#### HTML

- 1. Qué es HTML?
- 2. Estructura interna de una página HTML.
- 3. Salto de línea <br>
- 4. Párrafo
- 5. Títulos <h1><h2><h3><h4><h5><h6>
- 6. Enfasis (<em> <strong>)
- 7. Hipervínculo a otra página del mismo sitio <a>
- 8. Hipervínculo a otro sitio de internet
- 9. Imágenes dentro de una página <img>
- 10. Hipervínculo mediante una imagen <a> y <img>
- 11. Apertura de un hipervínculo en otra instancia del navegador.
- 12. Hipervínculo a un cliente de correo <a>
- 13. Anclas llamadas desde la misma página.
- 14. Anclas llamadas desde otra página.
- 15. Lista ordenada ()
- 16. Lista no ordenada ()
- 17. Lista de definiciones (<dl>)
- 18. Listas anidadas.
- 19. Tabla ()
- 20. Tabla con encabezado (>)
- 21. Tabla con título (<caption>)
- 22. Tabla y combinación de celdas.
- 23. Contenido de la cabecera de la página (<title>)
- 24. Contenido de la cabecera de la página (<meta>)
- 25. Comentarios dentro de una página <!-- -->
- 26. Sintaxis para caracteres especiales.
- 27. Formulario <form>
- 28. Formulario input type="text"/ input type="password"
- 29. Formulario textarea
- 30. Formulario input type="checkbox"
- 31. Formulario input type="radio"
- 32. Formulario select (cuadro de selección individual)
- 33. Formulario select (cuadro de selección múltiple)
- 34. Formulario select (agrupamiento de opciones)
- 35. Formulario button
- 36. Formulario input type="button"
- 37. Formulario input type="file"
- 38. Formulario input type="hidden"
- 39. Formulario agrupamiento de controles.
- 40. Formulario controles con valores iniciales.
- 41. Formulario orden de foco de controles.

- 42. Formulario Inhabilitar controles.
- 43. Formulario text/password y maxlength
- 44. Formulario text/password/textarea y readonly
- 45. Formulario Envío de datos mediante mail.
- 46. Formulario label

## 1. Qué es HTML?

HTML es el lenguaje que se emplea para el desarrollo de páginas de internet.

Este lenguaje está constituido de elementos que el navegador interpreta y las despliega en la pantalla de acuerdo a su objetivo. Veremos que hay elementos para disponer imágenes sobre una página, hipervínculos que nos permiten dirigirnos a otra página, listas, tablas para tabular datos, etc.

Para poder crear una página HTML se requiere un simple editor de texto.

## 2. Estructura interna de una página HTML.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
Cuerpo de la página.
</body>
</html>
```

## 3. Salto de línea <br>

```
<html>
<html>
<head>
</head>
<body>
PHP<br>
JavaScript<br>
Java<br>
C<br>
C++
</body>
</html>
```

## 4. Párrafo

```
<html>
<head>
</head>
<body>
>
SQL, Structure Query Language (Lenguaje de Consulta Estructurado) es un lenguaje
de programacion para trabajar con base de datos relacionales como MySQL, Oracle,
etc.<br>
MySQL es un interpretador de SQL, es un servidor de base de datos. < br>
MySQL permite crear base de datos y tablas, insertar datos, modificarlos, eliminarlos,
ordenarlos, hacer consultas y realizar muchas operaciones, etc., resumiendo: administrar
bases de datos.
>
Este tutorial tiene por objetivo acercar los conceptos iniciales para introducirse
en el mundo de las bases de datos.
</body>
</html>
```

## 5. Títulos <h1><h2><h3><h4><h5><h6>

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<h1>Tipos de datos en MySQL</h1>
<h2>varchar</h2>
>
se usa para almacenar cadenas de caracteres. Una cadena es una secuencia de caracteres.
Se coloca entre comillas (simples): 'Hola'.<br>
El tipo "varchar" define una cadena de longitud variable en la cual
determinamos el máximo de caracteres. Puede guardar hasta 255 caracteres.
Para almacenar cadenas de hasta 30 caracteres, definimos un campo de tipo varchar(30).
<h2>int</h2>
Se usa para guardar valores numéricos enteros, de -2000000000 a 2000000000
aproximadamente. <br/> Definimos campos de este tipo cuando queremos representar,
por ejemplo, cantidades.
</body>
</html>
```

