

```
package cms_tp5;

import java.awt.Color;

//une classe pour instancier des objets PMD_Private
//qui ont des champs privés
public class PMD_Private
{
    //les champs de la classe sont privés
    //ils peuvent être modifiés ou lus à l'aide des méthodes publiques
    private char nomPoint = 'Z';
    private double posX = 0;
    private Color couleur = Color.BLUE;

    //méthode publique qui permet la modification du champ privé "nomPoint"
    public void setNomPoint(char nouveauNom)
    {
        nomPoint = nouveauNom;
    }

    //méthode publique qui permet la lecture du champ privé "nomPoint"
    public char getNomPoint()
    {
        return nomPoint;
    }

    //méthode publique qui permet la modification du champ privé "posX"
    public void setPosX(double nouvellePosition)
    {
        posX = nouvellePosition;
    }

    //méthode publique qui permet la lecture du champ privé "posX"
    public double getPosX()
    {
        return posX;
    }
}
```

```
//méthode publique qui permet la modification du champ privé "couleur"
public void setCouleur(Color nouvelleCouleur)
{
    couleur = nouvelleCouleur;
}

//méthode publique qui permet la lecture du champ privé "couleur"
public Color getCouleur()
{
    return couleur;
}

//méthode publique qui affiche les informations sur chaque point
public void afficher()
{
    System.out.println("Mon nom est : " + nomPoint + ".");
    System.out.println("Mon abscisse est : " + posX + ".");
    System.out.println("Ma couleur est : " + couleur + ".");
}

//méthode publique qui permet la translation
public void traduire(double dx)
{
    posX = posX + dx;
}
}
```