Commençons par rappeler les notations qui ont été introduites dans le cours du 27.10.2020.

Soit
$$A \in M_{n \times m}(\mathbb{R})$$
. Alors l'application $T_A : \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}^n$ telle que $T_A((\alpha_1, \dots, \alpha_m)) = A \cdot \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_m \end{pmatrix}$ est

l'unique application linéaire de \mathbb{R}^m dans \mathbb{R}^n telle que sa représentation matricielle par rapport aux bases canoniques des deux espaces est égale à A. Noter ici qu'on identifie \mathbb{R}^n avec les matrices $M_{n\times 1}(\mathbb{R})$.

Définition/Notation On définit ker A comme étant ker T_A et Im A comme étant Im T_A .

On rappelle aussi la définition d'un isomorphisme d'espaces vectoriels (voir §5.4 du MOOC) : Soient V et W des espaces vectoriels. Une application linéaire $f:V\to W$ est appelée un isomorphisme si f est bijective, c'est-à-dire, injective et surjective. S'il existe un isomorphisme $f:V\to W$ alors on dit que V et W sont isomorphes.

Si V est un espace vectoriel de dimension finie, dim V = n, alors V est isomorphe à \mathbb{R}^n .

Exercice 1. Soit $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ la transformation linéaire donnée par $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x-y \\ 3x+y \end{pmatrix}$. Donner la matrice de f par rapport à la base $B = \{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \}$ de \mathbb{R}^2 .

Solution 1. Tout d'abord, on a que

$$f(\left(\begin{array}{c}1\\1\end{array}\right))=\left(\begin{array}{c}0\\4\end{array}\right)=-4\left(\begin{array}{c}1\\1\end{array}\right)+4\left(\begin{array}{c}1\\2\end{array}\right).$$

Deuxièmement, on a que

$$f\left(\left(\begin{array}{c}1\\2\end{array}\right)\right)=\left(\begin{array}{c}-1\\5\end{array}\right).$$

On doit écrire f((1,2)) dans la base B pour obtenir la matrice. Pour cela, comme B est une base, on sait qu'il existe $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ tels que

$$\left(\begin{array}{c} -1\\ 5 \end{array}\right) = \alpha \left(\begin{array}{c} 1\\ 1 \end{array}\right) + \beta \left(\begin{array}{c} 1\\ 2 \end{array}\right).$$

La résolution du système

$$\begin{cases} -1 = \alpha + \beta \\ 5 = \alpha + 2\beta \end{cases}$$

implique $\alpha = -7$ et $\beta = 6$. Ainsi, on obtient que la matrice de f dans la base B est donnée par

$$[f]_{BB} = \left(\begin{array}{cc} -4 & -7 \\ 4 & 6 \end{array} \right).$$

Exercice 2. Soit T l'application linéaire de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^3 dont la matrice par rapport à la base canonique E est

$$[T]_{EE} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & 4 & -5 \\ 3 & 3 & -4 \end{pmatrix}$$

 $Soit \ E' = (e'_1, e'_2, e'_3) \ où \ e'_1 = (1, 1, 1), \ e'_2 = (1, -1, 0), \ et \ e'_3 = (0, 0, 1). \ Calculer \ [T]_{E'E'}.$

Solution 2. Méthode: On calcule $T(e'_i)$ pour $1 \le i \le 3$ et on exprime le résultat en termes de la base E', et on place ces vecteurs dans les colonnes de la matrice pour former $[T]_{E'E'}$.

$$T(e_1') = T((1,1,1)) = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & 4 & -5 \\ 3 & 3 & -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = 2e_1'.$$

De suite : $T(e_2') = T((1, -1, 0)) = T_{EE} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} = e_2'$ et $T(e_3') = (-1, -5, -4)$. Ici on doit trouver $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$ tels que $\alpha e_1' + \beta e_2' + \gamma e_3' = (-1, -5, -4)$. On résout le système et on trouve $\alpha = -3, \beta = 0$

 $2, \gamma = -1.$

Enfin on a

$$T_{E'E'} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Exercice 3. Soit

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 3 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Soit $T_A: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$ l'application linéaire dont la matrice de T_A par rapport aux bases canoniques de \mathbb{R}^4 et \mathbb{R}^3 soit la matrice A.

- 1. Sachant que $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ sont linéairement indépendant que peut-on conclure concernant $\ker(T_A)$?
- 2. Trouver une base de $\ker T_A$
- 3. Trouver une base de $\operatorname{Im} T_A$.
- 4. Est-ce que l'application linéaire T_A est injective? Et surjective?