## 6. Enfasis (<em> <strong>)

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<strong>Típos de datos</strong> en MySQL
<em>TEXTO</em>: Para almacenar texto usamos cadenas de caracteres.
Las cadenas se colocan entre comillas simples. Podemos almacenar dígitos
con los que no se realizan operaciones matemáticas, por ejemplo, códigos
de identificación, números de documentos, números telefónicos.
Tenemos los siguientes tipos: varchar, char y text.
<em>NUMEROS</em>: Existe variedad de tipos numéricos
para representar enteros, negativos, decimales. Para almacenar valores enteros,
por ejemplo, en campos que hacen referencia a cantidades, precios, etc., usamos
el tipo integer. Para almacenar valores con decimales utilizamos: float o decimal.
<em>FECHAS Y HORAS</em>: para quardar fechas y horas dispone
de varios tipos: date (fecha), datetime (fecha y hora), time (hora), year (año)
y timestamp.
</body>
</html>
```

# 7. Hipervínculo a otra página del mismo sitio <a>

```
pagina1.html
<html>
<head>
</head>
<body>
<h1>Página principal.</h1>
<a href="pagina2.html">Noticias</a>
</body>
</html>
pagina2.html
<html>
<head>
</head>
<body>
<h1>Noticias.</h1>
<a href="pagina1.html">Salir.</a>
</body>
</html>
```

# 8. Hipervínculo a otro sitio de internet

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<a href="http://www.google.com">Buscador Google</a>
</body>
</html>
```

# 9. Imágenes dentro de una página <img>

```
<html>
<head>
</head>
</head>
<body>
<img src="caballos.jpg" alt="Caballos en el campo">
</body>
</html>
```

## 10. Hipervínculo mediante una imagen <a> y <img>

pagina1.html

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<h2>Presione alguna de las imagenes para conocer más sobre esa obra.</h2>
<a href="pagina2.html"><img src="imagenes/foto1.jpg"
alt="Pintura Geométrica"></a>
<br>
<a href="pagina3.html"><img src="imagenes/foto2.jpg"
alt="Pintura Geométrica"></a>
</body>
</html>
pagina2.html
<html>
<head>
</head>
<body>
<h1>Volver a la pagina de las fotos.</h1>
<a href="pagina1.html">Salir.</a>
</body>
</html>
pagina3.html
<html>
<head>
</head>
<body>
<h1>Volver a la pagina de las fotos.</h1>
<a href="pagina1.html">Salir.</a>
</body>
</html>
```

## 11. Apertura de un hipervínculo en otra instancia del navegador.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<h1>Apertura de enlaces en el mismo navegador y en otra instancia del navegador</h1>

<a href="http://www.lanacion.com.ar">Periódico La Nación</a>
<br>
<a href="http://www.clarin.com.ar" target="_blank">Periódico Clarin</a>

</body>
</html>
```

# 12. Hipervínculo a un cliente de correo <a>

```
doce1.html
<html>
<head>
```

```
</head>
<br/>
<br/>
<br/>
<h1>Reclamos</h1>
<a href="mailto:diegoestevanes@gmail.com">Enviar mail.</a>
</body>
</html>
```

