

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of white lines and small circles on a blue gradient background, resembling a circuit board or a neural network.

# DIRECTED FEEDBACK VERTEX SET

NATHAN ZAFIZARA-BENETRIX – 17 FÉVRIER 2023

# LE CŒUR DE MON APPROCHE

**Théorème 2.2** *Soit  $G = (V, A)$  un graphe orienté. Alors les 4 propriétés suivantes sont équivalentes :*

- 1.  $G$  admet un ordre topologique ;*
- 2.  $G$  est sans circuit ;*
- 3. Il n'y a pas d'arc arrière dans un parcours DFS de  $G$  (quel que soit le parcours) ;*
- 4. L'ordre suffixe inverse d'un parcours DFS de  $G$  est un ordre topologique.*

# LA PONDÉRATION SUR LES ARCS ARRIÈRE

```
private List<Integer> countArcArriere;
```

1	2	3	4	5

```
if (pref.get(i) > pref.get(j) && suff.get(i) < suff.get(j)){  
    edge.setArriere(true);  
    countArcArriere.set(edge.getI() - 1, countArcArriere.get(edge.getI() - 1) + 1);  
    countArcArriere.set(edge.getJ() - 1, countArcArriere.get(edge.getJ() - 1) + 1);  
}
```



## 2 APPROCHES

1) while(arcsArriere)

```
List<Integer> verticesToDelete = new ArrayList<>();
```

2) For(edges)

# GESTION DU TEMPS

- Vérification imprécise
- Limites de sommets et d'arcs
- SIGTERM (Merci Arvinde)

# CE QUE J'AURAI PU AMÉLIORER

- La solution critique

```
setVerticesToDeleteTimeLimit(new ArrayList<>(this.getNeighbours().keySet().stream()  
    .filter(t -> countArcArriere.get(t-1) > 0).collect(Collectors.toSet())));
```

- Utiliser tout le temps à disposition pour optimiser