

数理リテラシー特別講座

**Mathematical Essence of Wave**

# 波動の数理

第2回  
「波の性質」

“波＝媒質の振動の空間的な伝わり”

## ◆ 波の表し方

物理量の時間的・空間的な変化は、時刻と位置の関数で表されること、特に波形が時間的に変化しない場合、波は関数の平行移動で表されることを理解しよう。

## ◆ 重ね合わせの原理

(線形方程式に従う)複数の波の合成波は、それぞれの波の単なる足し合わせであり、互いに振動数・波長を乱さない(波の独立性)。

## ◆ ホイヘンスの原理

波面のあらゆる点からの要素波の重ね合わせで、波の伝わりや反射・屈折の現象を統一的に説明できることを理解しよう。

# ■ 第2回「波の性質」

## 波とは

何らかの物理量の振動的变化が次々と周囲に伝わる現象

時間的・空間的な変化

**振動**を伝える物質 = **媒質**

媒質は平衡位置を中心に振動するだけで  
それ自体が移動するわけではない！

波は身の回りにあふれている

水面波, 音波, 光(電磁波), 地震波, ...

横波 + 縦波

縦波

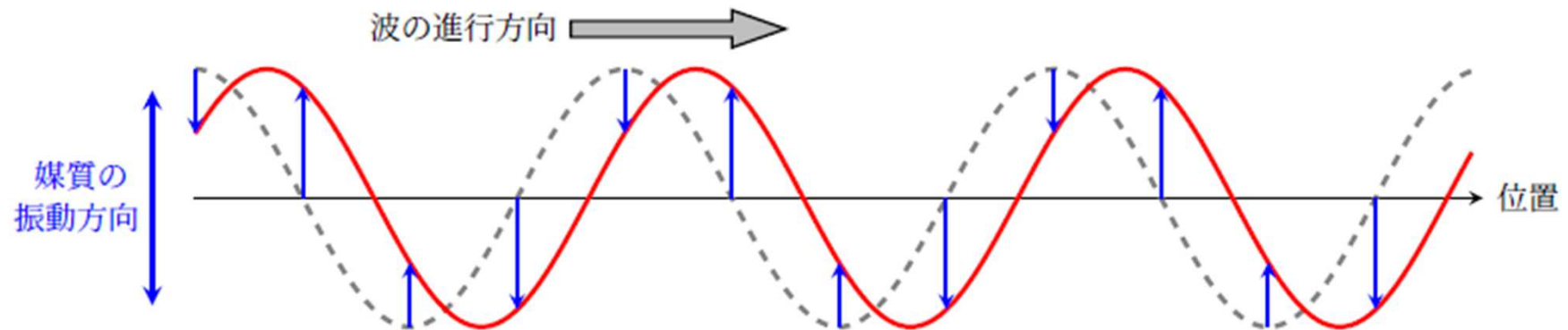
横波

横波・縦波

# 第2回「波の性質」

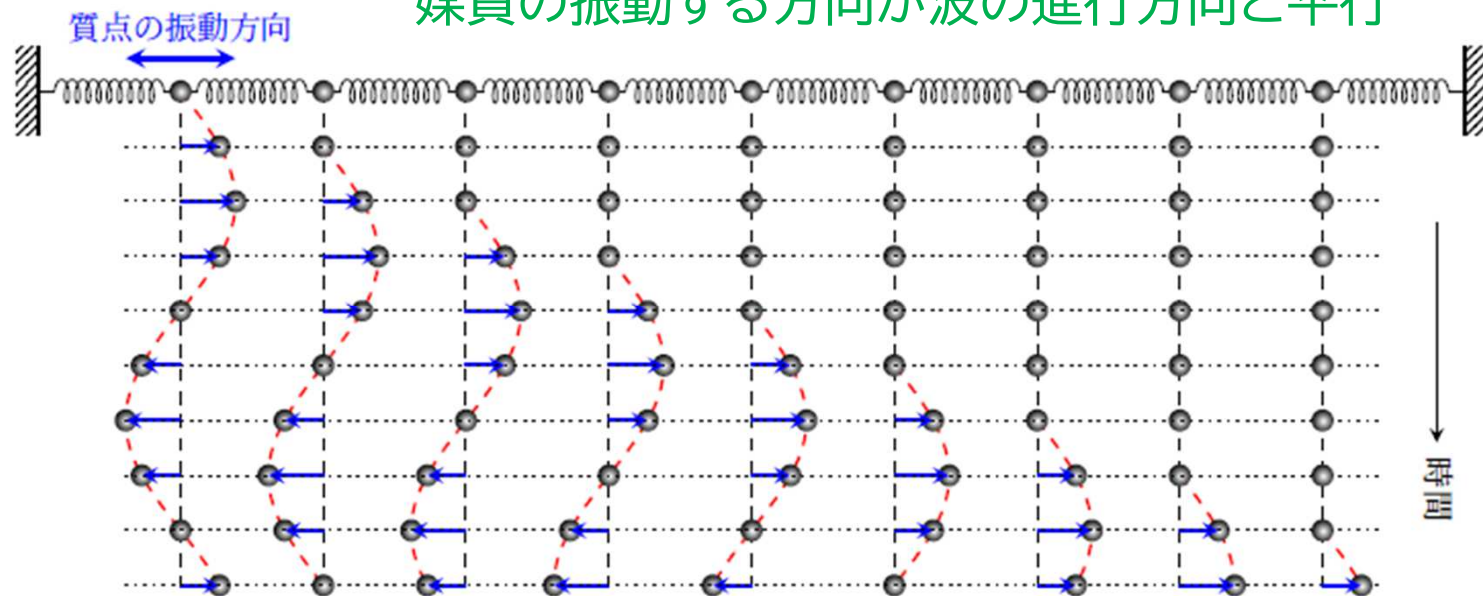
