

1.

ver 1	ver 2	ver 3	por 2	

2.

¡saluda!		<div>Alerta de JavaScript ¡Hola Mundo! Aceptar</div>	
----------	--	--	--

3.

numero 1	numero 2	resultado
+ - * /		

4.

				0
C				
7	8	9	+	
4	5	6	-	
1	2	3	*	
,	0	=	/	

5.

-->

Contador: 0
Contador: 1
Contador: 2
Contador: 3
Contador: 4
Contador: 5
Contador: 6

5.1.

Contador: 0
Contador: 1
Contador: 2
Contador: 3
Contador: 4
Contador: 5
Contador: 6

6.

EL JUEGO DE ADIVINAR UN NÚMERO

¿Cuál crees que es el número secreto?, escríbelo:

Nº de intentos:

7. Ejercicio para subir a moodle: **Búsqueda Dicotómica.**

El Adivino de Números

Piensa en un número que esté entre 0 y 100, y yo lo adivinaré...

¿Es el número?:

50

¡Menor!

¡Has acertado!

¡Mayor!

Reiniciar

Intentos: 0

8.

¿Qué quieres que muestre la página?

Una tabla de 2 filas * 2 columnas

Un mensaje de saludo

Una tabla de 3 filas * 3 columnas

9.

Tablas dinámicas

X:

columnas

Y:

filas

Crear la tabla

10.

Imagen

.....

Pulsa para que aparezca la imagen

Al hacer click:

Imagen



Pulsa para qué aparezca la imagen

11.

Cambio de color

.....prueba.....

Pulsa el boton para poner en rojo

Cambio de color

.....prueba.....

Pulsa el boton para poner en rojo

12.



Haga clic en la bombilla para encender / apagar la luz.



Haga clic en la bombilla para encender / apagar la luz.

13.

Galería de fotos

2 filas * 2 columnas

2 filas * 3 columnas

Y muestra según lo que elija por ejemplo:

Galería de fotos de 2 filas por 3 columnas