Solution 3. 1. Assertion: rang(A) = 3

C'est égal à la dimension de l'espace des colonnes et comme il y a trois colonnes linéairement indépendantes la dimension est au moins 3. Mais l'espace des colonnes est un sous-espace de \mathbb{R}^3 et par conséquent sa dimension est au plus 3, d'où l'égalité. On a donc que $\dim(T_A) = 3$ et par le Théorème du rang, $\dim(\ker(T_A)) = 4 - 3 = 1$.

- 2. On résout le système AX=0 et on trouve que $\left\{\begin{pmatrix} -3\\-4\\2\\1\end{pmatrix}\right\}$ est une base de $\ker(A)$.
- 3. $\left\{ \begin{pmatrix} 1\\3\\2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0\\-1\\-1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0\\2\\0 \end{pmatrix} \right\}$ est une base de $\operatorname{Im}(A)$.
- 4. L'application linéaire T_A n'est pas injective parce que $\ker(A) = 1$. T_A est surjective parce que $\operatorname{rang}(A) = 1$

Exercice 4. On considère l'application $T: \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \to \mathbb{R}^2$ définie par

$$T(p) = \begin{pmatrix} p(0) \\ p(0) \end{pmatrix}$$

1. Vérifier que T est linéaire.

- 2. Trouver la dimension et une base de Im(T).
- 3. Appliquer le Théorème du rang pour trouver la dimension de ker(T).
- 4. Vérifier le résultat de (c) en trouvant une base de $\ker(T)$.

Solution 4. 1. On montre que T est linéaire. Ici nous allons vérifier deux conditions séparémment, T(u+v) = T(u) + T(v) et $T(\alpha u) = \alpha T(u)$, ce qui montre que $T(\alpha u + v) = \alpha T(u) + T(v)$. On a que

$$T(p+q) = \begin{pmatrix} (p+q)(0) \\ (p+q)(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p(0)+q(0) \\ p(0)+q(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p(0) \\ p(0) \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} q(0) \\ q(0) \end{pmatrix} = T(p) + T(q),$$

$$T(\alpha p) = \begin{pmatrix} (\alpha p)(0) \\ (\alpha p)(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha p(0) \\ \alpha p(0) \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} p(0) \\ p(0) \end{pmatrix} = \alpha T(p).$$

2. L'image de T est constituée de tous les vecteurs de \mathbb{R}^2 de la forme $\binom{p(0)}{p(0)}$. Leurs deux composantes sont égales et elles peuvent être non nulles (il suffit de choisir le polynôme constant 1 pour obtenir le vecteur $\binom{1}{1}$.

Ainsi l'image de T est donnée par

$$\operatorname{Im}(T) = \operatorname{Vect}\left\{ \begin{pmatrix} 1\\1 \end{pmatrix} \right\},\,$$

la dimension est 1, et une base est donnée par $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$.

- 3. Par le Théorème du rang, le noyau est donc de dimension dim $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ rang(T) = 3 1 = 2.
- 4. Pour terminer il nous suffit de comprendre quels sont les polynômes p qui sont envoyés sur zéro par T. Ce sont tous ceux pour lesquels p(0) = 0, ce qui signifie que le coefficient constant est nul. Autrement dit

$$\ker(T) = \{bt + ct^2 \mid b, c \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}\{t, t^2\}.$$

Une base du noyau est ainsi donnée par $\{t, t^2\}$.

Exercice 5. Considérons l'application $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$ définie par

$$f(x, y, z) = (2x - 4y + 2z, 5x + 3y - 2z)$$

ainsi que $g: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^4$ définie par g(x,y) = (x, x+y, x-y, y).

- 1. Ecrire la matrice A de f et la matrice B de g, par rapport aux bases canoniques des différents espaces vectoriels
- 2. Calculez $g \circ f : \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^4$, de deux façons différentes.
- 3. Trouver une base de $\ker(g \circ f)$ et de $\operatorname{Im}(g \circ f)$ et déduire $\operatorname{rang}(g \circ f)$.

Solution 5. Note : f et g sont bien des applications linéaires (ce qui permet de continuer l'exercice). On note E la base canonique de \mathbb{R}^2 , F la base canonique de \mathbb{R}^3 , et G la base canonique de \mathbb{R}^4 .