## 横波

媒質の振動する方向と垂直な方向に伝わる波



## 縦波

媒質の振動する方向が波の進行方向と平行



# 第2回「波の性質」

5

## ◆ 波の表し方 [テキスト pp.17-19]

→ 時間的・空間的な変化

$\xi(x, t)$  は何らかの物理量を表すが、  
具体的には媒質の位置  $x$  での変位  
などを考えればよい。

波を表す関数  $\xi(x, t)$  は位置  $x$  (1次元) と時刻  $t$  の関数

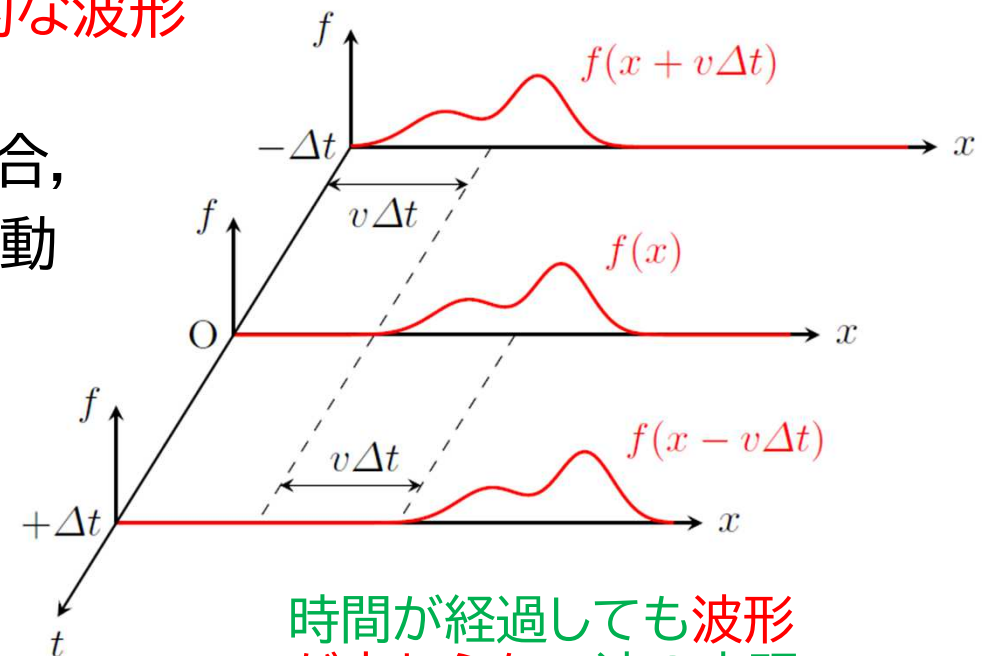
$$\xi(x, 0) = \underline{f(x)}$$

は位置  $t=0$  での空間的な波形

波形が変わらず 一定の速さ  $v$  で進む場合、  
 $\Delta t$  後の波は  $x$  方向に  $v\Delta t$  だけ平行移動

$$+x \text{ 方向に進む} \Rightarrow f(x - v\Delta t)$$

$$-x \text{ 方向に進む} \Rightarrow f(x + v\Delta t)$$

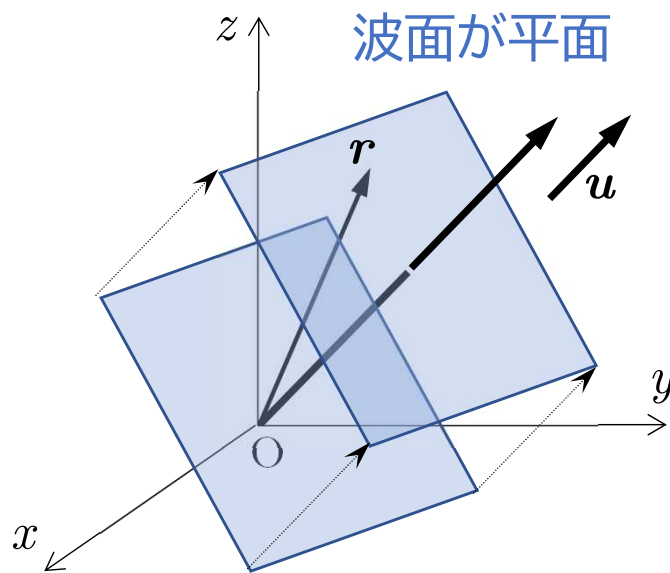
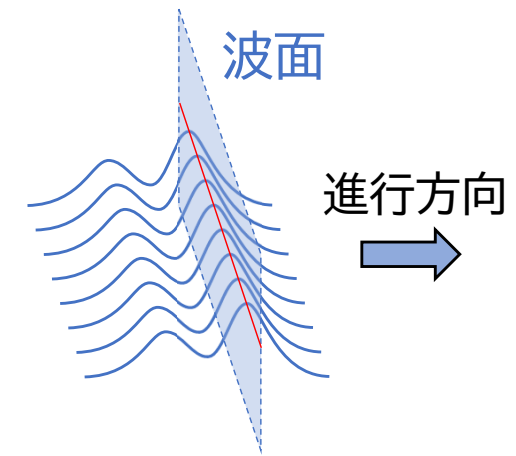


