

SIMOCU



**UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA**

1 8 0 3

**Realizado por:
EQUIPO DE COACH 1**

Natalia Pérez Enamorado
Santiago Alexis Sánchez
Andrés Adrián Martínez
Freddy Arroyave

Universidad de Antioquia
Facultad de Ingeniería
Departamento de Ingeniería de Sistemas
Medellín

MEJORAS QUE SE PROPONEN PARA EL PROYECTO SIMOCU:

Las mejoras que se proponen para el desarrollo del proyecto son:

- Establecer claramente quién será el *Product Owner* para el desarrollo del proyecto, esta persona debe tener total claridad de qué es lo que se requiere por parte de los clientes del proyecto, adicionalmente tiene que tener completo dominio de los procesos dentro de la universidad, desde el equipo de trabajo consideramos que desde el inicio del proyecto se debe de conocer la disponibilidad horaria de el *Product Owner* para acordar las reuniones al menos mensuales del progreso del proyecto.
- Identificar claramente los actores que harán uso del producto de software para poder modelar correctamente todo el proyecto.
- Establecer puntualmente los objetivos a corto, mediano y largo plazo del proyecto que sean realistas y alcanzables. Además identificar el alcance que este debe de tener para cada entrega, no de forma general, ya que esto hace que se generalice todo el proceso y se pierdan las ideas puntuales de las tareas que se deben de realizar.
- Establecer procesos puntuales para desarrollar con un plan de trabajo y una rúbrica para los mismos que definan de forma clara, así se tendrá más procesos más específicos para el desarrollo del proyecto
- Establecer de forma clara los departamentos y sus participantes desde el inicio, esto evitará problemas y confusiones en el momento en que el personal sepa en qué departamento debe trabajar, cuál es su área de desempeño y definirá un camino más claro a seguir.

Consideramos adicionalmente que sería útil Generar toda esta información antes de desarrollar el proyecto, ya que esto brindará a los participantes del mismo una claridad conceptual de lo que se espera del proyecto:

- Generar un diagrama de casos de uso para el proyecto.
- Generar un diagrama UML para el modelado del proyecto.
- Generar un modelo de entidad relación para el desarrollo de la base de datos.
- Realizar un diagrama que muestre toda la arquitectura que tendrá el proyecto.

Establecer y regular el uso de los medios de comunicación con anticipación, así como hacer una capacitación de estos medios, con el objetivo de que todos los integrantes del proyecto hablen el mismo idioma y que no haya proceso de desinformación por el cambio constante en las plataformas de comunicación

Establecer métricas que permitan y garanticen la escalabilidad del proyecto.

Reestructurar la estrategia del proyecto y la estructura de gobernabilidad, ya que al inicio del curso en el acta de constitución se acordó componer una junta compuesta por 3 estudiantes y el director del proyecto, y esta estructura no fue usada. También se debería de hacer un estudio amplio de como realizar el mecanismo de gestión de cambios antes de

empezar a desarrollar el proyecto, de esta manera se podrán prevenir riesgos que surgen en el proyecto por el desconocimiento de manejo de versiones y cambios en el proceso.