1. On a que f((1,0,0)) = (2,5), f((0,1,0)) = (-4,3) et f((0,0,1)) = (2,-2). De plus, g((1,0)) = (1,1,1,0) et g((0,1)) = (0,1,-1,1). Donc on obtient

$$A = [f]_{EF} = \begin{pmatrix} 2 & -4 & 2 \\ 5 & 3 & -2 \end{pmatrix} \text{ et } B = [g]_{GE} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

2. **Première méthode** On note $C = [g \circ f]_{GF}$ la matrice de $g \circ f$ dans les bases canoniques de \mathbb{R}^4 et \mathbb{R}^3 . Par un résultat du cours, on a $[g \circ f]_{GF} = [g]_{GE}[f]_{EF}$ et donc $C = B \cdot A$. Donc on a

$$C = \left(\begin{array}{rrr} 2 & -4 & 2 \\ 7 & -1 & 0 \\ -3 & -7 & 4 \\ 5 & 3 & -2 \end{array}\right).$$

Ainsi, pour $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$,

$$(g \circ f)((x, y, z)) = C \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = (2x - 4y + 2z, 7x - y, -3x - 7y + 4z, 5x + 3y - 2z).$$

Deuxième méthode Pour $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, on a

$$(g \circ f)((x, y, z)) = g(f((x, y, z))) = g((2x - 4y + 2z, 5x + 3y - 2z))$$

= $(2x - 4y + 2z, 7x - y, -3x - 7y + 4z, 5x + 3y - 2z).$

3. On pose $T=g\circ f$. On commence par déterminer $\ker(T)$. Pour cela, on rappelle que $(x,y,z)\in\mathbb{R}^3$ appartient à $\ker(T)$ si et seulement si $T((x,y,z))=\mathbf{0}$, c.-à-d. si et seulement si $C\cdot \begin{pmatrix} x\\y\\z \end{pmatrix}=\mathbf{0}$. En échelonnant la matrice C, on obtient

$$\begin{pmatrix}
2 & -4 & 2 \\
7 & -1 & 0 \\
-3 & -7 & 4 \\
5 & 3 & -2
\end{pmatrix}
\xrightarrow{\text{L1} \to \frac{\text{L1}}{2}}
\begin{pmatrix}
1 & -2 & 1 \\
7 & -1 & 0 \\
-3 & -7 & 4 \\
5 & 3 & -2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{c} \begin{array}{c} \text{L2} \rightarrow \text{L2} + (-7) \cdot \text{L1} \\ \text{L3} \rightarrow \text{L3} + 3 \cdot \text{L1} \\ \text{L4} \rightarrow \text{L4} + (-5) \cdot \text{L1} \end{array} \left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 13 & -7 \\ 0 & -13 & 7 \\ 0 & 13 & -7 \end{array} \right) \begin{array}{c} \text{L3} \rightarrow \text{L3} + \text{L2} \\ \text{L4} \rightarrow \text{L4} - \text{L2} \end{array} \left(\begin{array}{cccc} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 13 & -7 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Donc le noyau est de dimension 1, (une variable libre) et on trouve

$$\left(\begin{array}{c} x \\ y \\ z \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} \frac{1}{13}z \\ \frac{7}{13}z \\ z \end{array}\right)$$

où $z \in \mathbb{R}$ peut varier librement. Ainsi, $\ker(T) = \operatorname{Vect}((1,7,13))$.

On rappelle que $\operatorname{Im}(T)$ est l'espace engendré par les colonnes de C. De plus par le théorème du rang on sait que $\operatorname{dim}\operatorname{Im}(T)=3-\operatorname{dim}\ker(T)=3-1=2$. Comme montré en cours, on peut utiliser l'echelonnage déjà effectué.

On déduit qu'une base de l'espace des colonnes de C, c'est-à-dire une base de $\operatorname{Im}(T)$, est donnée par les colonnes de C qui correspondent aux colonnes ou se trouveent les pivots dans la forme échelonnée de C, soit dans les colonnes 1 et 2. Donc une base de $\operatorname{Im}(T)$ est $\{(2,7,-3,5),(-4,-1,-7,3)\}$. Enfin, $\operatorname{rang}(T) = \dim(\operatorname{Im} T) = 2$.

Exercice 6. Soient

$$\overrightarrow{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$
 et $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -5/2 \\ -3 & -2 & 4 \\ 2 & 4 & -4 \end{bmatrix}$.

Soit $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ l'application linéaire dont la représentation matricielle par rapport à la base canonique de \mathbb{R}^3 est donnée par A. Déterminer si \overrightarrow{w} est dans ImT, dans KerT ou bien dans les deux.

Solution 6. Le vecteur \overrightarrow{w} est dans KerT car on calcule $A\overrightarrow{w} = \overrightarrow{0}$.

Le vecteur \overrightarrow{w} est aussi dans ImT car le système $A\overrightarrow{x}=\overrightarrow{w}$ est compatible (il suffit d'examiner la forme échelonnée réduite de sa matrice augmentée). Ainsi, il existe au moins un vecteur, par exemple $\overrightarrow{x}=\begin{bmatrix} -1\\1\\0 \end{bmatrix}$, tel que $A\overrightarrow{x}=\overrightarrow{w}$.

Exercice 7. On considère l'application $T: \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) \to \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ définie par

$$T(a+bt+ct^2+dt^3) = (a+b+c+d) + (a+b)t + (c+d)t^2.$$

On admet que T est une application linéaire.