時間が経過しても波形  
が変わらない波の表現

## ◆ 波の表し方 [テキスト pp.17-19]

### (1) 平面波

**波面**が平面となって伝わる波  
└ 位相(媒質の変位)の等しい点の集合

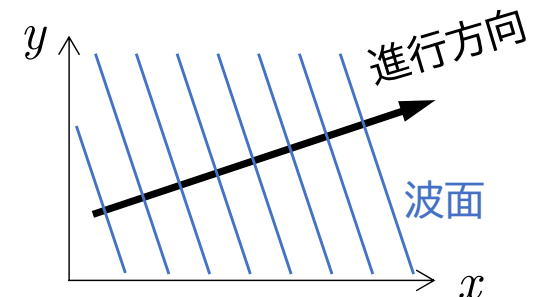


#### 平面波の表現

$$f(\mathbf{r} \cdot \mathbf{u} \mp v \Delta t)$$

$\mathbf{u}$  : 波の進行方向の単位ベクトル

※ 2次元の平面波では、  
波面が直線として表  
される。



## ◆ 波の表し方 [テキスト pp.17-19]

### (2) 球面波

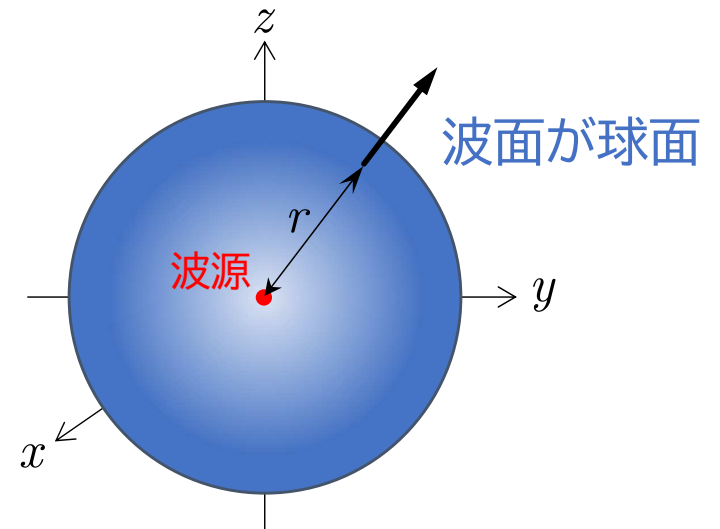
1点の波源から発生して伝わり、  
波面が球面となる波

球面波の表現

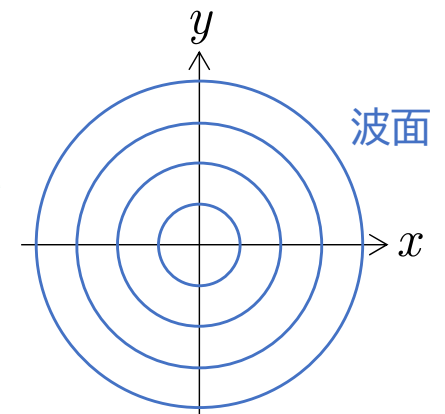
$$\frac{1}{r} f(r \mp v \Delta t)$$

$r$  : 点波源からの距離

点波源からの距離が大きくなるに  
したがって  $1/r$  で減衰



※ 2次元の球面波  
では波面が円と  
して表される.



## ◆ 波の表し方 [テキスト pp.17-19]

具体的な波形の関数として**正弦波**を考える.

### (1) 平面波

$$\begin{aligned} f(\mathbf{r} \cdot \mathbf{u} \mp vt) &= A \sin[k(\mathbf{r} \cdot \mathbf{u} \mp vt) + \delta] && \text{波数 } k = \frac{2\pi}{\lambda} \\ &= A \sin(\mathbf{k} \cdot \mathbf{r} \mp \omega t + \delta) && \text{波数ベクトル } \mathbf{k} = k\mathbf{u} \\ &&& \text{角振動数 } \omega = kv \end{aligned}$$

