

Commençons par rappeler les notations qui ont été introduites dans le cours du 27.10.2020.

Soit $A \in M_{n \times m}(\mathbb{R})$. Alors l'application $T_A : \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$ telle que $T_A((\alpha_1, \dots, \alpha_m)) = A \cdot \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_m \end{pmatrix}$ est

l'unique application linéaire de \mathbb{R}^m dans \mathbb{R}^n telle que sa représentation matricielle par rapport aux bases canoniques des deux espaces est égale à A . Noter ici qu'on identifie \mathbb{R}^n avec les matrices $M_{n \times 1}(\mathbb{R})$.

Définition/Notation On définit $\ker A$ comme étant $\ker T_A$ et $\operatorname{Im} A$ comme étant $\operatorname{Im} T_A$.

On rappelle aussi la définition d'un *isomorphisme* d'espaces vectoriels (voir §5.4 du MOOC) : Soient V et W des espaces vectoriels. Une application linéaire $f : V \rightarrow W$ est appelée un *isomorphisme* si f est bijective, c'est-à-dire, injective et surjective. S'il existe un isomorphisme $f : V \rightarrow W$ alors on dit que V et W sont *isomorphes*.

Si V est un espace vectoriel de dimension finie, $\dim V = n$, alors V est isomorphe à \mathbb{R}^n .

Exercice 1. Soit $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ la transformation linéaire donnée par $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x - y \\ 3x + y \end{pmatrix}$. Donner la matrice de f par rapport à la base $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$ de \mathbb{R}^2 .

Exercice 2. Soit T l'application linéaire de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^3 dont la matrice par rapport à la base canonique E est

$$[T]_{EE} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & 4 & -5 \\ 3 & 3 & -4 \end{pmatrix}$$

Soit $E' = (e'_1, e'_2, e'_3)$ où $e'_1 = (1, 1, 1)$, $e'_2 = (1, -1, 0)$, et $e'_3 = (0, 0, 1)$. Calculer $[T]_{E'E'}$.

Exercice 3. Soit

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 3 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Soit $T_A : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire dont la matrice de T_A par rapport aux bases canoniques de \mathbb{R}^4 et \mathbb{R}^3 soit la matrice A .

1. Sachant que $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ sont linéairement indépendants que peut-on conclure concernant $\ker(T_A)$?
2. Trouver une base de $\ker T_A$.
3. Trouver une base de $\operatorname{Im} T_A$.
4. Est-ce que l'application linéaire T_A est injective ? Et surjective ?

Exercice 4. On considère l'application $T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par

$$T(p) = \begin{pmatrix} p(0) \\ p(0) \end{pmatrix}$$

1. Vérifier que T est linéaire.

2. Trouver la dimension et une base de $\text{Im}(T)$.
3. Appliquer le Théorème du rang pour trouver la dimension de $\ker(T)$.
4. Vérifier le résultat de (c) en trouvant une base de $\ker(T)$.

Exercice 5. Considérons l'application $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par

$$f(x, y, z) = (2x - 4y + 2z, 5x + 3y - 2z)$$

ainsi que $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ définie par $g(x, y) = (x, x + y, x - y, y)$.

1. Ecrire la matrice A de f et la matrice B de g , par rapport aux bases canoniques des différents espaces vectoriels.
2. Calculez $g \circ f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$, de deux façons différentes.
3. Trouver une base de $\ker(g \circ f)$ et de $\text{Im}(g \circ f)$ et déduire $\text{rang}(g \circ f)$.

Exercice 6. Soient

$$\vec{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -5/2 \\ -3 & -2 & 4 \\ 2 & 4 & -4 \end{bmatrix}.$$

Soit $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire dont la représentation matricielle par rapport à la base canonique de \mathbb{R}^3 est donnée par A . Déterminer si \vec{w} est dans $\text{Im}T$, dans $\text{Ker}T$ ou bien dans les deux.