- (a) Trouver la dimension et une base de ImT.
- (b) Trouver la dimension et une base de KerT.
- (c) Vérifier que le polynôme $7 + 5t + 2t^2$ est bien dans l'image de T et donner ses coordonnées dans la base trouvée en (a).
- (d) Vérifier que le polynôme $2-2t-5t^2+5t^3$ est bien dans le noyau de T et donner ses coordonnées dans la base trouvée en (b).

Solution 7. Par rapport aux bases canoniques $\{1, t, t^2, t^3\}$ de $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ et $\{1, t, t^2\}$ de $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$, la matrice associée à l'application linéaire T est donnée par

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Donc l'image de T est un sous-espace de $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ de dimension 2, et on peut prendre comme base les polynômes correspondants aux colonnes de A où se trouve les pivots dans sa forme échelonnée, donc avec base $\mathcal{B}_{\mathrm{Im}} = \{1+t,1+t^2\}$. Par le théorème du rang le noyau de T est un sous-espace de $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ de dimension 2, et on trouve l'ensemble des solutions du système AX = 0 pour déterminer une base : $\mathcal{B}_{\mathrm{Ker}} = \{1-t,t^2-t^3\}$. Le polynôme $7+5t+2t^2$ est bien dans l'image de T puisque - par exemple - $T(5+2t^2) = 7+5t+2t^2$. Ses coordonnées dans la base $\mathcal{B}_{\mathrm{Im}}$ sont $[7+5t+2t^2]_{\mathcal{B}_{\mathrm{Im}}} = \binom{5}{2}$, puisque

$$7 + 5t + 2t^2 = 5(1+t) + 2(1+t^2).$$

Le polynôme $2-2t-5t^2+5t^3$ est bien dans le noyau de T puisque $T(2-2t-5t^2+5t^3)=0$. (On peut aussi effectuer le produit matriciel $A \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ -5 \\ 5 \end{pmatrix}$ et voir que c'est le vecteur nul.) Ses coordonnées dans la base $\mathcal{B}_{\mathrm{Ker}}$ sont $[2-2t-5t^2+5t^3]_{\mathcal{B}_{\mathrm{Ker}}}=\begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix}$, puisque $2-2t-5t^2+5t^3=2(1-t)-5(t^2-t^3)$.

Exercice 8. Soient les matrices
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 5 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 7 & 8 & 11 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
 et $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \\ 2 & -2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$. Considérons l'application linéaire $\begin{pmatrix} v_1 \\ v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$

$$T: \mathbb{R}^6 \to \mathbb{R}^4 \ où \ T(v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6) = (\mathbf{A} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{pmatrix})^t + (\mathbf{B} \begin{pmatrix} v_5 \\ v_6 \end{pmatrix})^t.$$

- 1. T est-elle injective? T est-elle surjective?
- 2. Quelle est la dimension de ker(T)? Quelle est la dimension de Im(T)?
- 3. Trouver une base de ker(T). Trouver une base de Im(T).
- 4. L'équation T(v) = (1, -1, 1, 0) possède-t-elle une solution?
- 5. Déterminer $si(1, 0, 2, 0, -1, 2) \in ker(T)$ ou non.

Solution 8. La première chose à remarquer dans cet exercice est que si on pose

$$\mathbf{C} = \left(\begin{array}{cccccc} 1 & 4 & 5 & 6 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 7 & 8 & 11 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}\right)$$

on obtient $C = [T]_{EF}$ où E est la base canonique de \mathbb{R}^4 et F est la base canonique de \mathbb{R}^6 ; par conséquent

$$T(v_1,\ldots,v_6) = (\mathbf{C} \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_6 \end{pmatrix})^t.$$

1. L'échelonnage de la matrice C donne

$$\begin{pmatrix}
1 & 4 & 5 & 6 & 1 & -1 \\
0 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\
2 & 7 & 8 & 11 & 2 & -2 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}
\xrightarrow{\text{L3} \to \text{L3} + (-2) \cdot \text{L1}}
\begin{pmatrix}
1 & 4 & 5 & 6 & 1 & -1 \\
0 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\
0 & -1 & -2 & -1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

Donc \mathbb{C} est de rang 2, et par conséquent le rang de T est aussi 2. Ceci revient à dire que $\dim(\operatorname{Im} T) = 2$, donc $\operatorname{Im} T$ est un sous-espace de \mathbb{R}^4 de dimension 2. Ainsi, $\operatorname{Im} T \neq \mathbb{R}^4$, c.-à-d. T n'est pas surjective. Par le théorème du rang, on a $\dim(\ker T) = \dim(\mathbb{R}^6) - \dim(\operatorname{Im} T) = 4$. Donc $\ker(T) \neq \{0\}$, ce qui est équivalent à T n'est pas injective.