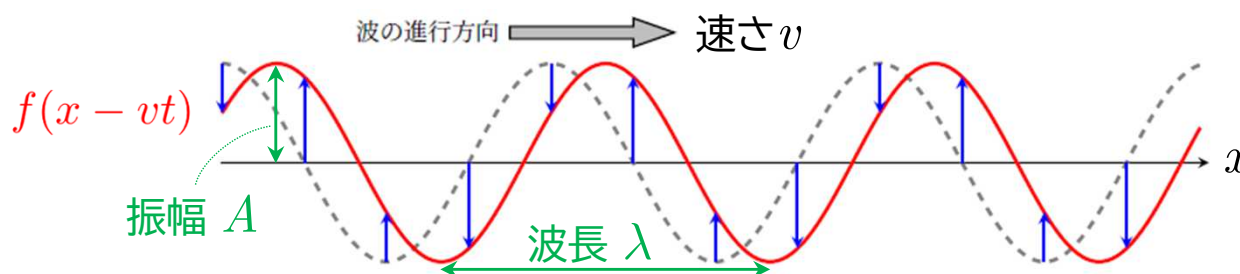
### (2) 球面波

$$\frac{1}{r} f(r \mp vt) = \frac{A}{r} \sin[k(r \mp vt) + \delta] = \frac{A}{r} \sin(kr \mp \omega t + \delta)$$



## ◆ 波の表し方 [テキスト pp.17-19]

講座第3回以降では主に1次元の**正弦波**を考える。



※ 1次元なので波面という概念自体存在しないが、分類でいうと平面波

$$f(x \mp vt) = A \sin[k(x \mp vt) + \delta] = A \sin(kx \mp \omega t + \delta)$$

表現の仕方は様々

$$\begin{aligned} &= A \sin \left[ 2\pi \left( \frac{x}{\lambda} \mp \frac{t}{T} \right) + \delta \right] \\ &= A \sin \left[ 2\pi \left( \frac{x}{\lambda} \mp \nu t \right) + \delta \right] \\ &= A \sin \left[ \omega \left( \frac{x}{v} \mp t \right) + \delta \right] \end{aligned}$$

$$\text{波数 } k = \frac{2\pi}{\lambda}$$

$$\text{角振動数 } \omega = kv$$

$$\text{周期 } T = \frac{2\pi}{\omega}$$

$$\text{振動数 } \nu = \frac{1}{T}$$

## ◆ 重ね合わせの原理 [テキスト pp.20-23]

線形微分方程式の解を  $f_1, f_2$  とすると, その線形結合  $f = C_1 f_1 + C_2 f_2$  ( $C_1, C_2$ : 結合定数) も元の線形微分方程式の解となる.

