

Trabalho 3 de Técnicas de Programação

• Autoras

- Lívia Gomes Costa Fonseca - 16/0034078
- Natalia Oliveira Borges - 16/0015863

• Divisão do Trabalho

O código foi dividido igualmente entre as integrantes, cada uma tendo arquivos responsáveis, mas com troca de informação e ajuda para realização de todo o conjunto.

- Lívia:
 - Codificar a camada de apresentação
 - Smoke Test
- Natalia:
 - Codificar a camada de serviços
 - Modelo de arquitetura de software

• Modelo de arquitetura

O modelo de arquitetura de software está no arquivo:
[Trabalho_3/ModeloDeArquitetura.pdf](#)

• Smoke Test

O smoke test está presente em PDF no arquivo:
[Trabalho_3/SmokeTest.pdf](#)

• Convenção de Codificação

O trabalho foi estruturado de tal forma que cada classe foi feita em um arquivo que leva o mesmo nome da classe. As classes de domínios e seus respectivos testes estão na pasta *Dominios* e as classes de entidades e seus respectivos testes estão na pasta *Entidades*.

As interfaces das camadas de apresentação e serviços estão localizadas na pasta *Interfaces*.

A camada de apresentação foi dividida nas classes *Apresentação Controle*, *Apresentação Autenticação*, *Apresentação Pessoal* e *Apresentação Produtos financeiros* e seus respectivos arquivos estão na pasta *Apresentação*.

A camada de serviços foi dividida em *Serviço Autenticação*, *Serviço Pessoal*, *Serviço Produtos financeiros* e seus respectivos arquivos estão na pasta *Serviços*.

A nomenclatura das classes, atributos e métodos segue a seguinte estrutura:

- Nomes de classes: os nomes das classes sempre começam com letra maiúscula e a separação das palavras se dá por letra maiúscula. Ex: NomeDaClasse;
- Nomes de métodos: os nomes dos métodos começam com letra minúscula e a separação das palavras se dá por letra maiúscula. Ex: nomeDoMetodo();
 - Os métodos de ativação são identificados pelo prefixo **set**, seguido do nome do atributo a ter valor modificado. Ex: setAtributo();
 - Os métodos de leitura são identificados pelo prefixo **get**, seguido do nome do atributo a ser lido. Ex: getAtributo();
 - O método de validação principal da classe é chamado apenas de valida() e métodos de validação de características específicas possuem o prefixo **valida** seguido da especificação da validação. Ex: validaDigitoEspecifico();
 - As classes de entidades não possuem métodos de validação.
- Nomes de atributos:

- atributos constantes: os atributos constantes são escritos em caixa alta e a separação de palavras é feita por underscore. Ex: ATRIBUTO_CONSTANTE;
- atributo variável: os atributos variáveis são escritos em letras minúsculas e a separação de palavras é feita por underscore. As variáveis locais dos métodos também são nomeadas da mesma forma. Ex: atributo_variavel.

A indentação foi definida com 4 espaços.

Para a documentação doxygen, os comentários foram identificados no seguinte padrão:

```
/**
```

```
* Comentário doxygen
```

```
*/
```

E os comandos foram marcados com @.

• Bibliotecas

Para interface com usuário, foi utilizada a biblioteca PDCurses. Para interação com banco de dados, foi utilizada a biblioteca SQLite. Os respectivos arquivos para ligação dessas bibliotecas estão em: Trabalho_3/lib.