#### doce2.html

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
  <h1>Reclamos</h1>
  <a href="mailto:diego1@gmail.com?"
  subject=aquí el título&cc=diego2@gmail.com&bcc=diego3@gmail.com&body=Este
  es el cuerpo">Enviar mail.</a>
  </body>
  </html>
```

## 13. Anclas llamadas desde la misma página.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<h1>Tutorial de MySQL</h1>
<a href="#introduccion">Introducción</a><br>
<a href="#mostrarbasedatos">show databases</a><br>
<a href="#creaciontabla">Creación de una tabla y mostrar
sus campos</a><br>
<a href="#cargarregistros">Carga de registros a una tabla y su
recuperación</a><br>
<a name="introduccion"></a>
<h2>Introducción</h2>
SQL, Structure Query Language (Lenguaje de Consulta Estructurado) es un lenguaje
de programacion para trabajar con base de datos relacionales como MySQL, Oracle,
etc.<br>
MySQL permite crear base de datos y tablas, insertar datos, modificarlos, eliminarlos,
ordenarlos, hacer consultas y realizar muchas operaciones, etc., resumiendo: administrar
bases de datos. < br>
Ingresando instrucciones en la linea de comandos o embebidas en un lenguaje como
PHP nos comunicamos con el servidor. Cada sentencia debe acabar con punto y coma
(;).<br>
La sensibilidad a mayúsculas y minúsculas, es decir, si hace diferencia
entre ellas, depende del sistema operativo, Windows no es sensible, pero Linux
si. Por ejemplo Windows interpreta iqualmente las siguientes sentencias: <br/> <br/> tr>
create database administracion; < br>
Create DataBase administracion; <br>
Pero Linux interpretará como un error la segunda. <br>
Se recomienda usar siempre minúsculas. Es más el sitio mysqlya.com.ar
está instalado sobre un servidor Linux por lo que todos los ejercicios
```

```
deberán respetarse mayúsculas y minúsculas.
<a name="mostrarbasedatos"></a>
<h2>show databases</h2>
Una base de datos es un conjunto de tablas. <br
Vamos a trabajar en una base de datos ya creada en el sitio, llamada "administracion". <br/> <br/> trabajar en una base de datos ya creada en el sitio, llamada "administracion". <br/> <br/>
Para que el servidor nos muestre las bases de datos existentes, se lo solicitamos
enviando la instrucción: <br>
show databases; < br>
Nos mostrará los nombres de las bases de datos, debe aparecer en este sitio
"administracion". < br>
<a name="creaciontabla"></a>
<h2>Creación de una tabla y mostrar sus campos</h2>
>
Una base de datos almacena sus datos en tablas. <br>
Una tabla es una estructura de datos que organiza los datos en columnas y filas;
cada columna es un campo (o atributo) y cada fila, un registro. La intersección
Cada registro contiene un dato por cada columna de la tabla. <br/> tr>
Cada campo (columna) debe tener un nombre. El nombre del campo hace referencia
a la información que almacenará. <br>
<a name="cargarregistros"></a>
<h2>Carga de registros a una tabla y su recuperación</h2>
Usamos "insert into". Especificamos los nombres de los campos entre
paréntesis y separados por comas y luego los valores para cada campo, también
entre paréntesis y separados por comas. <br>
Es importante ingresar los valores en el mismo orden en que se nombran los campos,
si ingresamos los datos en otro orden, no aparece un mensaje de error y los datos
se guardan de modo incorrecto. <br>
Note que los datos ingresados, como corresponden a campos de cadenas de caracteres
se colocan entre comillas simples. Las comillas simples son OBLIGATORIAS.
</body>
</html>
```

## 14. Anclas llamadas desde otra página.

# chtml> <head> </head> <body> <h1>Tutorial de MySQL</h1> <a href="pagina2.html#introduccion">Introducción</a><br> <a href="pagina2.html#mostrarbasedatos">show databases</a><br> <a href="pagina2.html#creaciontabla">Creación de una tabla y mostrar sus campos</a><br> <a href="pagina2.html#cargarregistros">Carga de registros a una tabla y su recuperación</a><br> </a>

```
</body>
</html>
pagina2.html
<html>
<head>
</head>
<body>
<a name="introduccion"></a>
<h2>Introducción</h2>
SQL, Structure Query Language (Lenguaje de Consulta Estructurado) es un lenguaje
de programacion para trabajar con base de datos relacionales como MySQL, Oracle,
etc. < br>
MySQL es un interpretador de SQL, es un servidor de base de datos. < br>
MySQL permite crear base de datos y tablas, insertar datos, modificarlos, eliminarlos,
ordenarlos, hacer consultas y realizar muchas operaciones, etc., resumiendo: administrar
bases de datos. <br>
Ingresando instrucciones en la linea de comandos o embebidas en un lenguaje como
PHP nos comunicamos con el servidor. Cada sentencia debe acabar con punto y coma
(;).<br>
La sensibilidad a mayúsculas y minúsculas, es decir, si hace diferencia
entre ellas, depende del sistema operativo, Windows no es sensible, pero Linux
si. Por ejemplo Windows interpreta igualmente las siguientes sentencias: <br/> <br/> 
create database administracion: <br>
Create DataBase administracion; <br>
Pero Linux interpretará como un error la segunda. <br>
Se recomienda usar siempre minúsculas. Es más el sitio mysqlya.com.ar
está instalado sobre un servidor Linux por lo que todos los ejercicios
deberán respetarse mayúsculas y minúsculas.
<a href="pagina1.html">Retornar</a><br>
<a name="mostrarbasedatos"></a>
<h2>show databases</h2>
Una base de datos es un conjunto de tablas. <br
Una base de datos tiene un nombre con el cual accederemos a ella. < br>
Vamos a trabajar en una base de datos ya creada en el sitio, llamada "administracion". <br/> <br/> trabajar en una base de datos ya creada en el sitio, llamada "administracion". <br/> <br/>
Para que el servidor nos muestre las bases de datos existentes, se lo solicitamos
enviando la instrucción: <br>
show databases; < br>
Nos mostrará los nombres de las bases de datos, debe aparecer en este sitio
"administracion". < br>
<a href="pagina1.html">Retornar</a><br>
<a name="creaciontabla"></a>
<h2>Creación de una tabla y mostrar sus campos</h2>
Una base de datos almacena sus datos en tablas. <br
Una tabla es una estructura de datos que organiza los datos en columnas y filas;
cada columna es un campo (o atributo) y cada fila, un registro. La intersección
```

