

```

package cms_tp3;

public class CP_TP3Exo2 {
    public static void main(String args[ ]) {
        int unInt = 2;
        System.out.println("La valeur de la variable unInt : " + unInt + ".");
        char unCar = '2';
        System.out.println("\nLa valeur de la variable unCar : " + unCar + "." );
        String uneString = "2";
        System.out.println("\nLa valeur de la variable uneString : " + uneString + "." );
        int autreInt = '2';
        System.out.println("\nLa valeur de la variable autreInt : " + autreInt + " !!!");
        char autreCar = 50;
        System.out.println("\nLa valeur de la variable autreCar : " + autreCar + " !!!");

//      char var1 = "2";
//      System.out.println("\nLa valeur de la variable var1 : " + var1 + "." );
//      String var2 = '2';
//      System.out.println("\nLa valeur de la variable var2 : "+var2+"." );

//      char var1 = "2";                                //FAUX
//      char var1 = (char)"2";                            //FAUX
//      char var1 = '2';                                  //JUSTE
//      String var1 = "2";                                //JUSTE
        char var1 = "2".charAt(0);
        System.out.println("\nLa valeur de la variable var1 : " + var1 + "." );

//      String var2 = '2';                                //FAUX
//      String var2 = (String)'2';                        //FAUX
//      char var2 = '2';                                  //JUSTE
//      String var2 = (new Character('2')).toString( );   //JUSTE
//      String var2 = new Character('2').toString( );     //JUSTE
//      String var2 = String.valueOf('2');                //JUSTE
        String var2 = "" + '2';
        System.out.println("\nLa valeur de la variable var2 : " + var2 + "." );
    } //fin de la méthode main
} //fin de la classe principale

```