Exercice 7. On considère l'application $T : \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ définie par

$$T(a + bt + ct^2 + dt^3) = (a + b + c + d) + (a + b)t + (c + d)t^2.$$

On admet que T est une application linéaire.

- (a) Trouver la dimension et une base de $\text{Im}T$.
- (b) Trouver la dimension et une base de $\text{Ker}T$.
- (c) Vérifier que le polynôme $7 + 5t + 2t^2$ est bien dans l'image de T et donner ses coordonnées dans la base trouvée en (a).
- (d) Vérifier que le polynôme $2 - 2t - 5t^2 + 5t^3$ est bien dans le noyau de T et donner ses coordonnées dans la base trouvée en (b).

Exercice 8. Soient les matrices $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 5 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 7 & 8 & 11 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ et $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \\ 2 & -2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$. Considérons l'application linéaire

$$T : \mathbb{R}^6 \rightarrow \mathbb{R}^4 \text{ où } T(v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6) = (\mathbf{A} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{pmatrix})^t + (\mathbf{B} \begin{pmatrix} v_5 \\ v_6 \end{pmatrix})^t.$$

1. T est-elle injective ? T est-elle surjective ?
2. Quelle est la dimension de $\ker(T)$? Quelle est la dimension de $\text{Im}(T)$?
3. Trouver une base de $\ker(T)$. Trouver une base de $\text{Im}(T)$.
4. L'équation $T(v) = (1, -1, 1, 0)$ possède-t-elle une solution ?
5. Déterminer si $(1, 0, 2, 0, -1, 2) \in \ker(T)$ ou non.

Exercice 9. Soit W l'ensemble des vecteurs de $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ vérifiant l'équation

$$x + 2y + z = 0.$$

1. Donner une base de ce sous-espace.

2. Décrire W comme le noyau d'une application linéaire $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^1$. Est-ce que l'application linéaire T est injective ? Et surjective ?
3. Décrire W comme l'image d'une application linéaire $S : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$. Est-ce que l'application linéaire S associée à S est injective ? Et surjective ?

Exercice 10. Questions à choix multiples (une seule réponse correcte)

1. Soit A une matrice carrée et a un nombre réel. Alors
 - ☐ $A + I$ est inversible.
 - ☐ $(A - I)(A + I) = A^2 - I$.
 - ☐ $(A + I)(A + I) = A^2 + I$.
 - ☐ $(aA)^2 = a(A^2)$.
2. Soit A une matrice 7×8 et $T : V \rightarrow W$ l'application linéaire dont la représentation par rapport aux bases B_V et B_W de V , respectivement W , est donnée par A . Alors
 - ☐ $\dim V = 7$
 - ☐ $\dim V = 8$
 - ☐ $\dim W = 8$
 - ☐ $\dim V = 15$
3. La matrice qui représente une application linéaire $T : M_{2 \times 3}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^3$ est de taille
 - ☐ 3×3
 - ☐ 3×9
 - ☐ 3×6
 - ☐ 6×3
4. Soit $A = \begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -2 & 6 \\ -4 & 12 \\ 3 & -9 \end{bmatrix}$.
 - ☐ $\text{Ker} A$ est un sous-espace de \mathbb{R}^4 de dimension 0.
 - ☐ $\text{Ker} A$ est un sous-espace de \mathbb{R}^2 de dimension 0.
 - ☐ $\text{Ker} A$ est un sous-espace de \mathbb{R}^4 de dimension 1.
 - ☐ $\text{Ker} A$ est un sous-espace de \mathbb{R}^2 de dimension 1.
5. Soit $A = \begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -2 & 6 \\ -4 & 12 \\ 3 & -9 \end{bmatrix}$.
 - ☐ $\text{Im} A$ est un sous-espace de \mathbb{R}^4 de dimension 0
 - ☐ $\text{Im} A$ est un sous-espace de \mathbb{R}^2 de dimension 0
 - ☐ $\text{Im} A$ est un sous-espace de \mathbb{R}^4 de dimension 1
 - ☐ $\text{Im} A$ est un sous-espace de \mathbb{R}^2 de dimension 1
6. Soit A une matrice de taille $m \times n$.
 - ☐ Les colonnes de A engendrent le noyau de A^T .
 - ☐ Le sous-espace engendré par les lignes de A est égal au sous-espace engendré par les colonnes de A .
 - ☐ Le sous-espace engendré par les lignes de A est isomorphe au sous-espace engendré par les colonnes de A .
 - ☐ La dimension du noyau de A est égale à la dimension du noyau de A^T .
7. Il existe une matrice A de taille 3×7 telle que :
 - ☐ $\dim \text{Ker} A = 2$ et $\dim \text{Im} A \leq 4$
 - ☐ $\dim \text{Ker} A = 3$ et $\dim \text{Im} A = 4$
 - ☐ $\dim \text{Ker} A = 4$ et $\dim \text{Im} A \leq 2$
 - ☐ $\dim \text{Ker} A = 5$ et $\dim \text{Im} A = 2$
8. Soit A une matrice inversible de taille 5×5 . Laquelle des affirmations suivantes est vraie ?
 - ☐ Les colonnes de A n'engendrent pas \mathbb{R}^5 .
 - ☐ Les lignes de A sont linéairement indépendantes.

