```
package cms_tp4;
import java.util.Scanner;
//Varainte 1.1 (boucle do ... while sans utilisation de break)
public class CP TP4Exo2
      public static void main(String args[])
            Scanner scan = new Scanner(System.in);
            char car;
            int compteur=0;
            boolean estLettre=false;
            do
                  System.out.println("Introduire une lettre (sans accent ni cédille, suivie par ENTER) : ");
                  car=scan.next().charAt(0);
                  if(car>='A' && car<='Z')
                        System.out.println("La lettre " + car + " est une majuscule !");
                        estLettre=true;
                  else if(car>='a' && car <='z')
                        System.out.println("La lettre " + car + " est une minuscule !");
                        estLettre=true;
                  else
                        System.out.println("Le caractère " + car + " n'est pas une lettre !");
                        System.out.println("Son code Unicode est " + (int)car + ".");
                        compteur++;
                        if(compteur<=2)</pre>
                              System.out.println("Recommencez s.v.p. !\n");
                        else
                              System.out.println("Désolé ! Vous faites trop de fautes !");
            }while(compteur<3 && estLettre==false);</pre>
            System.out.println("\nAu revoir !");
```

```
//Varainte 1.2 (boucle do ... while sans utilisation de break)
class CP_TP4Exo2_1_2
     public static void main(String args[])
           Scanner scan = new Scanner(System.in);
           char car;
           int compteur=0;
           do
                  System.out.println("Introduire une lettre (sans accent ni cédille, suivie par ENTER) :");
                  car=scan.next().charAt(0);
                  if(car>='A' && car<='Z')
                       System.out.println("La lettre " + car + " est une majuscule !");
                       compteur=3;
                  else if(car>='a' && car <='z')
                       System.out.println("La lettre " + car + " est une minuscule !");
                       compteur=3;
                  else
                       System.out.println("Le caractère " + car + " n'est pas une lettre !");
                       System.out.println("Son code Unicode est " + (int)car + ".");
                       compteur++;
                       if(compteur<=2)</pre>
                              System.out.println("Recommencez s.v.p. !\n");
                       else
                              System.out.println("Désolé! Vous faites trop de fautes!");
           }while(compteur<3);</pre>
           System.out.println("\nAu revoir !");
```

```
//Variante 2 (boucle while et utilisation de break)
class CP_TP4Exo2_2
     public static void main(String args[])
           Scanner scan = new Scanner(System.in);
           char car;
           int compteur1=0;
           while(true)
                 System.out.println("Introduire une lettre (sans accent ni cédille, suivie par ENTER) :");
                 car=scan.next().charAt(0);
                 if(car>='A' && car<='Z')
                       System.out.println("La lettre " + car + " est une majuscule !");
                       break;
                 else if(car>='a' && car <='z')
                       System.out.println("La lettre " + car + " est une minuscule !");
                       break;
                 else
                       System.out.println("Le caractère " + car + " n'est pas une lettre !");
                       System.out.println("Son code Unicode est " + (int)car + ".");
                       compteur1++;
                       if(compteur1<=2)</pre>
                             System.out.println("Recommencez s.v.p. !\n");
                       else
                             System.out.println("Désolé! Vous faites trop de fautes!");
                             break;
           System.out.println("\nAu revoir !");
```

```
//Variante 3.1 (boucle for sans utilisation de break)
class CP_TP4Exo2_3_1
     public static void main(String args[])
           Scanner scan = new Scanner(System.in);
           char car;
           boolean estLettre1=false;
           System.out.println("Introduire une lettre (sans accent ni cédille, suivie par ENTER) : ");
           car=scan.next().charAt(0);
           for(int i=0;i<3;i++)
                  if(car>='A' && car<='Z' && estLettre1==false)</pre>
                       System.out.println("La lettre " + car + " est une majuscule !");
                       estLettre1=true;
                  else if(car>='a' && car <='z' && estLettre1==false)</pre>
                       System.out.println("La lettre " + car + " est une minuscule !");
                       estLettre1=true;
                  else if(estLettre1==false)
                       System.out.println("Le caractère " + car + " n'est pas une lettre !");
                       System.out.println("Son code Unicode est " + (int)car + ".");
                       if(i!=2)
                              System.out.println("Recommencez s.v.p. !\n");
                              System.out.println("Introduire une lettre "
                                                      + "(sans accent ni cédille, suivie par ENTER) :");
                              car=scan.next().charAt(0);
                       else
                              System.out.println("Désolé ! Vous faites trop de fautes !");
           System.out.println("\nAu revoir !");
```

```
//Variante 3.2 (boucle for sans utilisation de break)
class CP_TP4Exo2_3_2
     public static void main(String args[])
           Scanner scan = new Scanner(System.in);
           char car;
           for(int i=0;i<3;i++)</pre>
                 System.out.println("Introduire une lettre (sans accent ni cédille, suivie par ENTER) : ");
                 car=scan.next().charAt(0);
                 if(car>='A' && car<='Z')
                       System.out.println("La lettre " + car + " est une majuscule !");
                       i=3;
                 else if(car>='a' && car <='z')
                       System.out.println("La lettre " + car + " est une minuscule !");
                       i = 3;
                 else
                       System.out.println("Le caractère " + car + " n'est pas une lettre !");
                       System.out.println("Son code Unicode est " + (int)car + ".");
                       if(i<2)
                             System.out.println("Recommencez s.v.p. !\n");
                       else
                             System.out.println("Désolé! Vous faites trop de fautes!");
           System.out.println("\nAu revoir !");
```

```
//Variante 4 (boucle for et utilisation de break)
class CP_TP4Exo2_4
     public static void main(String args[])
           Scanner scan = new Scanner(System.in);
           char car;
           for(int i=0;i<3;i++)</pre>
                 System.out.println("Introduire une lettre (sans accent ni cédille, suivie par ENTER) : ");
                 car=scan.next().charAt(0);
                 if(car>='A' && car<='Z')
                       System.out.println("La lettre " + car + " est une majuscule !");
                       break;
                 else if(car>='a' && car <='z')
                       System.out.println("La lettre " + car + " est une minuscule !");
                       break;
                 else
                       System.out.println("Le caractère " + car + " n'est pas une lettre !");
                       System.out.println("Son code Unicode est " + (int)car + ".");
                       if(i!=2)
                             System.out.println("Recommencez s.v.p. !\n");
                       else
                             System.out.println("Désolé! Vous faites trop de fautes!");
           System.out.println("\nAu revoir !");
```