•	
h (2 bytes)	
g (2 bytes)	
a (1 byte)	
b (2 bytes)	
c (1 byte)	
e (1 byte)	
d (4 bytes)	
f (2 bytes)	
Dirección de	
retorno.	

Marcos de activación anteriores.

Marco de activación de la función f.

Puntero base de %rbp