Unit\acute{e}$  : le centimètre.

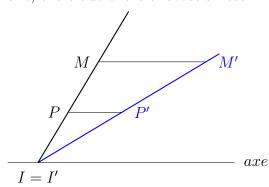
On considère l'affinité orthogonale d'axe  $(O, \vec{e}_1)$  et de rapport k > 0.

- a) Construire le cercle  $\gamma$  dont  $\Gamma$  est l'image.
- b) Construire une tangente à  $\Gamma$  issue de P'.
- c) Construire une tangente à  $\Gamma$  parallèle à la direction  $\vec{u}'$ .



**6.** On appelle transvection ou cisaillement, une affinité dont la direction est parallèle à l'axe. Le rapport d'affinité n'a plus de sens, le point I étant rejeté à l'infini.

Pour définir une transvection, il faut donner son axe, un point P et son image P'. Les propriétés sont identiques à celles d'une affinité de direction non parallèle à l'axe, entre autre la transvection est linéaire lorsque son axe passe par l'origine.



La distance d'un point quelconque à son image est proportionnel à sa distance à

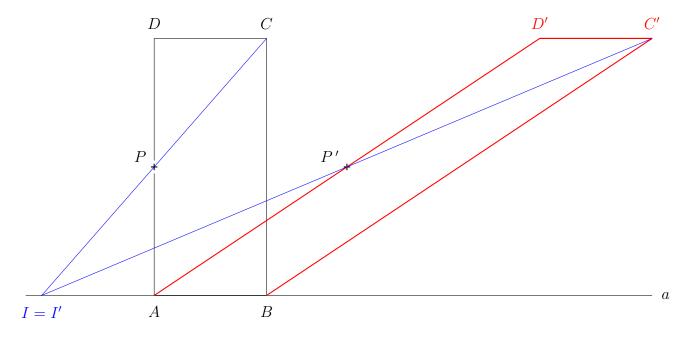
l'axe : 
$$\frac{dist(P, P')}{dist(P, axe)}$$
 = constante  $k$ .

Plus un point est distant de l'axe plus la distance à son image est grande.

a) Déterminer l'image du parallélogramme ABCD par la transvection d'axe a telle que le point P a pour image le point P'.

Calculer le rapport entre l'aire du parallélogramme et l'aire de son image. Que vaut ce rapport lorsque l'affinité est de direction non parallèle à l'axe ?

b) Déterminer dans le repère orthonormé  $(O, \vec{e_1}, \vec{e_2})$ , la matrice de la transvection lorsque P(0,4) a pour image P'(6,4).



b) La transvection étant linéaire son axe passe par l'origine O. Sa direction est  $\vec{e}_1$  car  $y_P=y_P'$ .

On détermine par exemple l'image des vecteurs de la base en résolvant le système

$$\begin{cases} f(\vec{e}_1) & \vec{e}_1 \\ f(0\vec{e}_1 + 4\vec{e}_2) & = 6\vec{e}_1 + 4\vec{e}_2 \end{cases}$$
 d'où  $M = \begin{pmatrix} 1 & 3/2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$