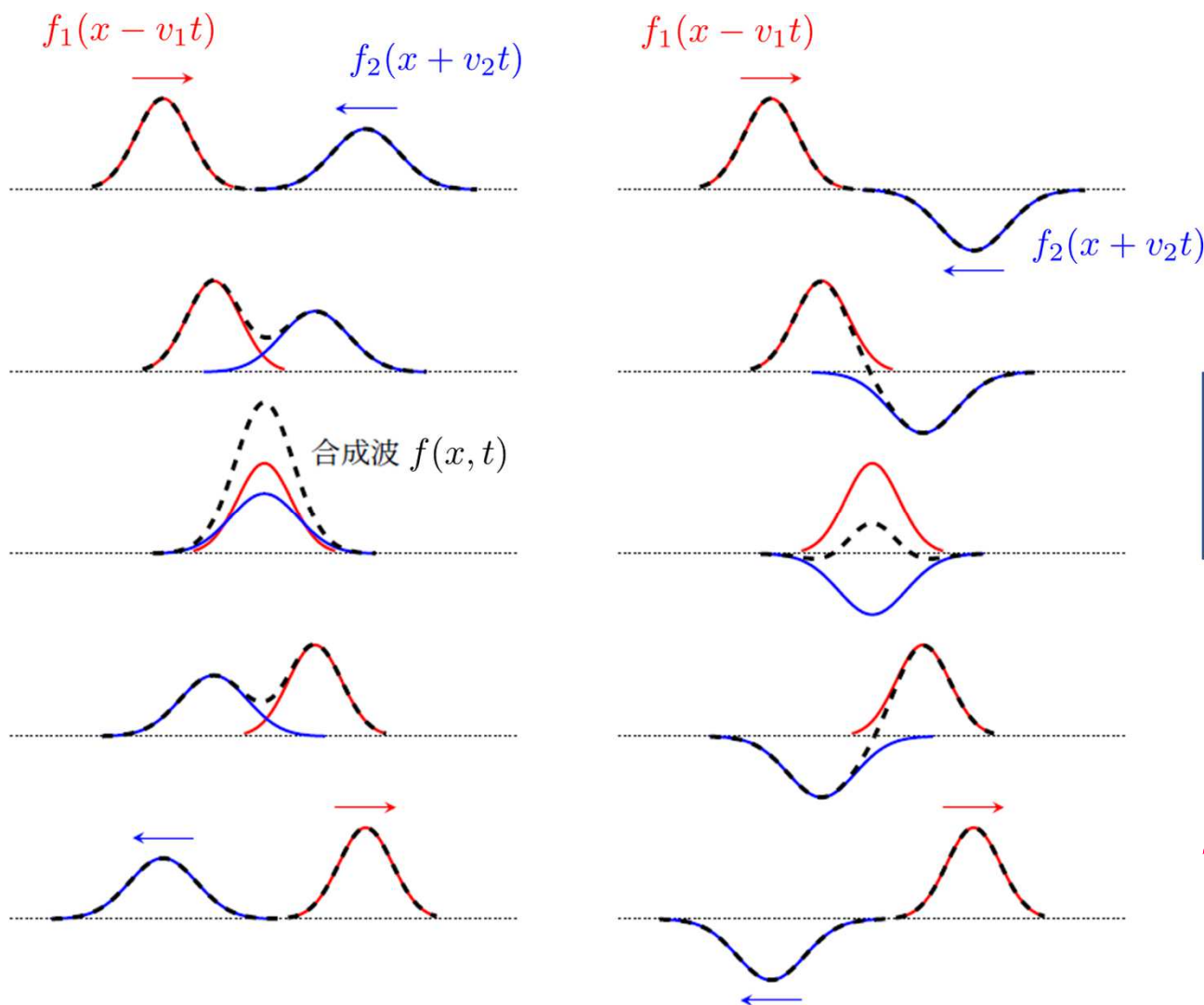


波の従う方程式が**線形**の場合, 複数の波が発生したときの波はそれらの  
足し合わせで表せ, 互いに振動数・波長を乱さない(**波の独立性**).  
合成波

$$\begin{aligned} f(x, t) &= f_1(x, t) + f_2(x, t) + f_3(x, t) + \cdots \\ &= \sum_i f_i(x, t) \end{aligned}$$

フーリエ解析においても重要な概念

## ◆ 重ね合わせの原理 [テキスト pp.20-23]



第2回講義資料フォルダ内にある動画

重ね合わせ1.mp4

重ね合わせ2.mp4

を参照

$$\begin{aligned} \text{合成波 } f(x, t) \\ = f_1(x - v_1t) + f_2(x + v_2t) \end{aligned}$$

図の場合, 合成波は時間の経過に伴い波形が変わる.

### 演習2-1

2つの波の進行する様子, 及び合成波を描いてみよう.

## ◆ 重ね合わせの原理 [テキスト pp.20-23]

### 2つの正弦波の重ね合わせ

$$\begin{cases} f_1(x, t) = A_1 \sin(k_1 x - \omega_1 t + \delta_1) \\ f_2(x, t) = A_2 \sin(k_2 x - \omega_2 t + \delta_2) \end{cases}$$

$$k = \frac{k_1 + k_2}{2}$$
$$\omega = \frac{\omega_1 + \omega_2}{2}$$

➡  $f(x, t) = f_1(x, t) + f_2(x, t) = \underline{A(x, t)} \sin(kx - \omega t + \delta)$

動画「重ね合わせ3.mp4」参照

$x, t$ に依存し, 一般に複雑

◆  $k_1 = k_2 = k, \omega_1 = \omega_2 = \omega$  の場合, 単なる三角関数の合成

➡ 
$$\begin{aligned} f(x, t) &= A_1 \sin(kx - \omega t + \delta_1) + A_2 \sin(kx - \omega t + \delta_2) \\ &= A_1 \{ \sin(kx - \omega t) \cos \delta_1 + \cos(kx - \omega t) \sin \delta_1 \} \\ &\quad + A_2 \{ \sin(kx - \omega t) \cos \delta_2 + \cos(kx - \omega t) \sin \delta_2 \} \\ &= A \sin(kx - \omega t + \delta) \end{aligned}$$

