

M1 MIAGE APP - 19/12/2023

Morpion Solitaire

Guide utilisateur



Guillaume HENRIQUES PEREIRA
Nathan ZAFIZARA-BENETRIX

Execution

Pour exécuter notre projet, ouvrez un terminal et placez vous dans le dossier du projet, et exécutez “java -jar PereiraZafizarabenetrix.jar”.

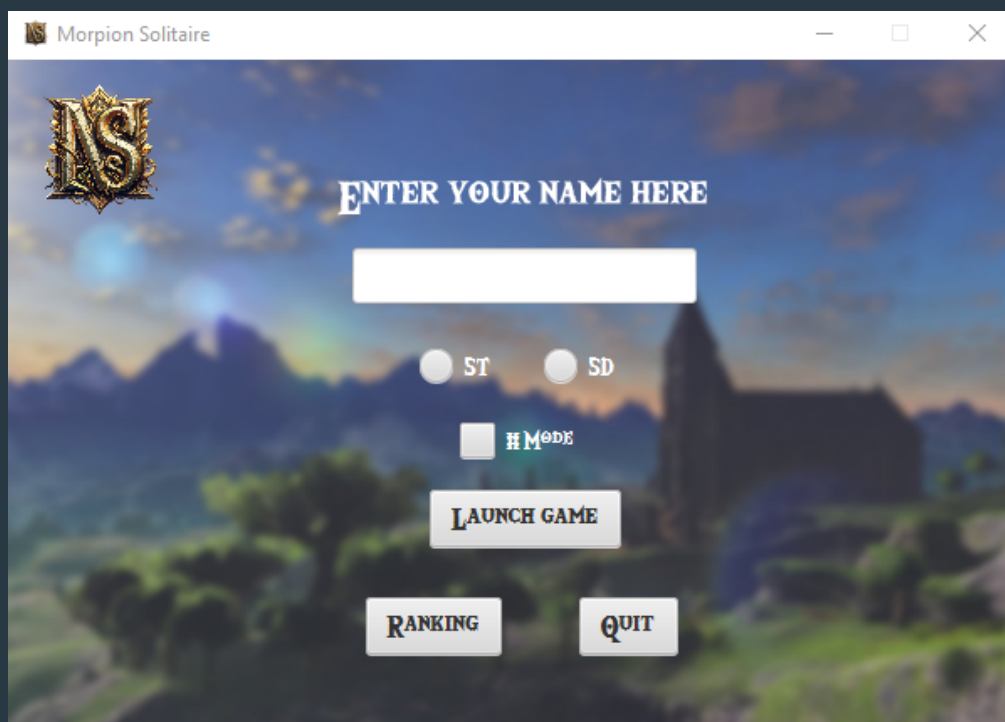
Écran “Main Title”

Depuis cet écran, vous pouvez soit démarrer une nouvelle partie, soit accéder au tableau des scores, soit quitter.

Pour démarrer une nouvelle partie, entrez un nom, sélectionnez le mode voulu (5T ou 5D), cochez la case “# mode” si vous souhaitez jouer sur le plateau de jeu alternatif #, et enfin cliquez sur le bouton “Launch Game”.

Pour accéder au tableau des scores, cliquez sur le bouton “Ranking”.

Pour quitter l’application et fermer la fenêtre, cliquez sur le bouton “Quit”

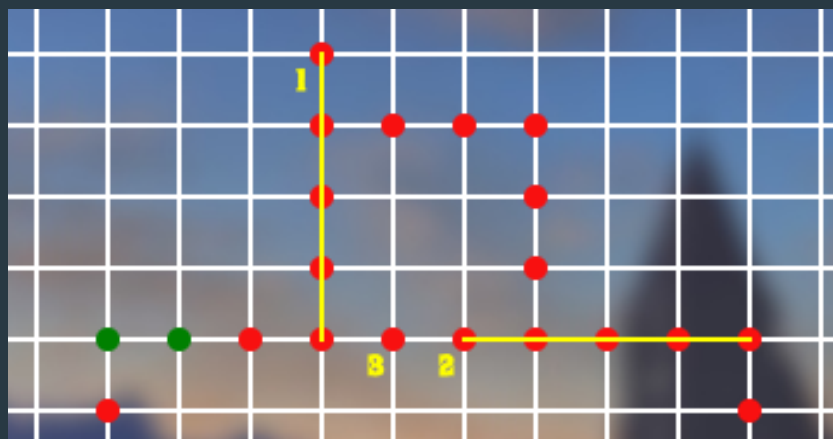


Écran “Join Five”