- ☐ Le noyau de A est vide.
 - ☐ Le rang de A est strictement plus petit que 5.
9. Soit $T: \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $T(p) = p(-1) + p(0) + p(1)$. Alors
- ☐ T n'est pas linéaire.
 - ☐ $\dim \text{Ker } T = 1$ et $\dim \text{Im } T = 2$.
 - ☐ $\dim \text{ker } T = 1$ et $\dim \text{Im } T = 1$.
 - ☐ $\dim \text{ker } T = 2$ et $\dim \text{Im } T = 1$.
10. Soit $T: \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $T(p) = p(-1) + p(0) + p(1)$. Une base du noyau de T est donnée par
- ☐ $\{t\}$.
 - ☐ $\{t, 3 + 2t^2\}$.
 - ☐ $\{-2 + t + 3t^2, 2 - 3t^2\}$.
 - ☐ $\{2 - 3t^2\}$.

Exercice 11. On rappelle la formule pour la projection sur une droite dans \mathbb{R}^2 et la symétrie orthogonale par rapport à une droite, vus dans §5.2 du MOOC :

Soit $\vec{u} = (a, b) \in \mathbb{R}^2$ et soit $D = \text{Vect}(\vec{u})$ la droite dans \mathbb{R}^2 qui passe par l'origine définie par \vec{u} . La projection orthogonale de \mathbb{R}^2 sur D est donnée par $\text{proj}_{\vec{u}}: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, où $\text{proj}_{\vec{u}}((x, y)) = \frac{ax+by}{a^2+b^2}(a, b)$.

Ensuite, la symétrie orthogonale par rapport à cette droite est l'application $S_{\vec{u}}: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par $S_{\vec{u}}(\vec{w}) = 2\text{proj}_{\vec{u}}(\vec{w}) - \vec{w}$. Fixons la base ordonnée $B = ((1, 1), (-1, 1))$ de \mathbb{R}^2 et la base canonique $E = ((1, 0), (0, 1))$.

1. Soit $\vec{u} = (1, 1)$ et soit $p: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ la projection orthogonale sur la droite définie par \vec{u} . Trouver les représentations matricielles suivantes :

$$[p]_{EE}; \quad [p]_{BB}; \quad [p]_{EB}; \quad [p]_{BE}.$$

2. Même question pour la symétrie orthogonale $S_{\vec{u}}: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$.
3. Soit $P: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ la projection orthogonale sur le plan $x = 0$. Soit $E = ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$. Trouver la représentation matricielle de P par rapport à la base E .
4. On sait que $S_{\vec{u}} \circ S_{\vec{u}} = \text{id}_{\mathbb{R}^2}$. Vérifier que la matrice $A = [S_{\vec{u}}]_{EE}$ est inversible et égal à son propre inverse.