Cada campo (columna) debe tener un nombre. El nombre del campo hace referencia

Cada campo (columna) también debe definir el tipo de dato que almacenará. <br>

Cada registro contiene un dato por cada columna de la tabla. <br/> br>

a la información que almacenará. <br>

```
<a href="pagina1.html">Retornar</a><br>
<a name="cargarregistros"></a>
<a name="cargarregistros"></a>
<a name="cargarregistros"></a>
<a name="cargarregistros"></a>
<a name="cargarregistros"></a>
<a name="cargarregistros"></a>
<a name="cargarregistros"><a name="cargarregist
```

# 15. Lista ordenada ()

```
<html>
<head>
</head>
</body>

Rodriguez Pablo
Gonzalez Raul
Lopez Hector

</body>
</body>
</html>
```

# 16. Lista no ordenada ()

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<body>
<h2>Lenguajes de programación.</h2>

C
C++
Java
C#
C#
CH
CH
CH
CH
CH
CH
</html>
```

## 17. Lista de definiciones (<dl>)

```
<html>
<head>
</head>
```

```
<body>
<dl>
<dt>C++</dt>
<dd>Es un lenguaje de programación, diseñado a mediados de
los años 1980, por Bjarne Stroustrup, como extensión del lenguaje
de programación C.</dd>
<dt>Java</dt>
<dd>Es un lenguaje de programación orientado a objetos desarrollado
por Sun Microsystems a principios de los 90.</dd>
<dt>JavaScript</dt>
<dd>Es un lenguaje interpretado, es decir, que no requiere compilación,
utilizado principalmente en páginas web, con una sintaxis semejante a la
del lenguaje C.</dd>
</dl>
</body>
</html>
```

#### 18. Listas anidadas.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
< 0 |>
Argentina
<a href="http://www.lanacion.com.ar">La Nación</a>
<a href="http://www.clarin.com.ar">Clarin</a>
<a href="http://www.pagina12.com.ar">Página 12</a>
España
<a href="http://www.elpais.es">El País Digital</a>
<a href="http://www.abc.es">ABC</a>
<a href="http://www.elmundo.es">El Mundo</a>
México
<a href="http://www.jornada.unam.mx">La Jornada</a>
<a href="http://www.el-universal.com.mx">El Universal</a>
</body>
</html>
```

# 19. *Tabla* (<*table*><*tr*><*td*>)

```
<html>
<head>
</head>
<body>
```

```
China1300 millones

India1080 millones
```

# 20. Tabla con encabezado (>)

```
<html>
<head>
</head>
<body>
PaisesCantidad de habitantes
China1300 millones
India1080 millones
Estados Unidos295 millones
</body>
</html>
```

## 21. Tabla con título (<caption>)

```
<html>
<head>
</head>
<body>

<caption>Población de los paises con mayor cantidad de habitantes.</caption>

Paises
Cantidad de habitantes

China
1300 millones

India
1080 millones
```

```
Estados Unidos295 millones

</body>
</html>
```

# 22. Tabla y combinación de celdas.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
RecursosFacturación
de los últimos tres meses
Discos Duros230002720026000
CPU730006730051000
Monitores530007200088000
</body>
</html>
```

# 23. Contenido de la cabecera de la página (<title>)