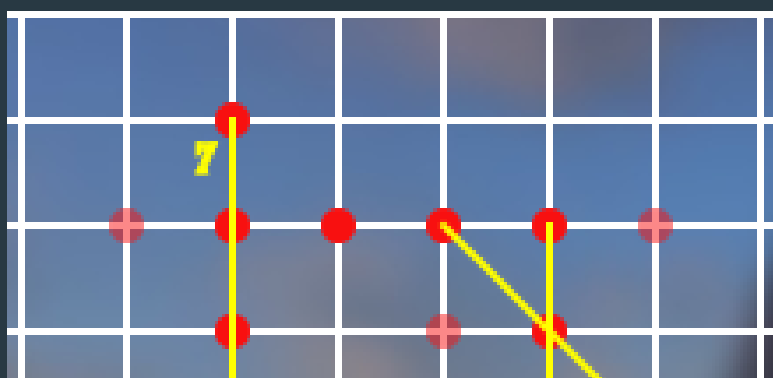
L'écran principal du jeu où vous trouverez votre score en haut au centre, votre nom en haut à gauche et le mode de jeu en haut à droite. Le plateau de jeu se trouve au centre et est entouré de plusieurs boutons donnant plusieurs actions sont possibles :

Tout d'abord le jeu en lui même, vous pouvez poser des points en cliquant tout simplement sur l'intersection de grille ou vous souhaitez jouer. Il y a 3 cas possibles :

- Le point cliqué n'est pas valide, alors rien ne se passe
- Le point cliqué est jouable directement, alors il se pose, l'alignement crée est tracé et le score associé à ce point est affiché
- Le point cliqué est jouable sur plusieurs alignements possibles, alors les points différenciant les alignements possibles s'affichent en vert et il faut cliqué sur celui voulu pour valider l'action. Une fois cela fait nous revenons au deuxième point.



Si vous êtes bloqué et que vous ne savez pas où poser de point, vous pouvez cliquer sur le bouton “Hint” qui vous donnera l'ensemble des points jouables en les affichant avec une opacité réduite.



Si vous souhaitez annulé le dernier point joué, cliquez sur le bouton “Undo” qui supprimera le point, l’alignement crée et décrémentera le score.

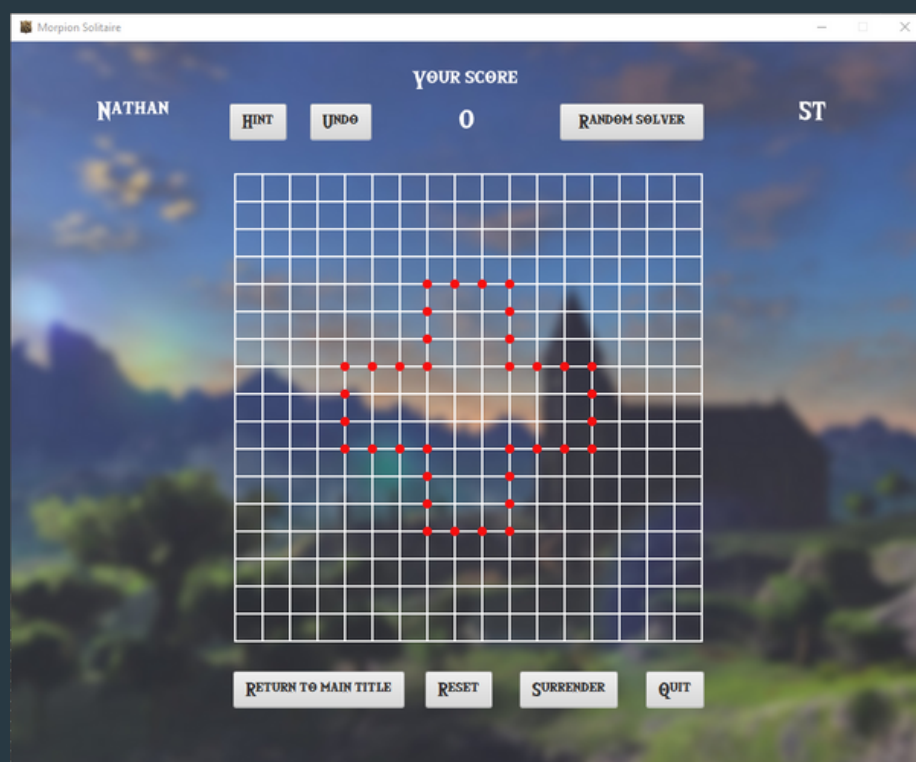
Si vous souhaitez revenir au menu principal, par exemple pour changer de nom, de mode ou pour voir le tableau des scores, cliquez sur le bouton “Return to main title”. Cette action effacera votre partie en cours.

Si vous souhaitez réinitialiser la partie, tout en gardant votre nom et le mode de jeu en cours, cliquez sur le bouton “Reset”.

