```
package cms tp21;
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
import java.net.URL;
import java.applet.AudioClip;
public class Piano extends JFrame
       private JButton ibJouer = new JButton("PLAY");
       private JButton jbArreter = new JButton("STOP");
       private final int NB = 3;
       private JButton touches[] = new JButton[NB];
       private String notes[] = {"Do", "Mi", "Sol"};
       private ImageIcon images[] = {new ImageIcon("im1.jpg"), new ImageIcon("im2.jpg"),
                                                        new ImageIcon("im3.jpg")};
       private URL urlSons[] = new URL[NB];
       private AudioClip sons[] = new AudioClip[NB];
       private Font police = new Font("Arial", Font.BOLD, 20);
       private Clavier clavier = new Clavier();
       private EcouteurPiano ecouteur;
       private Timer moteur;
       private int compteur = -1;
       private boolean onJoue = false;
       public Piano()
              this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
              this.add(clavier, BorderLayout.NORTH);
              JPanel panBoutons = new JPanel();
             ((FlowLayout)panBoutons.getLayout()).setHgap(50);
              ((FlowLayout)panBoutons.getLayout()).setVgap(20);
              jbJouer.addActionListener(ecouteur);
              jbArreter.addActionListener(ecouteur);
              ibJouer.addKeyListener(ecouteur);
              ibArreter.addKeyListener(ecouteur);
```

```
jbJouer.setFont(police);
       jbArreter.setFont(police);
       panBoutons.add(jbJouer);
       panBoutons.add(jbArreter);
       this.add(panBoutons, BorderLayout. CENTER);
       this.pack();
       this.setResizable(false);
       this.setVisible(true);
}//fin du constructeur
class Clavier extends JPanel
       Clavier()
              this.setPreferredSize(new Dimension(510, 430));
              this.setLayout(new GridLayout(1,3));
              ecouteur = new EcouteurPiano();
              moteur = new Timer(1000, ecouteur);
              for(int i=0; i<NB; i++)
                     try
                            urlSons[i] = new URL("file", "localhost", notes[i] + ".wav");
                     }catch(Exception e)
                            System.out.println(e.getMessage());
                     sons[i] = JApplet.newAudioClip(urlSons[i]);
                     touches[i] = new JButton(notes[i], images[i]);
                     touches[i].setVerticalTextPosition(SwingConstants.TOP);
                     touches[i].setFont(police);
                     touches[i].addActionListener(ecouteur);
                     touches[i].addKeyListener(ecouteur);
                     this.add(touches[i]);
}//fin de la classe interne Clavier
```

```
class EcouteurPiano implements ActionListener, KeyListener
       @Override
      public void actionPerformed(ActionEvent ae)
             if(ae.getSource() == moteur)
                    compteur = (compteur+1) % NB;
                     sons[compteur].play();
                     touches[compteur].doClick();
              lelse if(ae.getActionCommand().equals("PLAY"))
                    moteur.start();
                    onJoue = true:
              lelse if(ae.getActionCommand().equals("STOP"))
                    moteur.stop();
                    onJoue = false;
                     compteur = -1;
              }else if(!onJoue)
                     for(int i=0; i<NB; i++)
                           if(ae.getSource() == touches[i])
                            {
                                   sons[i].play();
                                   break;
                            }
       }//fin de la méthode gestionnaire actionPerformed
       @Override
      public void keyPressed(KeyEvent ke)
             if(ke.getKeyCode() == KeyEvent.VK_C && !onJoue)
                     touches[0].doClick();
              }else if(ke.getKeyCode() == KeyEvent.VK_E && !onJoue)
                     touches[1].doClick();
              }else if(ke.getKeyCode() == KeyEvent.VK_G && !onJoue)
                    touches[2].doClick();
       }//fin de la méthode gestionnaire keyPressed
```

```
@Override
    public void keyReleased(KeyEvent ke) { }
    @Override
    public void keyTyped(KeyEvent ke) { }
}//fin de la classe interne EcouteurPiano
}//fin de la classe graphique Piano
```