```
pagina1.html
<html>
<head>
<title>Título de la primer página</title>
</head>
<body>
<h1>Prueba del elemento title</h1>
<a href="pagina2.html">Ir a la segunda página</a>
</body>
</html>
```

## pagina2.html

```
<html>
<head>
<title>Título de la segunda página</title>
</head>
<body>
<h1>Prueba del elemento title (segunda página)</h1>
<a href="pagina1.html">Ir a la primer página</a>
</body>
```

</html>

# 24. Contenido de la cabecera de la página (<meta>)

<meta name="keywords" content="html, programación, webmaster">

<meta name="description" content="El objetivo de este tutorial es presentar los conceptos básicos de HTML. Es objetivo prioritario respetar los estándares del W3C">

```
<meta name="author" content="Diego Rodriguez">
<meta name="copyright" content="Interpolacion inc.">
```

## Ejemplo

#### veinticuatro.html

```
<html>
<head>
<title>HTML Ya</title>
<meta name="keywords" content="html, programación, webmaster, tutorial">
<meta name="description" content="El objetivo de este tutorial
es presentar los conceptos básicos de HTML. Es objetivo prioritario respetar
los estándares del W3C">
<meta name="author" content="Diego Rodriguez">
<meta name="author" content="Interpolacion inc.">
</head>
<body>
Unicamente se visualizara esta parte.
</body>
</html>
```

## 25. Comentarios dentro de una página <!-- -->

#### <!-- Aquí va el comentario -->

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<!-- Corresponden a datos del año 2006. Modificar a principios de 2007-->

Recursos
Facturación
de los últimos tres meses

<br/>
Ctr>
Discos Duros
23000
27200
26000

CTPU
73000
67300
51000
```

```
    Monitores
    53000
    72000
    88000
    40
    88000
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    40
    <t
```

# 26. Sintaxis para caracteres especiales.

```
< &lt;
> &gt;
& &amp;
" &quot;
&nbsp; //Espacio en blanco.
© &copy;
€ &euro;
```

Para mostrar en una página: 10+x\*y < 12\*z, hacemos:

```
veintiseis.html

<html>
<head>
<title>Título de la primer página</title>
</head>
<body>
<h1>
10+x*y &lt; 12*z
</h1>
</body>
</h1>
</body>
</html>
```

## 27. Formulario - <form>

```
<html>
<head>
<title>Prueba de formulario</title>
</head>
<body>
<form action="/registrardatos.php" method="post">
Ingrese su nombre:
<input type="text" name="nombre" size="20">
<br>
<input type="text" name="nombre" size="20">
<br>
<input type="submit" value="enviar">
</form>
</form>
</body>
</html>
```

# 28. Formulario - input type="text"/ input type="password"

```
<html>
<head>
<title>Prueba de formulario</title>
</head>
```

```
<body>
<form action="/registrardatos.php" method="post">
Ingrese su nombre:
<input type="text" name="nombre" size="20">
<br>
<br>
Ingrese su clave:
<input type="password" name="clave" size="12">
<br>
<ir>
<input type="submit" value="enviar">
<input type="submit" value="enviar">
<input type="reset" value="borrar">
</form>
</body>
</html>
```

#### 29. Formulario - textarea

```
<html>
<head>
<title>Prueba de formulario</title>
</head>
<body>
<form action="/registrardatos.php" method="post">
Ingrese su nombre:
<input type="text" name="nombre" size="30"><br>
Ingrese su mail:
<input type="text" name="mail" size="50"><br>
Comentarios: <br>
<textarea name="comentarios" rows="5" cols="60"></textarea>
<br>
<input type="submit" value="Enviar">
</form>
</body>
</html>
```

# 30. Formulario - input type="checkbox"

```
<html>
<head>
<title>Prueba de formulario</title>
</head>
<body>
<form action="/registrardatos.php" method="post">
Ingrese su nombre:
<input type="text" name="nombre" size="30"><br>
Seleccione los lenguajes que conoce:
<br>
<input type="checkbox" name="java">Java<br>
<input type="checkbox" name="cmasmas">C++<br>
<input type="checkbox" name="c">C<br>
<input type="checkbox" name="csharp">C#<br>
<input type="submit" value="Enviar">
</form>
</body>
```