Si vous souhaitez abandonner la partie, mais en enregistrant votre score, cliquez sur le bouton “Surrender”. Celui-ci vous mènera sur l’écran de fin de partie, qui apparait normalement dès qu’il n’y a plus de points jouables.

Si vous souhaitez quitter l’application et fermer la fenêtre, cliquer sur le bouton “Quit”, cette action effacera votre partie en cours.

Si vous souhaitez utiliser le solveur aléatoire, cliquez sur le bouton “Random solver”, l’algorithme va s’exécuter et joueur tous des points possibles de manière aléatoire jusqu’à qu’il ne soit plus possible de jouer. Après l’utilisation du solveur automatique, il ne vous est plus possible de toucher à la partie. Vous pouvez enregistrer votre partie et accéder à l’écran de fin de partie en cliquant sur le bouton “End screen” qui a remplacé le bouton “Surrender”. Vous avez toujours le choix de revenir au menu principal, de quitter ou de réinitialiser la partie.

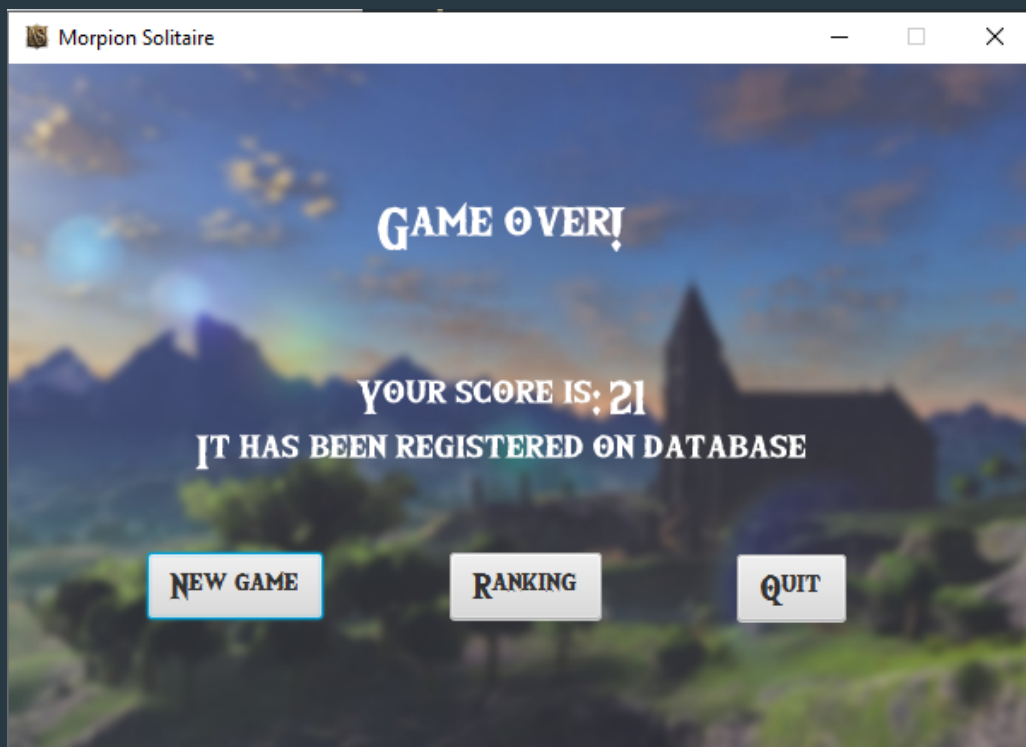


Écran “End of Game”

Cet écran s’affiche lorsque la partie est terminée, soit car il n’y a plus de points jouables, soit car vous avez abandonné la partie, soit après l’utilisation du solveur aléatoire. Il résume la partie en vous donnant votre score, et en indiquant si le solveur aléatoire a été utilisé et vous confirme que celui-ci a bien été enregistré en base de données.

Depuis cet écran, vous avez plusieurs possibilités :

Vous pouvez faire une nouvelle partie en retournant à l’écran “Main Title” en cliquant sur le bouton “New Game”, vous pouvez accéder au tableau des scores en cliquant sur le bouton “Ranking”, ou vous pouvez quitter l’application en cliquant sur “Quit”



Écran “Scoreboard”

Cet écran affiche pour les quatre mode de jeux les dix meilleures parties. L’affichage peut parfois prendre du temps car l’application doit se connecter à la base de données et collecter les informations.

Depuis cet écran, vous pouvez retourner au menu principal pour relancer une partie en cliquant sur le bouton “Return to main title”, ou vous pouvez quitter l’application en cliquant sur le bouton “Quit”