動画「重ね合わせ4.mp4」参照

演習2-2

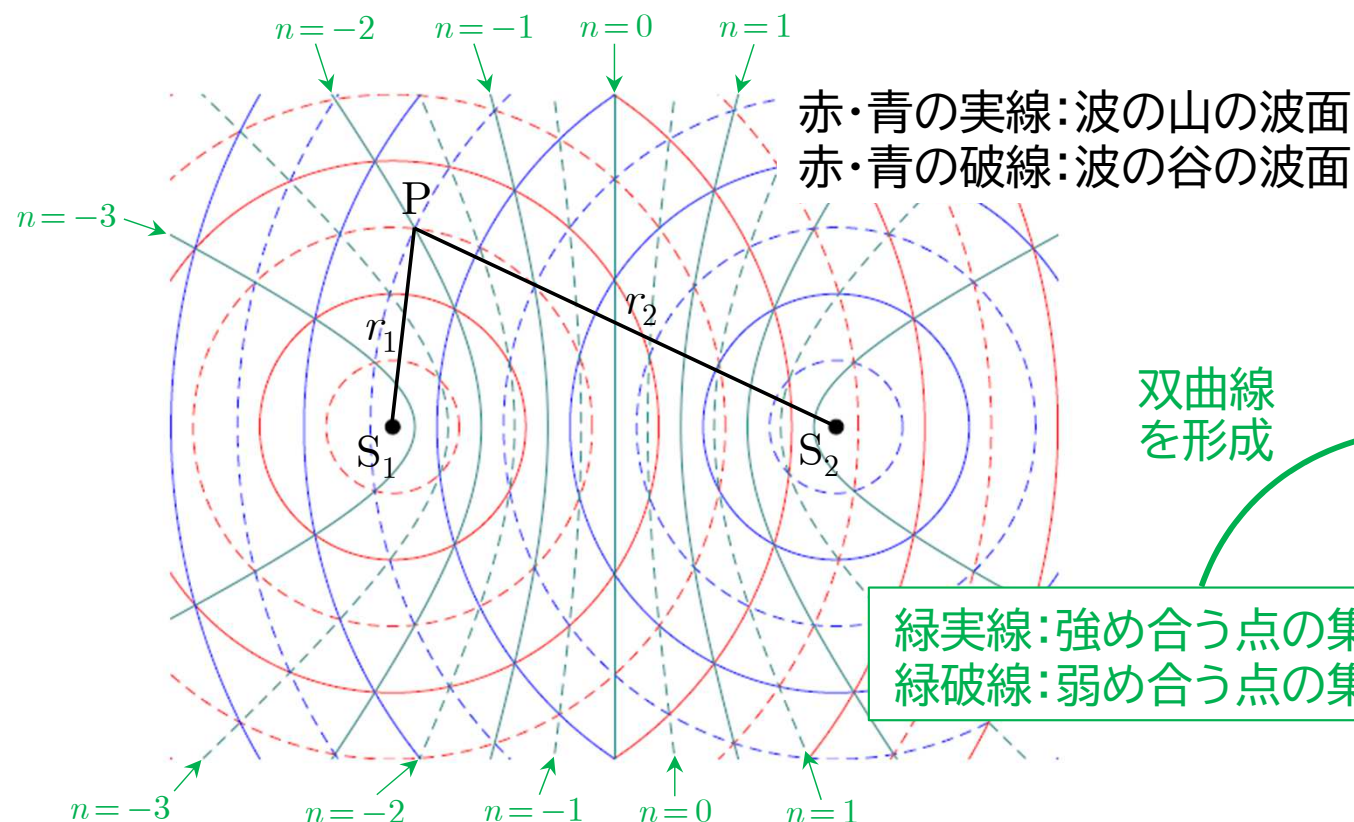
左式を導出してみよう.

## ◆ 重ね合わせの原理 [テキスト pp.20-23]

干渉 : 2つの球面波(正弦波型)の重ね合わせ

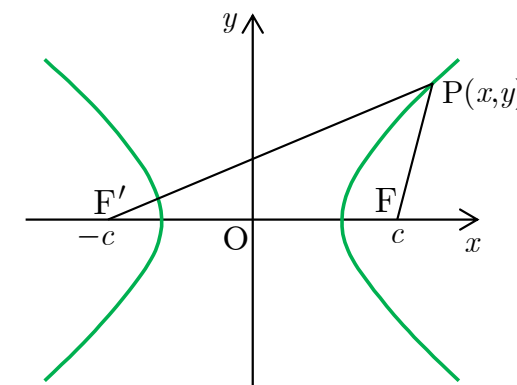
点波源 $S_1, S_2$  から点 $P$ までの距離 $r_1, r_2$   $\left\{ \begin{array}{l} \text{強め合う点: } r_1 - r_2 = n\lambda \\ \text{弱め合う点: } r_1 - r_2 = \left(n + \frac{1}{2}\right)\lambda \end{array} \right.$  (整数 $n$ )

