



# NATALIA MARÍA MÉNDEZ BIANCHI

## DISEÑADORA DE IMAGEN Y SONIDO

<http://nataliamendezb.com/>

[nati.mendezb@gmail.com](mailto:nati.mendezb@gmail.com)

### DATOS PERSONALES

Nacimiento 28 de mayo de 1993  
Domicilio Colegiales - Capital Federal  
Celular 15-4075-9326  
E-mail [nati.mendezb@gmail.com](mailto:nati.mendezb@gmail.com)

### ESTUDIOS

2011 - 2017 **Diseño de Imagen y Sonido**, Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo, Universidad de Buenos Aires.  
Completo.  
2006 - 2010 **Bachiller**, Instituto Libre de Segunda Enseñanza (ILSE).  
Completo.

### OTROS ESTUDIOS

2014 **After Effects: animación y efectos**, Instituto Educación IT.

### EXPERIENCIA LABORAL

2018 **BY DEEP AW18**, videos de campaña.  
Asistente en rodaje.  
2017 **"Suenaluz"**, ficción.  
Producción y animación 2D.  
2014 **"Tourette"**, documental.  
Montaje y sonido.  
*Proyectado en La noche de Imagen y Sonido (UBA) en el cine Gaumont (2014).*  
2013 **Virus, recital ND Teatro**, cobertura show.  
Filmación y edición.  
2013 **"Paraíso"**, videoclip, banda Ciprés.  
Producción y filmación.  
2013 **Relato I: Hacer fuego**, teaser, banda Salvador Rivera.  
Producción, filmación y edición.  
2013 **"Paracaídas"**, videoclip, banda Alados.  
Producción, filmación y edición.

- 2012 **“Doble fantasía”**, cortometraje.  
 Sonido.  
*Proyectado en el Rubber Festival Internacional de la Música en el Cine (México - 2014) y en La Semana Beatle del Cavern Club Paseo La Plaza (2014).*
- 2013 - act. **Yogui Producciones**  
 Audiovisuales y fotográficas: eventos, recitales, books en estudio.
- 2011-2014 **Data entry**, en Franquiciar SRL.  
 Carga de datos y confección semanal de planillas con información de compras, ventas, stocks, costos, precios. faltantes y sobrantes de mercadería. Control de errores y diferencias.

## TECNOLOGÍA

Microsoft Office  
 Premiere, After Effects  
 Photoshop, Illustrator  
 Nuendo  
 3ds Max

Básico HTML5, CSS3, JavaScript

## IDIOMAS

Intermedio Inglés

Básico Francés. Certificado en Lenguas Extranjeras (CLE)