4. Ceci revient à savoir s'il existe $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_6) \in \mathbb{R}^6$ tel que $\mathbf{C}\mathbf{v}^t = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$. C'est un système d'équations

linéaires à résoudre. Pour cela, on echelonne la matrice augmentée

$$\begin{pmatrix}
1 & 4 & 5 & 6 & 1 & -1 & 1 \\
0 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & -1 \\
2 & 7 & 8 & 11 & 2 & -2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}
\xrightarrow{L3 \to L3 + (-2) \cdot L1}
\begin{pmatrix}
1 & 4 & 5 & 6 & 1 & -1 & 1 \\
0 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & -1 \\
0 & -1 & -2 & -1 & 0 & 0 & -1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\stackrel{\text{L3}\rightarrow\text{L3}+1\cdot\text{L2}}{\overbrace{\hspace{1.5cm}}} \left(\begin{array}{ccccccc} 1 & 4 & 5 & 6 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

L'avant-dernière ligne nous permet de dire que le système n'as pas de solution. On obtient donc que $(1,-1,1,0) \notin \text{Im}(T)$.

2. Par le point 1., on a $\dim(\ker(T)) = 4$ et $\dim(\operatorname{Im} T) = 2$.

3. Un vecteur $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_6) \in \mathbb{R}^6$ appartient à $\ker(T)$ si et seulement si $T(\mathbf{v}) = \mathbf{0}$, c.-à-d. si et seulement si $T(\mathbf{v}) = \mathbf{C}\mathbf{v}^t = \mathbf{0}$. Or ceci revient à exiger que (v_1, \dots, v_6) soit solution du système

$$\begin{cases} v_1 + 4v_2 + 5v_3 + 6v_4 + v_5 - v_6 = 0 \\ v_2 + 2v_3 + v_4 = 0 \\ 2v_1 + 7v_2 + 8v_3 + 11v_4 + 2v_5 - 2v_6 = 0 \end{cases}$$

Nous avons déjà échelonnée la matrice C dans le point 1. Une forme échelonnée de cette matrice est

Donc le vecteur v est de la forme

$$\begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3v_3 - 2v_4 - v_5 + v_6 \\ -2v_3 - v_4 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \\ v_6 \end{pmatrix}$$

où $v_3, v_4, v_5, v_6 \in \mathbb{R}$ peuvent varier librement. Ainsi, une base de $\ker(T)$ est donnée par

$$\{(3, -2, 1, 0, 0, 0), (-2, -1, 0, 1, 00), (-1, 0, 0, 0, 1, 0), (1, 0, 0, 0, 0, 1)\}.$$

On rappelle que Im $(T) = \{T(\mathbf{v}) \mid \mathbf{v} \in \mathbb{R}^6\}$. Comme pour tout $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^6$, $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_6) = v_1e_1 + v_2e_2 + \dots + v_6e_6$ (où $\{e_1, \dots, e_6\}$ est la base canonique de \mathbb{R}^6), on a $T(\mathbf{v}) = v_1T(e_1) + v_2T(e_2) + \dots + v_6T(e_6)$. Donc Im $(T) = \langle T(e_1), \dots, T(e_6) \rangle_{\mathbb{R}}$. Or puisque $T(e_i)$ est la *i*-ème colonne de la matrice \mathbf{C} , Im (T) est l'espace engendré par les colonnes de \mathbf{C} .

Par la partie (1), on sait que dim Im(T) = 2, donc il suffit de prendre deux vecteurs linéairement indépendants de $\text{Im}\,T$ pour déterminer une base, par exemple (1,0,2,0) et (4,1,7,0).

5. En calculant, on a $T((1,0,2,0,-1,2)) = C \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ on obtient $T((1,0,2,0,-1,2)) = (8,4,12,0) \neq \mathbf{0}$. Donc $(1,0,2,0,-1,2) \notin \ker(T)$.

Exercice 9. Soit W l'ensemble des vecteurs de $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ vérifiant l'équation

$$x + 2y + z = 0.$$

- 1. Donner une base de ce sous-espace.
- 2. Décrire W comme le noyau d'une application linéaire $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^1$. Est-ce que l'application linéaire T est injective? Et surjective?
- 3. Décrire W comme l'image d'une application linéaire $S: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$. Est-ce que l'application linéaire S associée à S est injective? Et surjective?

Solution 9. 1. On a que

$$W = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + 2y + z = 0\} = \{(x, y, -x - 2y) \mid x, y \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}\{(1, 0, -1), (0, 1, -2)\}.$$

Une base est donnée par $\{(1,0,-1),(0,1,-2)\}.$

2. Le sous-espace W est l'ensemble des solutions du système d'équations AX = 0 où $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$, donc on prendra T l'application linéaire dont la matrice de T par rapport aux bases canoniques est égale à A. On trouve $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$ est définie par

$$(x, y, z) \mapsto x + 2y + z$$
.