波長



### 【双曲線の定義】

焦点 $F, F'$ からの距離の差が等しい点 $P$ の集合



$$PF' - PF = \pm 2a \text{ (一定)}$$

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{c^2 - a^2} = 1$$

## ◆ 重ね合わせの原理 [テキスト pp.20-23]

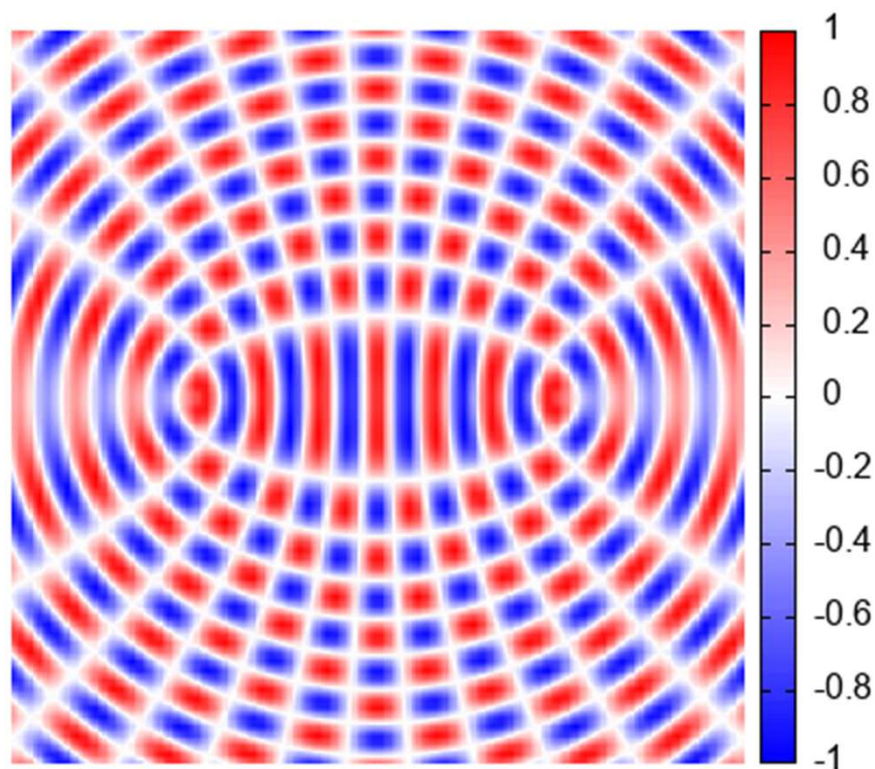
干渉 : 2つの球面波(正弦波型)の重ね合わせ

点波源 $S_1, S_2$  から点Pまでの距離  $r_1, r_2$   $\left\{ \begin{array}{l} \text{強め合う点: } r_1 - r_2 = n \overset{\text{波長}}{\lambda} \\ \text{弱め合う点: } r_1 - r_2 = \left(n + \frac{1}{2}\right) \lambda \end{array} \right. \quad (\text{整数 } n)$

2つの球面波の合成波の変位  
をカラーマップで表した図

動画「干渉.mp4」参照

変位がゼロの点が白で表される。白い双曲線は2つの球面波が干渉して弱め合っている点の集合を表している。

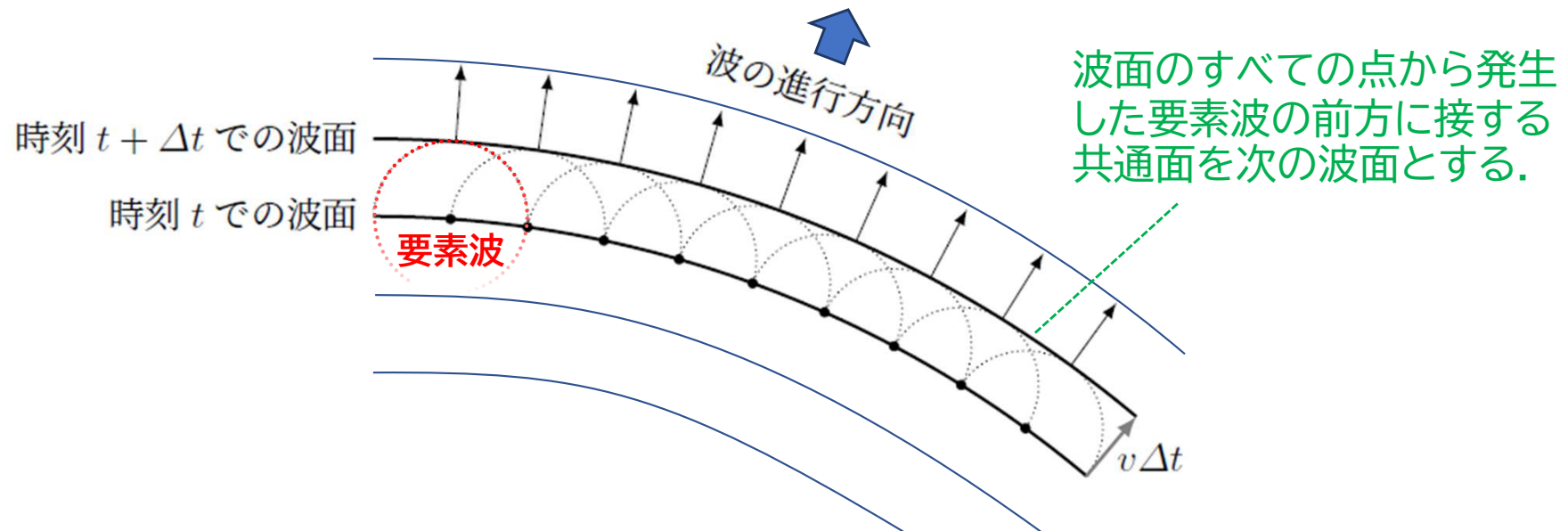




## ◆ 波の反射・屈折 [テキスト pp.23-26]

### ホイヘンスの原理

1. ある瞬間の波面上のすべての点からは, その点を波源として, 到達した波と同じ振動数・速さの球面波(**要素波**)が発生する.
2. 要素波同士が干渉し, 波の進む前方に共通に接する面ができ, それが次の瞬間の波面として観測される.

