

## Smoke test

### Suite de testes 1 (Teste do Menu)

#### - Apresentação do Menu

Arquivo	Ação	Expectativa	Taxa de sucesso
Menu.c	Iniciar o programa e esperar a exibição do menu.	Limpar a tela do terminal e exibir o menu principal com todas as opções. Se ainda não existir uma população, mostrar uma seta indicando que uma população deve ser criada.	100%

#### -Navegação

Arquivo	Ação	Expectativa	Taxa de sucesso
Menu.c	Executar a opção de “Criar população” digitando ‘1’ e retornar ao menu assim que ela acabar.	Entrar nas opções e retornar ao menu principal sem problemas.	100%
Menu.c	Entrar no modo “Imprimir população” digitando ‘2’ e retornar ao menu pressionando ‘enter’.	Entrar nas opções e retornar ao menu principal sem problemas.	100%
Menu.c	Entrar na opção “Desenhar população” digitando ‘3’.	Entrar nas opções e retornar ao menu principal sem problemas.	100%
Menu.c	Encerrar o programa digitando ‘4’.	Encerrar o programa sem problemas.	100%
Menu.c	Digitar uma opção que não ‘1’, ‘2’, ‘3’ ou ‘4’.	Apresentar uma mensagem de erro.	100%

Suite de testes 2 (Criar população)

Arquivo	Ação	Expectativa	Taxa de sucesso
Cruzamentos.c	Selecionar, no menu, a opção “Criar população” digitando ‘4’.	A população de 16 personagens ser criada e inserida na lista. Retornar ao menu principal.	100%

Suite de testes 3 (Imprimir população)

Arquivo	Ação	Expectativa	Taxa de sucesso
Interface.h	No menu, selecionar a opção “Imprimir população” digitando ‘2’ com uma população já criada.	Os 16 personagens são impressos com seu id, id do pai, id da mãe, suas características dominantes e um indicativo de gene mutante.	100%
Menu.h	No menu, selecionar a opção “Imprimir população” digitando ‘2’ com uma população ainda não criada.	Apresentar uma mensagem de erro.	100%
Menu.h	Após a população ser impressa, pressionar ‘enter’.	Retornar ao menu principal sem problemas.	100%

Suite de testes 4 (Desenhar população)

Arquivo	Ação	Expectativa	Taxa de sucesso
Interface.h	No menu, selecionar a opção “Desenhar população” digitando ‘3’ com uma população já criada.	Limpar a tela e exibir um menu com todas as opções.	100%
Menu.h	No menu, selecionar a opção “Desenhar população” digitando ‘3’ com uma população ainda não criada.	Apresentar uma mensagem de erro.	100%

Interface.h	Selecionar a opção “Visualizar personagem único” digitando ‘1’.	Imprimir na tela uma mensagem pedindo que se digite o id do personagem que se queira ver. Caso o id seja válido, imprimir graficamente o personagem. Caso contrário, exibir uma mensagem de erro.	100%
Interface.h	Selecionar a opção “Visualizar conjunto de personagens” digitando ‘2’.	Imprimir uma mensagem na tela pedindo o número de personagens que se deseja ver. Pedir os ids dos personagens. Imprimir graficamente os personagens na ordem em que os ids foram digitados. Caso alguma das entradas seja inválida, imprimir uma mensagem de erro.	100%
Interface.h	Selecionar a opção “Visualizar todos os personagens” digitando ‘3’.	Imprimir graficamente todos os personagens da população em ordem crescente de id.	100%
Interface.h	Sair da função digitando ‘4’.	Sair da função de desenhar os personagens e retornar ao menu principal sem problemas.	100%
Interface.h	Digitar uma opção que não ‘1’, ‘2’, ‘3’ ou ‘4’.	Apresentar uma mensagem de erro.	100%