L'application T est surjective car dim $\operatorname{Im}(T) = 3 - \dim(\ker(T)) = 3 - \dim W = 3 - 2 = 1 = \dim \mathbb{R}^1$. L'application T n'est pas injective parce que $\ker(T) \neq \mathbf{0}$.

3. Le sous-espace W est égal à l'espace des colonnes de la matrice

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix},$$

donc on prendra l'application linéaire $S: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ dont la matrice par rapport aux bases canoniques est égale à B. On trouve que

$$S((a,b)) = B \cdot \binom{a}{b} = (a,b,-a-2b).$$

L'application S n'est pas surjective, car rang $(B) \leq 2$. De plus comme les colonnes sont linéairement indépendantes, on voit que le rang de S est égal au rang de B qui est 2 et donc par le théorème du rang, dim $\ker(S) = 2 - \dim \operatorname{Im}(S) = 0$. Par conséquent S est injective.

Exercice 10. Questions à choix multiples (une seule réponse correcte)

- 1. Soit A une matrice carrée et a un nombre réel. Alors
 - \square A + I est inversible.
 - $X (A-I)(A+I) = A^2 I.$
 - $\Box (A+I)(A+I) = A^2 + I.$
 - $\Box (aA)^2 = a(A^2).$
- 2. Soit A une matrice 7×8 et $T: V \to W$ l'application linéaire dont la représentation par rapport aux bases B_V et B_W de V, respectivement W, est donnée par A. Alors
 - \square dim V = 7
 - $X \quad \dim V = 8$
 - \square dim W = 8
 - \Box dim V = 15
- 3. La matrice qui représente une application linéaire $T: M_{2\times 3}(\mathbb{R}) \to \mathbb{R}^3$ est de taille
 - $\square 3 \times 3$
 - \square 3 × 9
 - $X \ 3 \times 6$
 - \Box 6 × 3
- 4. Soit $A = \begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -2 & 6 \\ -4 & 12 \\ 3 & -9 \end{bmatrix}$.
 - \square KerA est un sous-espace de \mathbb{R}^4 de dimension 0.
 - \square KerA est un sous-espace de \mathbb{R}^2 de dimension 0.
 - \square KerA est un sous-espace de \mathbb{R}^4 de dimension 1.
 - X KerA est un sous-espace de \mathbb{R}^2 de dimension 1.

5. Soit
$$A = \begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -2 & 6 \\ -4 & 12 \\ 3 & -9 \end{bmatrix}$$
.

	□ ImA est un sous-espace de \mathbb{R}^4 de dimension 0 □ ImA est un sous-espace de \mathbb{R}^2 de dimension 0 X ImA est un sous-espace de \mathbb{R}^4 de dimension 1 □ ImA est un sous-espace de \mathbb{R}^2 de dimension 1
6.	Soit A une matrice de taille m × n. □ Les colonnes de A engendrent le noyau de A ^T . □ Le sous-espace engendré par les lignes de A est égal au sous-espace engendré par les colonnes de A. X Le sous-espace engendré par les lignes de A est isomorphe au sous-espace engendré par les colonnes de A. □ La dimension du noyau de A est égale à la dimension du noyau de A ^T .
7.	Il existe une matrice A de taille 3×7 telle que : $\Box \dim Ker A = 2 \text{ et } \dim Im A \leq 4$ $\Box \dim Ker A = 3 \text{ et } \dim Im A = 4$ $\Box \dim Ker A = 4 \text{ et } \dim Im A \leq 2$ $X \dim Ker A = 5 \text{ et } \dim Im A = 2$
8.	Soit A une matrice inversible de taille 5×5 . Laquelle des affirmations suivantes est vraie? \square Les colonnes de A n'engendrent pas \mathbb{R}^5 . X Les lignes de A sont linéairement indépendantes. \square Le noyau de A est vide. \square Le rang de A est strictement plus petit que 5 .
9.	Soit $T: \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \to \mathbb{R}$ définie par $T(p) = p(-1) + p(0) + p(1)$. Alors \Box T n'est pas linéaire. \Box dim Ker $T = 1$ et dim Im $T = 2$. \Box dim ker $T = 1$ et dim Im $T = 1$. X dim ker $T = 2$ et dim Im $T = 1$.
10.	Soit $T: \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \to \mathbb{R}$ définie par $T(p) = p(-1) + p(0) + p(1)$. Une base du noyau de T est donnée par \square $\{t\}$. \square $\{t, 3 + 2t^2\}$. X $\{-2 + t + 3t^2, 2 - 3t^2\}$. \square $\{2 - 3t^2\}$.