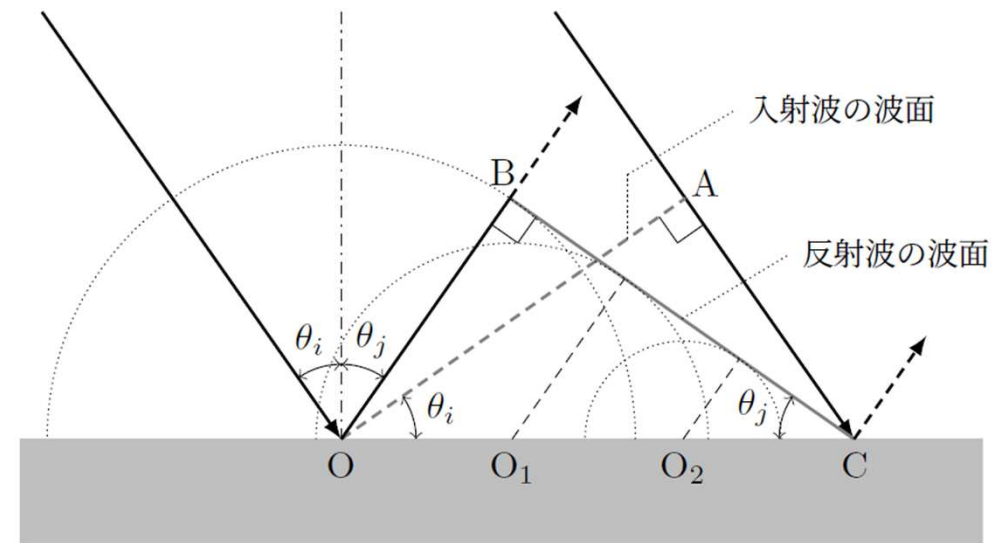


## ◆ 波の反射・屈折 [テキスト pp.23-26]

### 反射の法則

$$\text{入射角 } \theta_i = \text{反射角 } \theta_j$$

入射波の波面OA上の各点が境界面に達した瞬間にOC上で順次発生する要素波を考えたとき, それらの要素波に共通の接線が反射波の波面BCとなる. 波面BCは波面OAの点Aが点Cに達した瞬間の反射波の波面である.



### 演習2-3

ホイヘンスの原理と上の図を使って, 反射の法則を説明しよう.



## ◆ 波の反射・屈折 [テキスト pp.23-26]

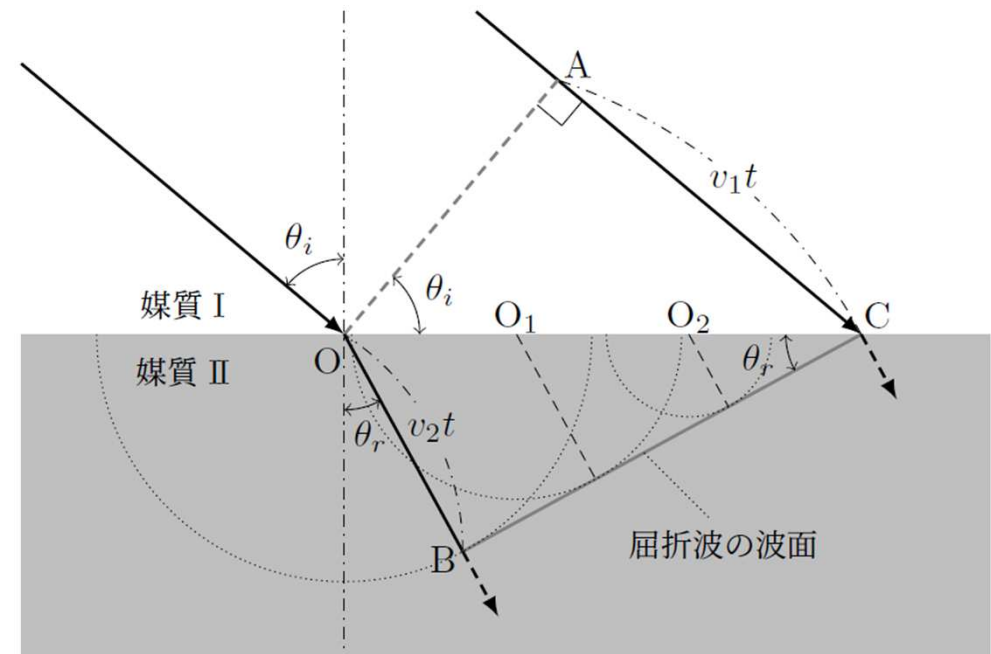
### 屈折の法則

$$\frac{\sin \theta_i}{\sin \theta_r} = \frac{v_1}{v_2} = n_{12} \text{ (相対屈折率)}$$

媒質 I に対する II の屈折率

$v_1$  : 入射波の速さ,  $v_2$  : 屈折波の速さ

入射波の波面OA上の各点が境界面に達した瞬間にOC上で媒質II側で順次発生する要素波を考えたとき, それらの要素波に共通の接線が反射波の波面BCとなる. 波面BCは波面OAの点Aが時間  $t$  かけて点Cに達した瞬間の反射波の波面である.



### 演習2-3

ホイヘンスの原理と上の図を使って, 屈折の法則を説明しよう.

## まとめ

波 = 物理量の**時間的・空間的**な変化の伝わり

↳ 時刻  $t$  と位置  $x$  の関数

$$\xi(x, t) = \begin{cases} f(x - vt) & +x \text{ 方向に速さ } v \text{ で進む} \\ f(x + vt) & -x \text{ 方向に速さ } v \text{ で進む} \end{cases}$$

時間経過で波形が変わらない場合

波の方程式が**線形** ➡ 複数の波の足し合わせで波を表現(合成波)

### 重ね合わせの原理

個々の波は互いに振動数・波長を乱さない(**波の独立性**)



**要素波**の重ね合わせの結果(**干渉**)で波面を表現

### ホイヘンスの原理

波の反射・屈折・回折の現象を統一的に説明