Solution 10. 1. Pour voir que le point 1 est faux, prendre A = -I. Le point 2 est vrai par distributivité :

$$(A - I)(A + I) = A \cdot A - I \cdot A + A \cdot I - I \cdot I = A^2 - A + A - I = A^2 - I.$$

Le point 3 est faux, car il manque le double produit $A \cdot I + I \cdot A = 2A$. Le point 4 n'est vrai que si $a^2 = a$. C'est donc faux en général. Par exemple si A = I et a = 2 on a $(2I)^2 = 4I \neq 2I = 2I^2$.

- 2. On rappelle que pour former la matrice associée A à T on calcule $T(v_i)$ pour chaque vecteur de la base B_V , on l'exprime en termes de la base B_W et les coordonnées sont placées dans la i-ème colonne de A. Donc la matrice A possède dim V colonnes et donc dim V=8.
- 3. On sait que le nombre de colonnes de A est égal à la dimension de l'espace de départ, donc égal à dim $M_{2\times 3}(\mathbb{R})=6$. Aussi le nombre de lignes est égal à la dimension de l'espace d'arrivée, donc dim $\mathbb{R}^3=3$.
- 4. Les colonnes de A engendrent $\operatorname{Im}(A)$. On voit que ces deux colonnes sont linéairement dépendantes (l'une étant un multiple de l'autre), d'où $\dim(\operatorname{Im}(A))=1$. On a que A correpsond à une application linéaire de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^4 . Par le théorème du rang, $2=\dim\operatorname{Im}(A)+\dim\ker(A)$ et donc $\dim\ker(A)=1$.
- 5. Par le point précédent, on a que $\operatorname{Im}(A)$ est de dimension 1 et est un sous-espace de \mathbb{R}^4 .
- 6. Ici on souligne que A est une matrice $m \times n$ quelconque. En particulier il se peut que $m \neq n$. On déduit immédiatement que la deuxième réponse n'est pas correcte car l'espace des colonnes est un sous-espace de \mathbb{R}^m et l'espace des lignes est un sous-espace de \mathbb{R}^n .

Maintenant on considère le premier énoncé : Soit $B = A^T$. L'espace colonnes de A est l'espace lignes de B. On nous demande si les lignes de B engendrent le noyau de B. Mais c'est justement "l'opposé" de

ce qui se passe. Considérer la matrice $B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. Le noyau de B est de dimension 2 (2 variables libres) et l'espaces de lignes est de dimension 1.

Pour la dernière réponse, considérer la matrice $A^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. Ici, la dimension du noyau de A^T est

égale à 2 (deux variables libres). Par contre
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$
 est ligne équivalent à la matrice $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ et

la dimension du noyau est égale à 1

On rappelle que le rang de A est égal au rang colonne de A qui est égal au rang ligne de A. Soit r le rang colonne de A, alors l'espace des colonnes de A est isomorphe à \mathbb{R}^r , ainsi que l'espace des lignes. Donc les deux sont isomorphes à \mathbb{R}^r et par conséquent les deux espaces sont isomorphes l'un à l'autre.

7. $\dim \operatorname{Ker} A = 5 \operatorname{et} \dim \operatorname{Im} A = 2$

La matrice A représente une application linéaire $\mathbb{R}^7 \to \mathbb{R}^3$. Par conséquent, l'image de A est un sous-espace de \mathbb{R}^3 , c'est donc un sous-espace de dimension ≤ 3 . Le Théorème du rang affirme que dim $\ker A = 7 - \dim \operatorname{Im} A \geq 7 - 3 = 4$, ce qui élimine les deux premières affirmations. Intuitivement c'est clair : il faut "tuer" au moins un sous-espace de dimension 4 pour envoyer un espace de dimension 7 dans \mathbb{R}^3 . Enfin le Théorème du rang s'écrit aussi dim $\ker A + \dim \operatorname{Im} A = 7$, ce qui élimine aussi la troisième affirmation. la seule qui ne contredit pas le Théorème du rang est la dernière.

8. Les lignes de A sont linéairement indépendantes.

La forme échelonnée d'une matrice inversible $n \times n$ a un pivot dans chaque ligne et chaque colonne. Ainsi le rang ligne (égal au rang colonne) est égal à n.

Dans le cas particulier d'une matrice 5×5 , le rang de A est égal à 5, ce qui exclut la quatrième réponse. Les 5 lignes de A sont linéairement indépendantes aussi, car l'espace des lignes est un sous-espace de \mathbb{R}^5 de dimension 5. Comme le rang colonne de A est aussi 5, les colonnes de A engendrent aussi un sous-espace de \mathbb{R}^5 de dimension 5 et par conséquent les colonnes sont linéairement indépendantes. Noter aussi que le noyau de A n'est jamais vide car il contient toujours le vecteur nul.

9. dim ker T = 2 et dim Im T = 1.

L'application T est linéaire et, plus explicitement, on a $T(a+bt+ct^2)=3a+2c$. En particulier, T n'est pas l'application nulle et donc la dimension de l'image de T est 1. Par le théorème du rang, celle du noyau est 2.

10. $\{-2+t+3t^2, 2-3t^2\}.$

Par 9. la dimension du noyau vaut 2. Il faut donc 2 polynômes linéairement indépendants pour engendrer le noyau. On remarque que les polynômes $-2 + t + 3t^2$ et $2 - 3t^2$ sont des polynômes linéairement indépendants qui appartiennent au noyau de T. Ils forment donc une base du noyau. En revanche, le polynôme $3 + 2t^2$ n'est pas dans le noyau car $T(3 + 2t^2) = 13 \neq 0$.

Exercice 11. On rappelle la formule pour la projection sur une droite dans \mathbb{R}^2 et la symétrie orthogonale par rapport à une droite, vus dans §5.2 du MOOC :

Soit $\vec{u} = (a,b) \in \mathbb{R}^2$ et soit $D = \text{Vect}(\vec{u})$ la droite dans \mathbb{R}^2 qui passe par l'origine définie par \vec{u} . La projection orthogonale de \mathbb{R}^2 sur D est donnée par $\text{proj}_{\vec{u}} : \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$, où $\text{proj}_{\vec{u}}((x,y)) = \frac{ax + by}{a^2 + b^2}(a,b)$.

Ensuite, la symétrie orthogonal par rapport à cette droite est l'application $S_{\vec{u}}: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ définie par $S_{\vec{u}}(\vec{w}) = 2 \operatorname{proj}_{\vec{u}}(\vec{w}) - \vec{w}$. Fixons la base ordonnée B = ((1,1),(-1,1)) de \mathbb{R}^2 et la base canonique E = ((1,0),(0,1)).

1. Soit $\vec{u} = (1,1)$ et soit $p : \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ la projection orthogonale sur la droite définie par \vec{u} . Trouver les représentations matricielles suivantes :

$$[p]_{EE}; [p]_{BB}; [p]_{EB}; [p]_{BE}.$$

- 2. Même question pour la symétrie orthogonal $S_{\vec{u}}: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$.
- 3. Soit $P: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ la projection orthogonale sur le plan x=0. Soit E=((1,0,0),(0,1,0),(0,0,1)). Trouver la représentation matricielle de P par rapport à la base E.
- 4. On sait que $S_{\vec{u}} \circ S_{\vec{u}} = \mathrm{id}_{\mathbb{R}^2}$. Vérifier que la matrice $A = [S_{\vec{u}}]_{EE}$ est inversible et égal à son propre inverse.

Solution 11. 1. On a
$$p(x,y) = \frac{x+y}{2}(1,1) = (\frac{x+y}{2}, \frac{x+y}{2})$$
.
Pour $[p]_{EE}: p((1,0)) = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) = \frac{1}{2}(1,0) + \frac{1}{2}(0,1)$ et $p((0,1)) = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) = \frac{1}{2}(1,0) + \frac{1}{2}(0,1)$. Donc $[p]_{EE} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$.

Pour
$$[p]_{BB}$$
: On a $p(1,1) = (1,1) = 1 \cdot (1,1) + 0 \cdot (-1,1)$ et $p((-1,1)) = (0,0)$. Donc $[p]_{BB} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Pour
$$[p]_{BE}$$
: On a $p((1,0) = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) = \frac{1}{2}(1,1) + 0 \cdot (-1,1)$ et $p(0,1) = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) = \frac{1}{2}(1,1) + 0 \cdot (-1,1)$. Donc $[p]_{BE} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Pour
$$[p]_{EB}$$
: On a $p((1,1)) = (1,1) = 1 \cdot (1,0) + 1 \cdot (0,1)$ et $p((-1,1)) = (0,0)$ et donc $[p]_{EB} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$.

2. On fait de même avec la symétrie orthogonale $S_{\vec{u}}$:

Ici
$$S_{\vec{u}}(x,y) = 2p((x,y)) - (x,y) = (x+y,x+y) - (x,y) = (y,x)$$
. On trouve $[S_{\vec{u}}]_{EE} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$, $[S_{\vec{u}}]_{BB} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$, $[S_{\vec{u}}]_{EB} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$, et $[S_{\vec{u}}]_{BE} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$.

3. Ici
$$P(x, y, z) = (0, y, z)$$
 et $[P]_{EE} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

4.
$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$
 et $A^2 = I$ et donc $A^{-1} = A$.